

Проектор

P502HL-2/P502WL-2

Інструкція користувача

Будь ласка, відвідайте наш веб-сайт, щоб завантажити останню версію посібника користувача. http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Модель NP-P502HL-2, NP-P502WL-2

- MultiPresenter є торговою маркою або зареєстрованою торговою маркою компанії NEC Display Solutions, Ltd. в Японії та інших країнах.
- Apple, Mac, Mac OS, MacBook та iMac є торговими марками компанії Apple Inc., зареєстрованими у США та інших країнах.
- App Store є знаком обслуговування компанії Apple Inc.
- IOS є торговою маркою або зареєстрованою торговою маркою компанії Cisco у США та інших країнах і використовується за ліцензією.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework та PowerPoint є зареєстрованими торговими марками або торговими марками корпорації Microsoft у США та/або інших країнах.
- MicroSaver є зареєстрованою торговою маркою компанії Kensington Computer Products Group, підрозділу компанії ACCO Brands.
- Терміни HDMI та HDMI High-Definition Multimedia Interface, а також логотип HDMI є торговими марками або зареєстрованими торговими марками компанії HDMI Licensing LLC у США та інших країнах.



- HDBaseT™ є торговою маркою HDBaseT Alliance.



- DLP є торговою маркою компанії Texas Instruments.
- Торгова марка PJLink — це торгова марка, на яку подано заявку на реєстрацію прав у Японії, Сполучених Штатах Америки та інших країнах і регіонах.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, Wi-Fi Protected Access®, Wi-Fi Direct® є зареєстрованими торговими марками Wi-Fi Alliance®. WPA™, WPA2™, Wi-Fi Protected Setup™, Miracast™ є торговими марками Wi-Fi Alliance®.
- Blu-ray є торговою маркою Blu-ray Disc Association
- CRESTRON та ROOMVIEW є зареєстрованими торговими марками компанії Crestron Electronics, Inc. у США та інших країнах.
- Ethernet є зареєстрованою торговою маркою або торговою маркою компанії Fuji Xerox Co., Ltd.
- Google Play та Android є торговими марками Google Inc.
- Інші назви продуктів та логотипи компаній, згадані в цьому посібнику користувача, можуть бути торговими марками або зареєстрованими торговими марками відповідних власників.
- Virtual Remote Tool використовує бібліотеку WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Ліцензії на програмне забезпечення GPL/LGPL
Продукт містить програмне забезпечення, ліцензоване за GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) та іншими ліцензіями.
Докладнішу інформацію про кожне програмне забезпечення див. у файлі «readme.pdf», що міститься у папці «about GPL&LGPL» на наданому компакт-диску.

ПРИМІТКИ

- (1) Зміст цього посібника користувача не може бути передруковано частково або повністю без дозволу.
- (2) Зміст цього посібника користувача може бути змінено без попередження.
- (3) Під час підготовки цього посібника користувача було докладено всіх зусиль; однак, якщо ви помітите будь-які сумнівні моменти, помилки або пропуски, будь ласка, зв'яжіться з нами.
- (4) Незважаючи на пункт (3), компанія NEC не несе відповідальності за будь-які претензії щодо втрати прибутку або інших питань, які, як вважається, є наслідком використання проектора.

Важлива інформація

Застереження щодо безпеки

Застереження

Будь ласка, уважно прочитайте цю інструкцію перед початком використання проектора NEC і зберігайте її під рукою для подальшого використання.

УВАГА



Щоб вимкнути основне живлення, обов'язково витягніть вилку з розетки. Розетка має бути встановлена якомога ближче до обладнання та бути легкодоступною.

УВАГА



ЩОБ УНИКНУТИ УДАРУ СТРУМОМ, НЕ ВІДКРИВАЙТЕ КОРПУС. ВСЕРЕДИНІ ЗНАХОДЯТЬСЯ КОМПОНЕНТИ, ЩО ПРАЦЮЮТЬ ПІД ВИСОКОЮ НАПРУГОЮ. ЗВЕРТАЙТЕСЯ З ПИТАННЯМИ ТЕХНІЧНОГО ОБСЛУГОВУВАННЯ ДО КВАЛІФІКОВАНОГО ПЕРСОНАЛУ.



Цей символ попереджає користувача про те, що напруга в пристрої, яка не захищена ізоляцією, може бути достатньою для ураження електричним струмом. Тому небезпечно торкатися будь-яких частин всередині пристрою.

Цей символ попереджає користувача про наявність важливої інформації щодо експлуатації та технічного обслуговування цього пристрою.

Цю інформацію слід уважно прочитати, щоб уникнути проблем.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ЩОБ УНИКНУТИ ПОЖЕЖІ АБО УДАРУ ЕЛЕКТРИЧНИМ СТРУМОМ, НЕ ПІДДАВАЙТЕ ЦЕЙ ПРИСТРІЙ ДІЇ ДОЩУ АБО ВОЛОГИ. НЕ ВИКОРИСТОВУЙТЕ ВИЛКУ ЦЬОГО ПРИСТРОЮ З ПODOВЖУВАЧЕМ АБО У РОЗЕТЦІ, ЯКЩО НЕ ВСІ ШТИРТІ МОЖУТЬ БУТИ ПОВНІСТЮ ВСТАВЛЕНІ.

Повідомлення про відповідність вимогам DOC (лише для Канади)

Цей цифровий прилад класу В відповідає вимогам канадського стандарту ICES-003.

Положення про шум обладнання — 3. GPSGV,

Максимальний рівень звукового тиску становить менше 70 дБ (А) відповідно до стандарту EN ISO 7779.

Утилізація використаного виробу



Законодавство ЄС, яке застосовується в кожній державі-члені, вимагає, щоб використані електричні та електронні вироби, що мають маркування (ліворуч), утилізувалися окремо від звичайних побутових відходів. Це стосується проекторів та їхніх електричних аксесуарів. Утилізуючи такі вироби, дотримуйтесь інструкції

місцевих органів влади та/або зверніться до магазину, де ви придбали виріб.

Після збору відпрацьованих виробів їх повторно використовують та переробляють належним чином. Ці заходи допоможуть нам мінімізувати обсяги відходів, а також негативний вплив на здоров'я людей та навколишнє середовище. Позначка на електричних та електронних виробах стосується лише країн, що на даний момент є членами Європейського Союзу.



Для ЄС: Перекреслений контейнер на колесах означає, що використані батареї не слід викидати разом із загальними побутовими відходами! Існує окрема система збору використаних батарей, що забезпечує їх належну обробку та переробку відповідно до законодавства.

Відповідно до директиви ЄС 2006/66/ЄС, акумулятор не можна утилізувати неналежним чином. Акумулятор слід здавати на збір до місцевої служби.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ ДЛЯ ЖИТЕЛІВ ШТАТУ КАЛІФОРНІЯ:

При роботі з кабелями, що входять до комплекту цього виробу, ви піддаєтеся впливу свинцю — хімічної речовини, яка, за даними штату Каліфорнія, може спричинити вроджені вади або інші репродуктивні порушення. ПІСЛЯ РОБОТИ З ВИРОБОМ УМІЙТЕ РУКИ.

Радіочастотні перешкоди (лише для США)**ПОПЕРЕДЖЕННЯ**

Федеральна комісія з питань зв'язку забороняє будь-які модифікації або зміни пристрою, ЗА ВИНЯТКОМ тих, що зазначені компанією NEC Display Solutions of America, Inc. у цьому посібнику. Недотримання цього державного регулювання може призвести до втрати права на експлуатацію цього обладнання. Це обладнання було випробувано та визнано таким, що відповідає обмеженням для цифрових пристроїв класу В відповідно до частини 15 Правил FCC. Ці обмеження призначені для забезпечення належного захисту від шкідливих перешкод у житлових приміщеннях. Це обладнання генерує, використовує та може випромінювати радіочастотну енергію і, якщо його не встановити та не використовувати відповідно до інструкцій, може спричинити шкідливі перешкоди в радіозв'язку. Однак немає гарантії, що перешкоди не виникнуть у конкретній установці. Якщо це обладнання все-таки спричиняє шкідливі перешкоди для прийому радіо- або телевізійного сигналу, що можна визначити, вимкнувши та увімкнувши обладнання, користувачеві рекомендується спробувати усунути перешкоди, вживши одного або декількох із таких заходів:

- Змінити орієнтацію або перемістити приймальну антену.
- Збільшити відстань між обладнанням та приймачем.
- Підключіть обладнання до розетки, яка знаходиться в іншій електричній ланцюзі, ніж та, до якої підключений приймач.
- Зверніться за допомогою до продавця або досвідченого фахівця з радіо- та телетехніки.

Тільки для Великобританії: у Великобританії шнур живлення з формованою вилкою, сертифікований за стандартом BS, має вбудований чорний запобіжник (15 A) для використання з цим обладнанням. Якщо шнур живлення не входить до комплекту цього обладнання, зверніться до вашого постачальника.

Важливі заходи безпеки

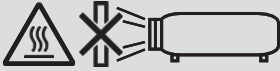
Ці інструкції з техніки безпеки призначені для забезпечення тривалого терміну експлуатації вашого проектора та запобігання виникненню пожежі й ураження електричним струмом. Будь ласка, уважно прочитайте їх і дотримуйтесь усіх застережень.

**Встановлення**

- Не встановлюйте проектор у таких умовах:
 - На відкритому повітрі
 - на нестійкому візку, підставці або столі.
 - поблизу води, ванн або у вологих приміщеннях.
 - під прямими сонячними променями, поблизу обігрівачів або приладів, що випромінюють тепло.
 - у запыленому, задимленому або заповненому паром приміщенні.
 - на аркуші паперу або тканині, килимах або ковровіні.
- Не встановлюйте та не зберігайте проектор за таких умов. Недотримання цих вимог може призвести до несправності.
 - У сильних магнітних полях
 - У середовищі з корозійними газами
- Якщо ви бажаєте встановити проектор на стелі:
 - Не намагайтеся встановлювати проектор самостійно.
 - Проектор повинен встановлювати кваліфікований технічний персонал, щоб забезпечити його належну роботу та зменшити ризик травмування.
 - Крім того, стеля повинна бути достатньо міцною, щоб витримати вагу проектора, а монтаж повинен відповідати місцевим будівельним нормам.
 - За додатковою інформацією зверніться до вашого дилера.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Не закривайте об'єктив кришкою або іншим подібним предметом, коли проектор увімкнено. Це може призвести до плавлення кришки під впливом тепла, що випромінюється світловим джерелом.
- Не ставте перед об'єктивом проектора предмети, які легко піддаються впливу тепла. Це може призвести до плавлення предмета від тепла, що випромінюється світловим джерелом.



- Не використовуйте аерозолі, що містять легкозаймистий газ, для видалення пилу та бруду, що накопилися на корпусі та об'єктиві. Це може спричинити пожежу.

Не використовуйте проектор, нахиливши його вліво або вправо. Це може призвести до несправності, однак можлива вертикальна установка*. Для вертикальної установки встановіть проектор так, щоб вентиляційний отвір для входу повітря був знизу. Дотримуйтесь заходів безпеки при вертикальній установці.

- * Спеціальну підставку необхідно закріпити разом із проектором. (→ стор. 86)



Заходи безпеки щодо пожежі та ураження електричним струмом

- Не перекривайте вентиляційні отвори проектора. Також не кладіть папір, тканину або інші м'які предмети під проектор. Це може спричинити пожежу. Встановіть проектор у місці, де навколо нього буде достатньо вільного простору (приблизно 100 мм або більше для вентиляційного отвору на вході, 200 мм або більше для вентиляційного отвору на виході).
- Не намагайтеся торкатися випускного отвору, оскільки він може нагріватися під час роботи проектора та одразу після його вимкнення. Деякі частини проектора можуть тимчасово нагріватися, якщо його вимкнути за допомогою кнопки POWER. Будьте обережні при роботі з проектором.
- Не допускайте потрапляння сторонніх предметів, таких як скріпки та клаптики паперу, всередину проектора. Не намагайтеся самостійно дістати предмети, які могли потрапити всередину проектора. Не вставляйте в проектор металеві предмети, такі як дріт або викрутку. Якщо щось потрапило всередину проектора, негайно відключіть його від мережі та зверніться до кваліфікованого сервісного персоналу для вилучення предмета.
- Не кладіть жодних предметів на верхню частину проектора.
- Не торкайтеся штекера живлення під час грози. Це може призвести до ураження електричним струмом або пожежі.
- Проектор призначений для роботи від мережі змінного струму напругою 100–240 В, частотою 50/60 Гц. Перед початком використання проектора переконайтеся, що джерело живлення відповідає цим вимогам.
- Не дивіться в об'єктив, коли проектор увімкнено. Це може спричинити серйозні ушкодження очей.
- Не дивіться на джерело світла за допомогою оптичних приладів (таких як лупи та дзеркала). Це може призвести до погіршення зору.
- Не залишайте жодних предметів (лупи тощо) на шляху проходження світла від проектора. Промінь світла, що виходить з об'єктива, має значну площу, тому будь-які сторонні предмети, які можуть змінити напрямок світла, що виходить з об'єктива, можуть спричинити непередбачувані наслідки, такі як пожежа або травмування очей.
- Не розміщуйте предмети, що легко піддаються впливу тепла, перед вентиляційним отвором проектора. Це може призвести до плавлення предмета або опіку рук від тепла, що виходить з вентиляційного отвору.
- Не допускайте потрапляння води на проектор. Це може призвести до ураження електричним струмом або пожежі. Якщо проектор намокнув, вимкніть його, від'єднайте шнур живлення та зверніться до кваліфікованого сервісного персоналу для проведення технічного обслуговування.
- Поводьтеся з шнуром живлення обережно. Пошкоджений або пошкоджений шнур живлення може спричинити ураження електричним струмом або пожежу.
 - Не використовуйте шнур живлення, відмінний від того, що входить до комплекту поставки проектора.
 - Не гнуйте та не тягніть шнур живлення надмірно.

- Не кладіть шнур живлення під проектор або будь-які важкі предмети.
- Не накривайте шнур живлення іншими м'якими матеріалами, такими як килими.
- Не нагрівайте шнур живлення.
- Не торкайтеся штепсельної вилки мокрими руками.
- Вимкніть проектор, від'єднайте шнур живлення та зверніться до кваліфікованого сервісного персоналу для обслуговування проектора за таких умов:
 - Якщо шнур живлення або вилка пошкоджені або мають пошкодження ізоляції.
 - Якщо на проектор потрапила рідина або він зазнав впливу дощу чи води.
 - Якщо проектор не працює нормально, незважаючи на дотримання інструкцій, описаних у цьому посібнику користувача.
 - Якщо проектор впав або корпус пошкоджено.
 - Якщо у роботі проектора спостерігаються явні зміни, що вказують на необхідність технічного обслуговування.
- Від'єднайте шнур живлення та всі інші кабелі перед тим, як переносити проектор.
- Перед чищенням корпусу вимкніть проектор і від'єднайте шнур живлення.
- Вимкніть проектор і від'єднайте шнур живлення, якщо проектор не буде використовуватися протягом тривалого часу.
- При використанні кабелю LAN:
З міркувань безпеки не підключайте до роз'єму для підключення периферійних пристроїв, на якому може бути надмірна напруга.

**УВАГА**

- Обов'язково затягніть гвинти після встановлення захисного кожуха кабелю. Якщо цього не зробити, захисний кожух може відірватися та впасти, що може призвести до травмування або пошкодження самого кожуха.
- Не кладіть зв'язані кабелі в кабельну кришку. Це може пошкодити шнур живлення, що призведе до пожежі.
- Не тримайте кабельну кришку під час переміщення проектора та не застосовуйте надмірну силу до кабельної кришки. Це може пошкодити кабельну кришку, що призведе до травмування.
- Не використовуйте опору для регулювання нахилу не за прямим призначенням. Неправильне використання, наприклад, тримання за опору або підвішування на стіну, може призвести до пошкодження проектора.
- Не відправляйте проектор у м'якому чохла службою доставки посилок або вантажним транспортом. Проектор у м'якому чохла може бути пошкоджений.
- Виберіть [HIGH] у режимі вентилятора, якщо ви плануєте використовувати проектор протягом декількох днів поспіль. (У меню виберіть [SETUP] → [OPTIONS(1)] → [FAN MODE] → [HIGH].)

Застереження щодо пульта дистанційного керування

- Поводьтеся з пультом дистанційного керування обережно.
- Якщо пульт дистанційного керування намокнув, негайно витріть його насухо.
- Уникайте надмірного нагрівання та вологості.
- Не допускайте короткого замикання, нагрівання або розбирання батарей.
- Не кидайте батареї у вогонь.
- Якщо ви не будете користуватися пультом дистанційного керування протягом тривалого часу, вийміть батареї.
- Переконайтеся, що полярність батарей (+/-) виставлена правильно.
- Не використовуйте нові та старі батареї разом, а також не використовуйте батареї різних типів одночасно.
- Утилізуйте використані батареї відповідно до місцевих нормативних вимог.

Світловий модуль

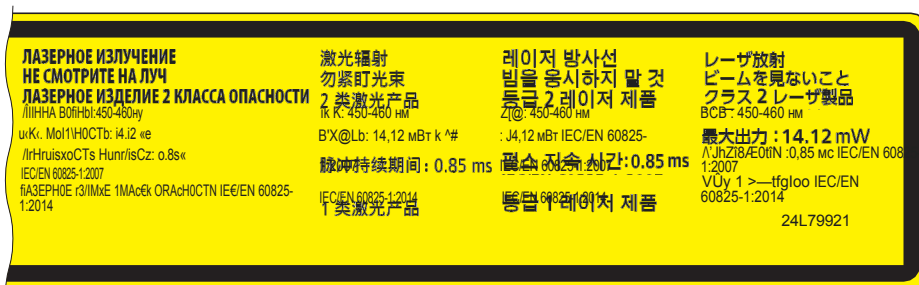
1. Як джерело світла у виробі встановлено світловий модуль, що містить декілька лазерних діодів.
2. Ці лазерні діоди герметично розміщені в світловому модулі. Для забезпечення працездатності світлового модуля не потрібно ніякого технічного обслуговування.
3. Користувачеві заборонено замінювати світловий модуль.
4. Зверніться до кваліфікованого дистриб'ютора для заміни світлового модуля та отримання додаткової інформації.

Застереження щодо безпеки при роботі з лазером

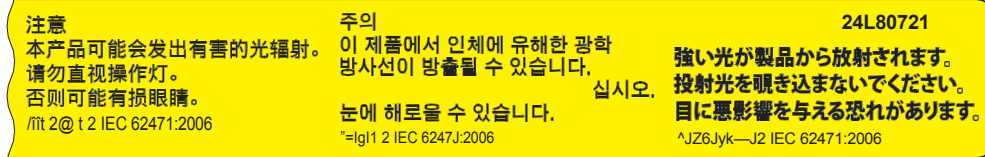
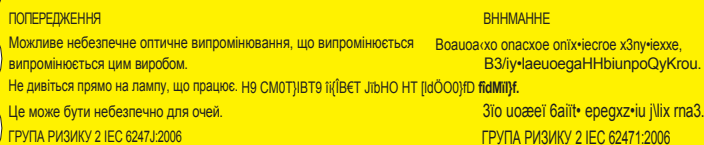
- Цей виріб оснащений лазерним модулем. Використання елементів керування або процедур налаштування, відмінних від зазначених у цьому документі, може призвести до небезпечного опромінення.
- Цей виріб класифіковано як клас 1 згідно з IEC 60825-1, третє видання, 2014-05. Цей виріб класифіковано як клас 2 згідно з IEC 60825-1, друге видання, 2007-03. Також відповідає стандартам ефективності FDA 21 CFR 1040.10 та 1040.11 для лазерних виробів, за винятком відхилень відповідно до Повідомлення про лазери № 50 від 24 червня 2007 року. Дотримуйтесь законів та нормативних актів вашої країни, що стосуються встановлення та експлуатації цього пристрою.
- Сині лазерні діоди: довжина хвилі 455 нм, вихідна потужність 120 Вт
- Не дивіться в об'єктив, коли проектор увімкнено. Це може спричинити серйозні ушкодження очей. Слідкуйте за дітьми.
- На проекторі нанесено схему, показану нижче.



- Не дивіться на джерело світла за допомогою оптичних приладів (таких як лупи та дзеркала). Це може призвести до пошкодження зору.
- Увімкнувши проектор, переконайтеся, що ніхто в зоні проекції не дивиться на об'єктив. НЕ ДИВІТЬСЯ ПРЯМО В ОБ'ЄКТИВ ПІД ЧАС ЕКСПЛУАТАЦІЇ.



Етикетка 2:



Про авторські права на оригінальні зображення, що проєктуються:

Зверніть увагу, що використання цього проєктора з метою отримання комерційної вигоди або привернення уваги громадськості в таких місцях, як кав'ярні чи готелі, а також застосування функцій стиснення або розширення зображення на екрані може викликати занепокоєння щодо порушення авторських прав, які захищені законом про авторське право.
[Співвідношення сторін], [Трапецеїдальна корекція], функція збільшення та інші подібні функції.

Інформація щодо турецького RoHS, що стосується турецького ринку

Відповідає вимогам EEE Yonetmeliğine.

Цей пристрій не призначений для використання в прямому полі зору на робочих місцях з візуальним дисплеєм. Щоб уникнути неприємних відблисків на робочих місцях з візуальним дисплеєм, цей пристрій не можна розміщувати в прямому полі зору.

Функція управління живленням

Проектор має функції управління живленням. Для зменшення споживання енергії функції управління живленням (1 і 2) налаштовані на заводі-виробнику, як показано нижче. Щоб керувати проектором із зовнішнього пристрою через підключення по локальній мережі або послідовному кабелю, скористайтеся екранним меню для зміни налаштувань для 1 і 2.

1. РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ (Заводські налаштування: НОРМАЛЬНИЙ)

Щоб керувати проектором із зовнішнього пристрою, виберіть [NETWORK STANDBY] у меню [STANDBY MODE].

ПРИМІТКА:

- Якщо для параметра [STANDBY MODE] вибрано значення [NORMAL], наступні роз'єми та функції не працюватимуть: роз'єм MONITOR OUT (COMP.), роз'єм AUDIO OUT, функції LAN, функція Mail Alert, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Детальнішу інформацію див. на сторінці 60.
- Якщо для параметра [STANDBY MODE] встановлено значення [NETWORK STANDBY] і зв'язок із локальною мережею відсутній протягом 3 хвилин, режим [STANDBY MODE] автоматично перейде в режим [NORMAL] з метою економії електроенергії.

2. АВТОМАТИЧНЕ ВИМКНЕННЯ (Заводське налаштування: 1 година)

Щоб керувати проектором із зовнішнього пристрою, виберіть [OFF] для [AUTO POWER OFF].

ПРИМІТКА:

- Якщо для параметра [AUTO POWER OFF] вибрано значення [1:00], проектор автоматично вимкнеться через 60 хвилин, якщо на жодному вході не надходить сигнал або не виконується жодна операція.



Заходи безпеки для користувачів, які переглядають 3D-зображення

Перед переглядом обов'язково ознайомтеся з застереженнями щодо здоров'я, які містяться в інструкції з експлуатації, що додається до ваших окулярів із затвором РК, або до вашого 3D-сумісного контенту, такого як DVD-диски, відеоігри, відеофайли на комп'ютері тощо. Щоб уникнути будь-яких небажаних симптомів, дотримуйтесь таких рекомендацій:

- Не використовуйте окуляри з РК-затвором для перегляду будь-яких матеріалів, крім 3D-зображень.
- Забезпечте відстань між екраном і користувачем не менше 2 м/7 футів. Перегляд 3D-зображень з надто близької відстані може спричинити перенапруження очей.
- Уникайте перегляду 3D-зображень протягом тривалого часу. Робіть перерву на 15 хвилин або довше після кожної години перегляду.
- Якщо у вас або у когось із членів вашої родини в анамнезі є випадки світлочутливих судом, перед переглядом 3D-зображень проконсультуйтеся з лікарем.
- Якщо під час перегляду 3D-зображень у вас виникнуть такі симптоми, як нудота, запаморочення, неприємні відчуття в шлунку, головний біль, перенапруження очей, затуманення зору, судороги та оніміння, припиніть перегляд. Якщо симптоми не зникають, зверніться до лікаря.
- Переглядайте 3D-зображення, сидячи перед екраном. Перегляд під кутом може спричинити втому або перенапруження очей.

Номер моделі модуля бездротової локальної мережі

Модуль бездротової локальної мережі є додатковим елементом.

Щоб знайти модель, що підходить для вашого регіону, відвідайте веб-сайт компанії: URL:

<http://www.nec-display.com/global/support/index.html>

Важлива інформація	i
1. Вступ	1
❶ Що в коробці?	1
❷ Огляд проектора	2
Загальна інформація	2
Джерело світла · Яскравість	2
Встановлення	2
Відео	2
Мережа	2
Енергозбереження	3
Про цю інструкцію з експлуатації	3
❸ Назви деталей проектора	4
Передня частина	4
Встановлення ремінця кришки об'єктива	4
Задня частина	5
Елементи керування/індикатори	6
Особливості панелі терміналів	7
❹ Назви деталей пульта дистанційного керування	8
Встановлення батареї	9
Застереження щодо використання пульта дистанційного керування	9
Діапазон дії бездротового пульта дистанційного керування	9
2. Проектування зображення (основні операції)	10
❶ Порядок проєкції зображення	10
❷ Підключення комп'ютера/підключення шнура живлення	11
❸ Увімкнення проектора	12
Примітка щодо екрана запуску (екран вибору мови меню)	13
❹ Вибір джерела	14
Вибір джерела з комп'ютера або відео	14
❺ Регулювання розміру та положення зображення	16
Регулювання вертикального положення проєктованого зображення (зсув об'єктива)	17
Фокусування	19
Збільшення	19
Регулювання нахилу (нахильна ніжка)	20
❻ Корекція трапецеїдального спотворення [KEYSTONE]	21
❼ Автоматична оптимізація сигналу комп'ютера	23
Регулювання зображення за допомогою функції автоматичного регулювання	23
❽ Збільшення або зменшення гучності	23
❾ Вимкнення проектора	24
❿ Під час переміщення проектора	25
3. Зручні функції	26
❶ Вимкнення зображення та звуку	26
❷ Заморожування зображення	26
❸ Збільшення зображення	27
❹ Зміна екорежиму/перевірка ефективності енергозбереження	28
Використання екорежиму [ECO MODE]	28
Перевірка ефективності енергозбереження [CARBON METER]	29
❺ Запобігання несанкціонованому використанню проектора [БЕЗПЕКА]	30
❻ Перегляд 3D-зображень	33

Окуляри з LCD-затвором (рекомендується).....	33
Покрокові інструкції з перегляду 3D-зображень на проекторі.....	33
Усунення несправностей під час перегляду 3D-зображень.....	36

4. Використання екранного меню37

❶ Використання меню.....	37
Елементи меню.....	38
❷ Список пунктів меню.....	39
❸ Описи та функції меню [ДЖЕРЕЛО].....	42
HDMI1 та HDMI2.....	42
КОМП'ЮТЕР.....	42
ВІДЕО.....	42
HDBaseT.....	42
ДОДАТКИ.....	42
❹ Опис меню та функції [ADJUST].....	43
[ЗОБРАЖЕННЯ].....	43
[ПАРАМЕТРИ ЗОБРАЖЕННЯ].....	46
❺ Опис меню та функції [НАЛАШТУВАННЯ].....	50
[ЗАГАЛЬНЕ].....	50
[МЕНЮ].....	53
[ВСТАНОВЛЕННЯ].....	54
[ОПЦІЇ (1)].....	58
[ОПЦІЇ (2)].....	60
[3D].....	63
❻ Опис меню та функції [INFO.].....	65
[ЧАС ВИКОРИСТАННЯ].....	65
[ДЖЕРЕЛО(1)].....	65
[ДЖЕРЕЛО (2)].....	65
[HDBaseT].....	65
[ПРОВІДНА МЕРЕЖА].....	65
[БЕЗДРОТОВА МЕРЕЖА].....	65
[ВЕРСІЯ (1)].....	65
[ВЕРСІЯ(2)].....	65
[ІНШЕ].....	65
❼ Опис меню та функції [RESET].....	66
Повернення до заводських налаштувань [RESET].....	66

5. Встановлення та підключення.....67

❶ Налаштування екрана та проектора.....	67
Таблиці розмірів екранів.....	69
Приклад встановлення на настільному комп'ютері.....	70
Діапазон зміщення об'єктива.....	71
❷ Підключення.....	73
Підключення комп'ютера.....	73
Підключення зовнішнього монітора.....	75
Підключення DVD-програвача або іншого аудіовізуального обладнання.....	76
Підключення компонентного входу.....	77
Підключення входу HDMI.....	78
Підключення документальної камери.....	79
Підключення до дротової локальної мережі.....	80
Підключення до бездротової локальної мережі (опція: серія NP05LM).....	81
Підключення до пристрою передачі HDBaseT (продається окремо).....	84
Проекція у вертикальному положенні.....	86

6. МЕНЮ ДОДАТКІВ.....88

❶ Що можна робити за допомогою меню «Додатки»?.....	88
---	----

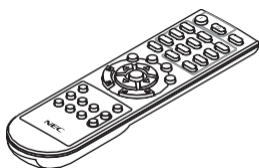
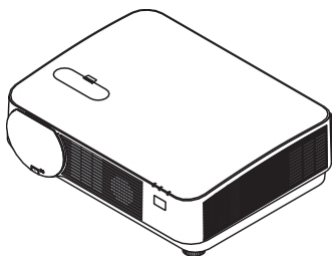
7. Програмне забезпечення для підтримки користувачів	92
1 Програмне забезпечення, що міститься на CD-ROM.....	92
2 Проектування зображення з екрана комп'ютера на проектор через локальну мережу (Image Express Utility Lite).....	93
Запуск Image Express Utility Lite з USB-накопичувача або SD-карти	96
3 Проектування зображення під кутом (інструмент геометричної корекції в Image Express Utility Lite)	98
Що можна робити за допомогою GCT	98
Проектування зображення під кутом (GCT).....	98
4 Керування проектором через локальну мережу (PC Control Utility Pro 4/Pro 5).....	101
5 Використання комп'ютерного кабелю (VGA) для керування проектором (Virtual Remote Tool)	106
6 Ознайомлення з програмою MultiPresenter	112
8. Технічне обслуговування	113
1 Очищення об'єктива	113
2 Чищення корпусу.....	114
9. Додаток	115
1 Усунення несправностей.....	115
Повідомлення індикаторів	115
Поширені проблеми та їх вирішення.....	117
Якщо зображення відсутнє або відображається неправильно.....	118
2 Технічні характеристики	119
3 Розміри корпусу.....	121
4 Встановлення додаткової захисної накладки для кабелю (NP08CV)	122
Встановлення кабельної кришки.....	122
Зняття кришки кабелю	123
5 Розташування контактів та назви сигналів основних клем	124
6 Список сумісних вхідних сигналів	126
7 Коды керування ПК та підключення кабелю	127
8 Оновлення програмного забезпечення	128
9 Перелік дій для усунення несправностей	130
10 Сертифікація TCO	132
11 ЗАРЕЄСТРУЙТЕ СВІЙ ПРОЕКТОР! (для мешканців США, Канади та Мексики).....	133

1. Вступ

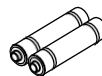
1 Що входить до комплекту?

Переконайтеся, що у коробці є все, що зазначено у списку. Якщо чогось бракує, зверніться до вашого дилера. Збережіть оригінальну коробку та пакувальні матеріали на випадок, якщо вам коли-небудь знадобиться відправити проектор.

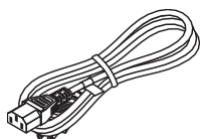
Проектор



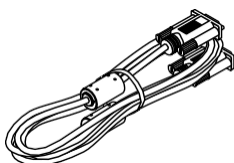
Пульт
дистанційного
керування
(7N901121)



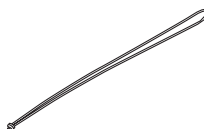
Батареї (AAA × 2)



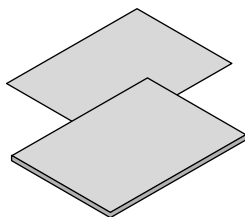
Шнур живлення
(США: 7N080240/7N080243) (ЄС:
7N080027/7N080029)



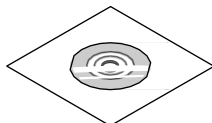
Кабель для комп'ютера (VGA)
(7N520089)



Ремінець для кришки
об'єктива



- Важлива інформація (7N8N7851)
- Короткий посібник з налаштування (для Північної Америки: 7N8N7861) (для інших країн, крім Північної Америки: 7N8N7861 та 7N8N7961)



CD-ROM з програмним забезпеченням для проектора NEC
Посібник користувача (PDF) та програмне забезпечення
(7N952561)

Тільки для Північної Америки
Обмежена гарантія
Для клієнтів у Європі:
Наш чинний гарантійний поліс ви знайдете на
нашому веб-сайті: www.nec-display-solutions.com

2 Ознайомлення з проектором

У цьому розділі ви ознайомитеся зі своїм новим проектором, а також дізнаєтеся про його функції та елементи керування.

Загальна інформація

- Одночіповий DLP-проектор з високою роздільною здатністю та високою яскравістю

Назва моделі	Панель DMD	Роздільна здатність	Співвідношення сторін
P502HL-2	0,65	1920 × 1080 пікселів	16:9
P502VL-2	Тип 0,65	1280 × 800 пікселів	16:10

Джерело світла · Яскравість

- У світловому модулі встановлено довговічний лазерний діод

Використання цього виробу є економічно вигідним, оскільки лазерне джерело світла може працювати тривалий час без необхідності заміни або технічного обслуговування.

- Яскравість можна регулювати в широкому діапазоні

На відміну від звичайних джерел світла, яскравість можна регулювати від 16 до 100% з кроком у 1%.

- Режим [ПОСТІЙНА ЯСКРАВИСТЬ]

Яскравість зазвичай знижується з часом, але при виборі режиму [CONSTANT BRIGHTNESS] проектор автоматично регулює потужність світлового модуля відповідно до часу його використання, щоб підтримувати постійну яскравість.

Встановлення

- Проекція у вертикальному положенні без нахилу

Цей проектор можна налаштувати на будь-який кут у вертикальному діапазоні 360°. Він також може повертати зображення на 90° у вертикальну орієнтацію. Цей проектор не можна встановлювати з нахилом вправо або вліво, крім вертикального проектування.

- Механізм зміщення об'єктива для легкого регулювання положення проектного зображення

Положення проектного зображення змінюється за допомогою двох регуляторів на верхній панелі корпусу проектора: один для вертикального напрямку, інший — для горизонтального.

Відео

- Широкий вибір вхідних роз'ємів (HDMI × 2, HDBaseT тощо)

Проектор оснащений різноманітними вхідними роз'ємами: HDMI (× 2), Computer (аналоговий), Video, HDBaseT тощо. Вхідний роз'єм HDMI цього пристрою підтримує HDCP. HDBaseT — це стандарт підключення побутової техніки, розроблений альянсом HDBaseT Alliance.

- Підтримка формату HDMI 3D

Цей проектор можна використовувати для перегляду відео у форматі 3D за допомогою доступних у продажу активних 3D-окулярів та 3D-випромінювачів, що підтримують Xrand 3D.

Мережа

- Оснащений функцією APPS MENU, яка дозволяє використовувати мережу.

Меню APPS надає різні функції, такі як VIEWER, REMOTE DESKTOP CONNECTION, MultiPresenter, Miracast, NETWORK SETTINGS (дротова/бездротова локальна мережа) та PROGRAM TIMER.

- Зручне програмне забезпечення (User Supportware) надається в стандартній комплектації

Можна використовувати п'ять програмних утиліт, що містяться на компакт-диску, який входить до комплекту проектора NEC (Image Express Utility Lite (для Windows/OS X), Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (для Windows) та PC Control Utility Pro 5 (для OS X)).

- Сумісність із CRESTRON ROOMVIEW

Цей проектор підтримує CRESTRON ROOMVIEW, що дозволяє керувати декількома пристроями, підключеними до мережі, з комп'ютера або контролера.

- **Сумісність із додатком MultiPresenter**

Цей проектор сумісний із додатком NEC MultiPresenter, тому через мережу (дротову або бездротову локальну мережу) можна здійснювати багатоекранну проекцію.

Енергозбереження

- **0,15 Вт (100–130 В змінного струму)/0,36 Вт (200–240 В змінного струму) у режимі очікування завдяки технології енергозбереження** Вибравши [NORMAL] для параметра [STANDBY MODE] у меню, можна перевести проектор у режим енергозбереження. NORMAL: 0,15 Вт (100–130 В змінного струму)/0,36 Вт (200–240 В змінного струму)

NETWORK STANDBY: 2,1 Вт (100–130 В змінного струму)/2,3 Вт (200–240 В змінного струму)

- **«ECO MODE» для низького енергоспоживання та індикатор «CARBON METER»**

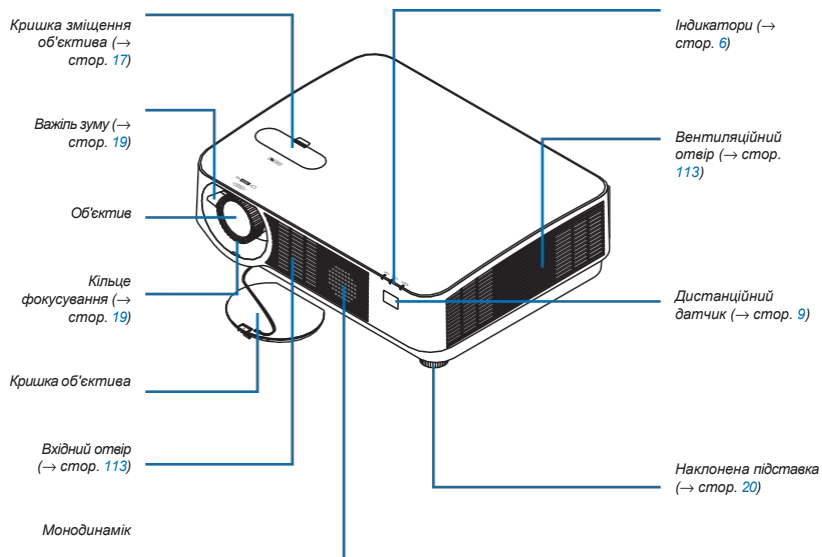
Проектор оснащений «LIGHT MODE» для зменшення енергоспоживання під час використання. Крім того, ефект енергозбереження при встановленні [ECO MODE] перетворюється на величину скорочення викидів CO₂, що відображається у підтверджувальному повідомленні при вимкненні живлення та в розділі [INFO.] екранного меню (CARBON METER).

Про цю інструкцію з експлуатації

Найшвидший спосіб розпочати роботу — це не поспішати і все зробити правильно з першого разу. Приділіть кілька хвилин, щоб ознайомитися з інструкцією з експлуатації. Це може заощадити ваш час у майбутньому. На початку кожного розділу інструкції ви знайдете короткий огляд. Якщо розділ не стосується вашого випадку, його можна пропустити.

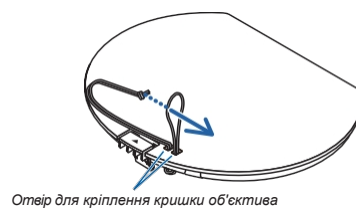
③ Назви деталей проектора

Передня частина

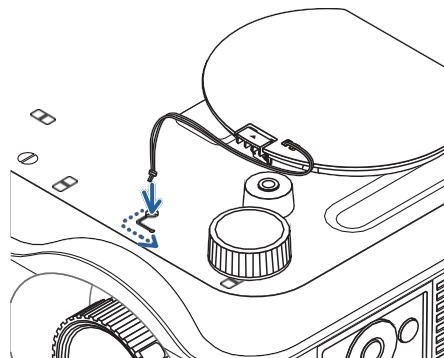


Кріплення ремінця кришки об'єктива

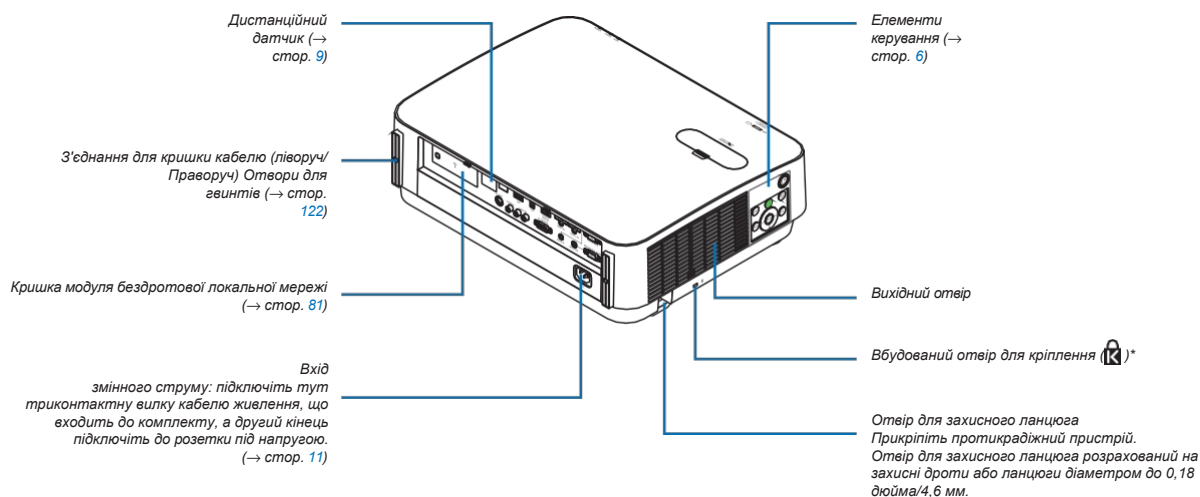
1. Вставляє кінчик ремінця в отвір кріплення кришки об'єктива та протягніть вузол.



2. Вставте вузол у великий отвір для кріплення ремінця на нижній частині проектора, а потім втисніть його у вузький (малий) отвір.

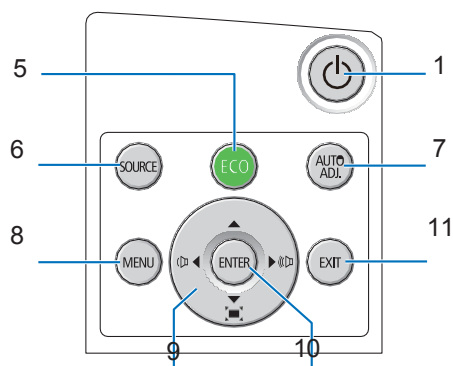
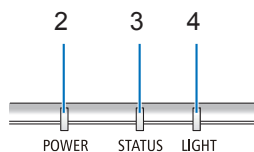


Задній



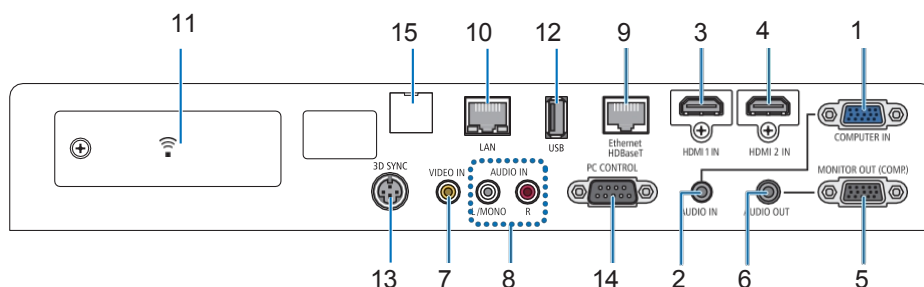
* Цей отвір для ланцюга безпеки підтримує систему безпеки MicroSaver®.

Елементи керування/індикатори



1. Кнопка (POWER)
(→ стор. 12, 24)
2. Індикатор живлення
(→ стор. 11, 12, 24, 115)
3. Індикатор STATUS
(→ стор. 115)
4. Індикатор LIGHT
(→ стор. 115)
5. Кнопка ECO
(→ стор. 28)
6. Кнопка SOURCE
(→ стор. 14)
7. Кнопка AUTO ADJ.
(→ стор. 23)
8. Кнопка MENU
(→ стор. 37)
9. / Кнопки гучності / Кнопки корекції трапеції (→ стор. 13, 21, 23, 37)
10. Кнопка ENTER
(→ стор. 37)
11. Кнопка EXIT
(→ стор. 37)

Функції панелі терміналу

**1. КОМП'ЮТЕРНИЙ ВХІД/ Вхідний роз'єм компонента (Mini D-Sub 15-контактний)**

(→ стор. 73, 77, 79)

2. АУДИОВХІД КОМП'ЮТЕРА, роз'єм Mini Jack (стерео Mini) (→ стор. 73, 77)**3. Роз'єм HDMI 1 IN (тип A)**

(→ стор. 73, 74, 78)

4. Роз'єм HDMI 2 IN (тип A)

(→ стор. 73, 74, 78)

5. Роз'єм MONITOR OUT (COMP.) (Mini D-Sub 15-контактний)

(→ стор. 75)

6. Аудіовихід Mini Jack (стерео Mini) (→ стор. 75)**7. Роз'єм VIDEO IN (RCA) (→ стор. 76, 79)****8. ВХІД ВІДЕО/S-ВІДЕО АУДІО L/MONO, R (RCA) (→ стор. 76)****9. Порт Ethernet/HDBaseT (RJ-45) (→ стор. 80, 84)****10. Порт LAN (RJ-45)**

(→ стор. 80, 85)

11. Порт USB (бездротова локальна мережа)

(→ стор. 83)

12. Порт USB (тип A)

(→ стор. 89)

13. Роз'єм 3D SYNC (Mini DIN, 3 контакти)

(→ стор. 35)

14. Порт PC CONTROL [PC CONTROL] (D-Sub 9-контактний)

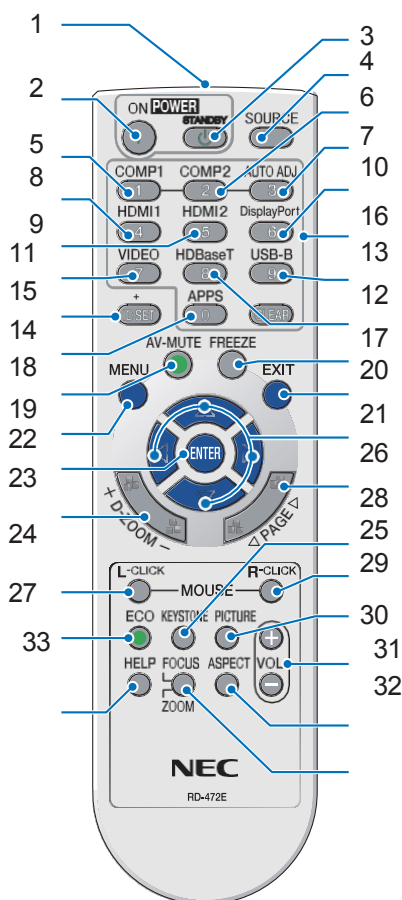
(→ стор. 127)

Цей порт призначений для підключення ПК або системи керування. Це дозволяє керувати проектором за допомогою протоколу послідовного зв'язку. Якщо ви розробляєте власну програму, типові коди керування для ПК наведено на сторінці 127.

15. Порт SERVICE (USB типу B)

(виключно для сервісного обслуговування)

4 Назви деталей пульта дистанційного керування

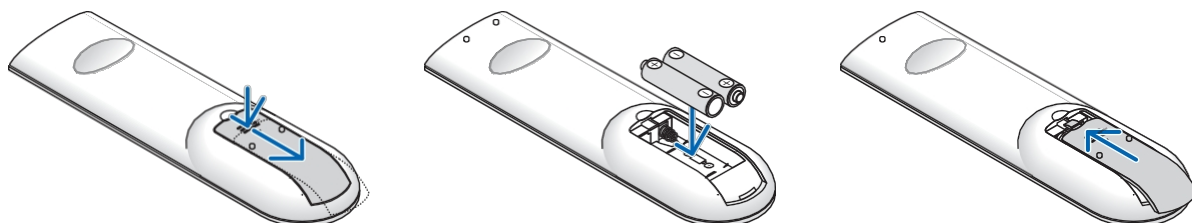


1. Інфрачервоний передавач
(→ стор. 9)
2. Кнопка POWER ON (→ сторінка 12)
3. Кнопка режиму очікування
(→ стор. 24)
4. Кнопка «Джерело»
(→ сторінка 14)
5. Кнопка «КОМП'ЮТЕР 1»
(→ сторінка 14)
6. Кнопка «КОМП'ЮТЕР 2»
(Ця кнопка не працює в цій серії проєкторів)
7. Кнопка AUTO ADJ.
(→ стор. 23)
8. Кнопка HDMI 1
(→ стор. 14)
9. Кнопка HDMI 2
(→ стор. 14)
10. Кнопка DisplayPort
(Ця кнопка не працює в цій серії проєкторів)
11. Кнопка VIDEO
(→ стор. 14)
12. Кнопка HDBaseT
(→ стор. 14)
13. Кнопка USB-B
(Ця кнопка не працює в цій серії проєкторів)
14. Кнопка APPS
(→ стор. 14, 88)
15. Кнопка ID SET
(→ стор. 56)
16. Кнопка цифрової клавіатури/кнопка CLEAR
(→ стор. 56)
17. Кнопка FREEZE
(→ стор. 26)
18. Кнопка AV-MUTE
(→ стор. 26)
19. Кнопка MENU
(→ стор. 37)
20. Кнопка EXIT
(→ стор. 37)
21. Кнопка ▲▼◀▶
(→ стор. 37)
22. Кнопка ENTER
(→ стор. 37)
23. Кнопка D-ZOOM (+)(-)
(→ стор. 27)
24. Кнопка L-CLICK миші*
(Ця кнопка не працює в цій серії проєкторів)
25. Кнопка «Правий клік миші»*
(Ця кнопка не працює в цій серії проєкторів)
26. Кнопка ▽/△
(→ стор. 89)
27. Кнопка ECO
(→ стор. 28)
28. Кнопка KEYSTONE
(→ сторінка 21)
29. Кнопка PICTURE
(→ стор. 43, 45)
30. Кнопка VOL. (+)(-)
(→ стор. 23)
31. Кнопка ASPECT
(→ стор. 48)
32. Кнопка FOCUS/ZOOM
(Ця кнопка не працює в цій серії проєкторів)
33. Кнопка HELP
(→ стор. 65)

* Кнопки MOUSE L-CLICK та MOUSE R-CLICK працюють лише тоді, коли до комп'ютера підключено USB-кабель.

Встановлення акумулятора

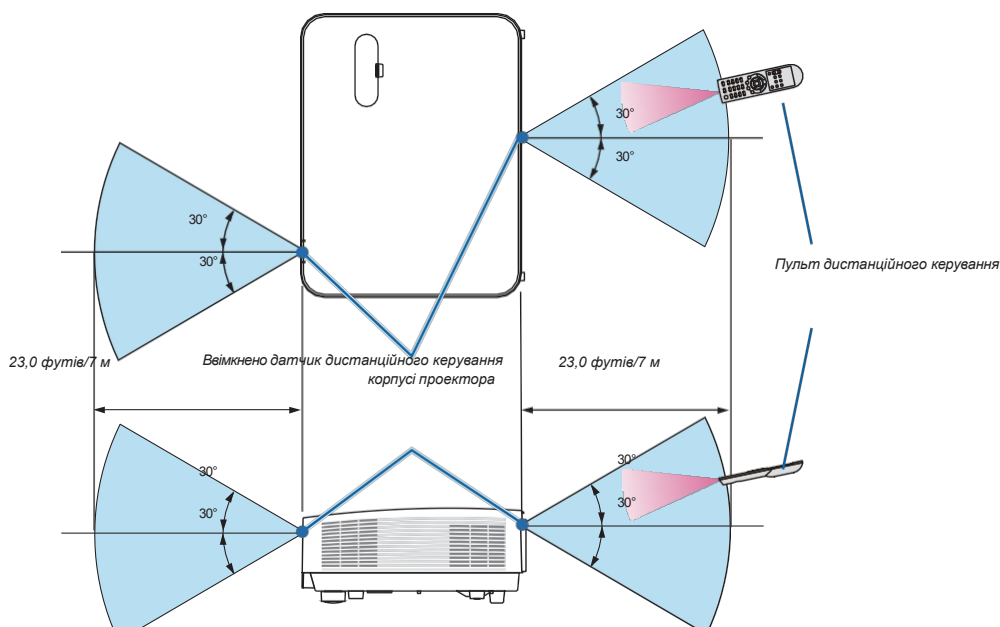
1. Натисніть і зсуньте кришку батарейного відсіку.
2. Встановіть нові батареї (AAA). Переконайтеся, що полярність батарей (+/-) вирівняна правильно.
3. Надіньте кришку назад на батарейки, поки вона не зафіксується на місці. Не використовуйте батарейки різних типів або нові та старі батарейки разом.



Застереження щодо використання пульта дистанційного керування

- Поводьтеся з пультом дистанційного керування обережно.
- Якщо пульт дистанційного керування намокнув, негайно витріть його насухо.
- Уникайте надмірного нагрівання та вологості.
- Не допускайте короткого замикання, нагрівання або розбирання батарей.
- Не кидайте батареї у вогонь.
- Якщо ви не будете користуватися пультом дистанційного керування протягом тривалого часу, вийміть батареї.
- Переконайтеся, що полярність батарей (+/-) виставлена правильно.
- Не використовуйте нові та старі батареї разом, а також не використовуйте батареї різних типів одночасно.
- Утилізуйте використані батареї відповідно до місцевих нормативних вимог.
- Датчик дистанційного керування на задній панелі проектора не працює, якщо на проекторі встановлено кришку кабелю, що продається окремо.

Діапазон дії бездротового пульта дистанційного керування



- Інфрачервоний сигнал працює в прямому полі зору на відстані до приблизно 22 футів/7 м та в межах кута 60 градусів від датчика пульта дистанційного керування, розташованого на корпусі проектора.
- Проектор не реагуватиме, якщо між пультом дистанційного керування та датчиком знаходяться предмети або якщо на датчик потрапляє яскраве світло. Слабкі батареї також заважатимуть нормальній роботі пульта дистанційного керування з проектором.

2. Проектування зображення (основні операції)

У цьому розділі описано, як увімкнути проектор і спроектувати зображення на екран.

❶ Послідовність дій для проектування зображення

Крок 1

- Підключення комп'ютера / Підключення шнура живлення (→ стор. 11)



Крок 2

- Увімкнення проектора (→ стор. 12)



Крок 3

- Вибір джерела (→ стор. 14)



Крок 4

- Регулювання розміру та положення зображення (→ стор. 16)
- Корекція трапецеїдального спотворення [KEYSTONE] (→ стор. 21)



Крок 5

- Регулювання зображення та звуку
 - Автоматична оптимізація сигналу з комп'ютера (→ стор. 23)
 - Збільшення або зменшення гучності (→ стор. 23)



Крок 6

- Проведення презентації



Крок 7

- Вимкнення проектора (→ стор. 24)



Крок 8

- Під час переміщення проектора (→ стор. 25)

2 Підключення комп'ютера/підключення шнура живлення

1. Підключіть комп'ютер до проектора.

У цьому розділі описано базове підключення до комп'ютера. Інформацію про інші підключення див. у розділі «5. Встановлення та підключення» на сторінці 73.

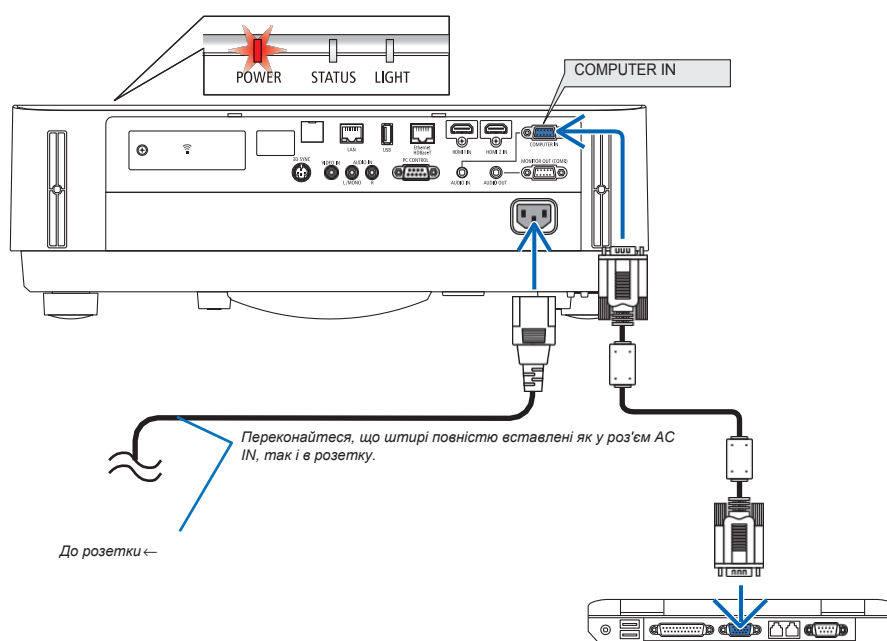
Підключіть кабель комп'ютера (VGA) між роз'ємом COMPUTER IN проектора та портом комп'ютера (mini D-Sub 15 Pin). Поверніть два гвинти з нарізною головкою на обох роз'ємах, щоб закріпити кабель комп'ютера (VGA).

2. Підключіть шнур живлення, що входить до комплекту, до проектора.

Спочатку підключіть триконтактну вилку шнура живлення, що входить до комплекту, до роз'єму AC IN проектора, а потім підключіть інший кінець шнура живлення до розетки.

Індикатор живлення проектора буде блимати протягом декількох секунд, а потім загориться червоним* (режим очікування).

* Це стосується обох індикаторів, якщо для параметра [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] вибрано значення [NORMAL]. Див. розділ «Індикатор живлення» (→ стор. 115)



УВАГА:

Деякі частини проектора можуть тимчасово нагріватися, якщо його вимкнути за допомогою кнопки POWER. Будьте обережні при роботі з проектором.

3 Увімкнення проектора

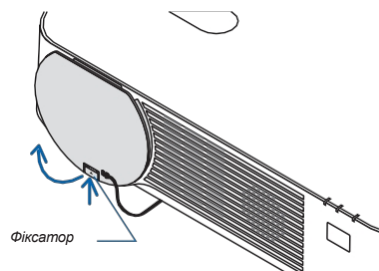


ПОПЕРЕДЖЕННЯ

Проектор випромінює сильне світло. Під час увімкнення переконайтеся, що ніхто в зоні проєкції не дивиться на об'єкти.

1. Зніміть кришку об'єктива.

Натиснувши на стопор кришки об'єктива, потягніть її вперед і зніміть.



2. Натисніть кнопку «» (POWER) на корпусі проектора або кнопку «POWER ON» на пульті дистанційного керування.

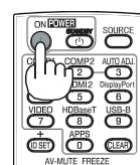
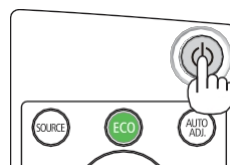
Індикатор POWER загориться синім, і зображення буде спроектоване на екран.

ПІДКАЗКА:

- Якщо на екрані з'являється повідомлення «ПРОЕКТОР ЗАБЛОКОВАНО! ВВЕДІТЬ ПАРОЛЬ», це означає, що увімкнено функцію [БЕЗПЕКА]. (→ стор. 38)

Після увімкнення проектора переконайтеся, що комп'ютер або джерело відеосигналу увімкнено.

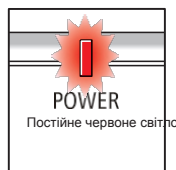
ПРИМІТКА: Якщо вхідний сигнал відсутній, відображається повідомлення про відсутність сигналу (заводські налаштування меню).



Режим очікування

Миготіння

Увімкнено

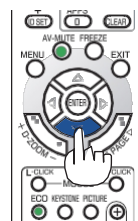
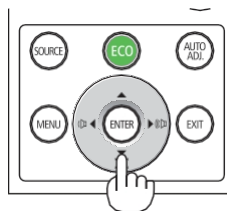


(→ стор. 115)

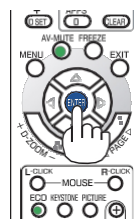
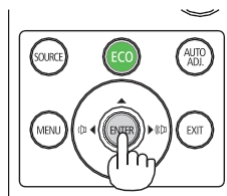
Примітка щодо екрана запуску (екран вибору мови меню)

Після першого увімкнення проектора з'явиться меню запуску. Це меню дає змогу вибрати одну з 30 мов меню.

Щоб вибрати мову меню, виконайте такі дії:

1. За допомогою кнопок ▲, ▼, ◀ або ▶ виберіть одну з 30 мов у меню.**2. Натисніть кнопку ENTER, щоб підтвердити вибір.**

Після цього можна перейти до роботи з меню.
За бажанням ви можете вибрати мову меню пізніше.
(→ [LANGUAGE] на сторінках 39 та 52)

**ПРИМІТКА:**

- Якщо трапиться одна з наведених нижче ситуацій, проектор не увімкнеться.
 - Якщо внутрішня температура проектора занадто висока, проектор виявляє аномально високу температуру. У цьому випадку проектор не вмикається, щоб захистити внутрішню систему. Якщо це сталося, зачекайте, поки внутрішні компоненти проектора охолонуть.
 - Якщо індикатор STATUS світиться помаранчевим кольором при натиснутій кнопці живлення, це означає, що увімкнено функцію [БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ]. Вимкніть цю функцію, щоб скасувати блокування. (→ стор. 54)
- Поки індикатор POWER (живлення) блимає синім світлом короткими циклами, вимкнути прилад за допомогою кнопки живлення неможливо.

4 Вибір джерела

Вибір комп'ютера або джерела відеосигналу

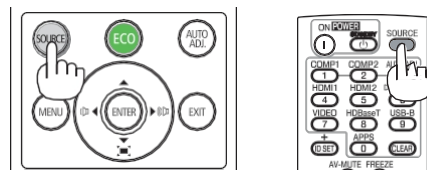
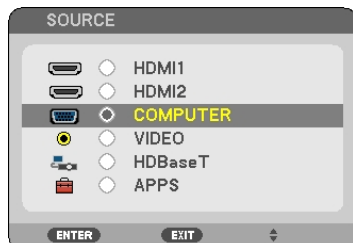
ПРИМІТКА: Увімкніть комп'ютер або відеообладнання, підключене до проектора.

Автоматичне виявлення сигналу

Натисніть кнопку SOURCE один раз. Проектор виконає пошук доступних джерел вхідного сигналу та відобразить їх. Джерело вхідного сигналу змінюватиметься в такому порядку:

[HDMI1] → [HDMI2] → [COMPUTER] → [VIDEO] → [HDBaseT] → [APPS]

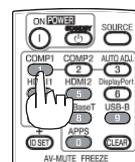
- Коли відображається екран SOURCE, можна кілька разів натиснути кнопку SOURCE, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.



ПІДКАЗКА: Якщо вхідний сигнал відсутній, вхід буде пропущено.

Використання пульта дистанційного керування

Натисніть будь-яку з кнопок COMPUTER 1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT або APPS.

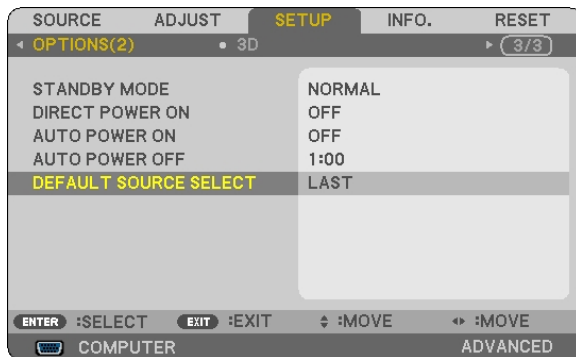


Вибір джерела за замовчуванням

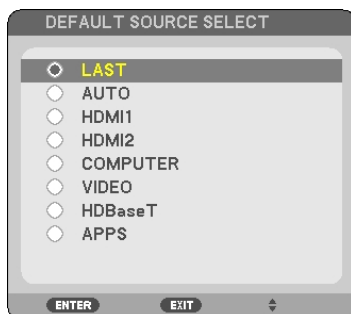
Ви можете налаштувати, щоб це повідомлення з'являлося щоразу, коли вмикається проектор.

1. Натисніть кнопку MENU.

Відобразиться меню.

2. Натисніть кнопку $\blacktriangleright$ двічі, щоб вибрати [SETUP], а потім кнопку $\blacktriangledown$ або ENTER, щоб вибрати [GENERAL].**3. Натисніть кнопку $\blacktriangleright$ чотири рази, щоб вибрати [OPTIONS(2)].****4. Натисніть кнопку $\blacktriangledown$ п'ять разів, щоб вибрати [ВИБІР ДЖЕРЕЛА ЗА УМОВЧАННЯМ], а потім натисніть кнопку ENTER.**

З'явиться екран [ВИБІР ДЖЕРЕЛА ЗА УМОВЧАННЯМ]. (→ стор. 62)

**5. Виберіть джерело як джерело за замовчуванням і натисніть кнопку ENTER.****6. Кілька разів натисніть кнопку EXIT, щоб закрити меню.****7. Перезапустіть проектор.**

Буде відображено джерело, яке ви вибрали на кроці 5.

ПІДКАЗКА:

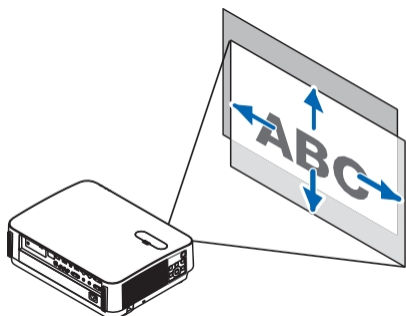
- Якщо проектор і комп'ютер підключені, а проектор перебуває в режимі очікування, можна увімкнути проектор і автоматично відобразити екран комп'ютера, виявивши сигнали від комп'ютера або сигнали HDMI, що надходять від комп'ютера. ([AUTO POWER ON] → стор. 61)
- У Windows 7 комбінація клавіш Windows і P дозволяє легко та швидко налаштувати зовнішній дисплей.

5 Регулювання розміру та положення зображення

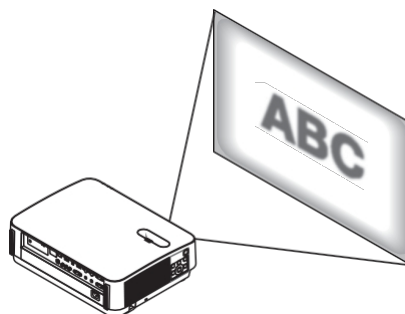
Використовуйте диск зміщення об'єктива, важіль регулювання нахилу штатива, важіль/кільце зуму та кільце фокусування для регулювання розмір та положення зображення.

У цьому розділі для наочності не показано схеми та кабелі.

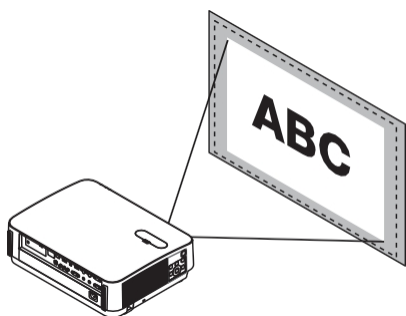
Регулювання вертикального та горизонтального положення проєктованого зображення [Зсув об'єктива]
(→ стор. 17)



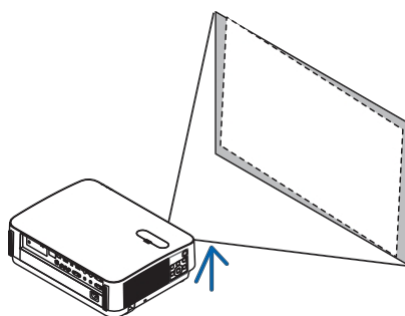
Регулювання фокусування [Кільце фокусування] (→ стор. 19)



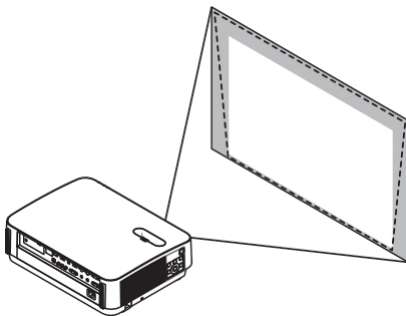
Точне регулювання розміру зображення [Важіль зуму]
(→ стор. 19)



Регулювання висоти та горизонтального нахилу проєктованого зображення [Нахиліть ніжку]
(→ стор. 20)



Корекція трапецеїдального спотворення [Keystone]* (→ стор. 21)



* Щоб виконати корекцію трапецеїдального спотворення вручну, див. розділ «6. Корекція трапецеїдального спотворення [KEYSTONE]» на сторінці 21.

Регулювання вертикального положення проектного зображення (зсув об'єктива)



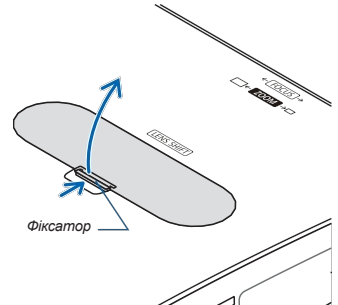
УВАГА

Виконуйте регулювання ззаду або збоку від проектора. Регулювання спереду може призвести до потрапляння сильного світла в очі, що може їх пошкодити.

1. Відкрийте кришку зміщення об'єктива.

Відкрийте, натиснувши на фіксатор кришки вперед.

- Кришку механізму зміщення об'єктива зняти неможливо.

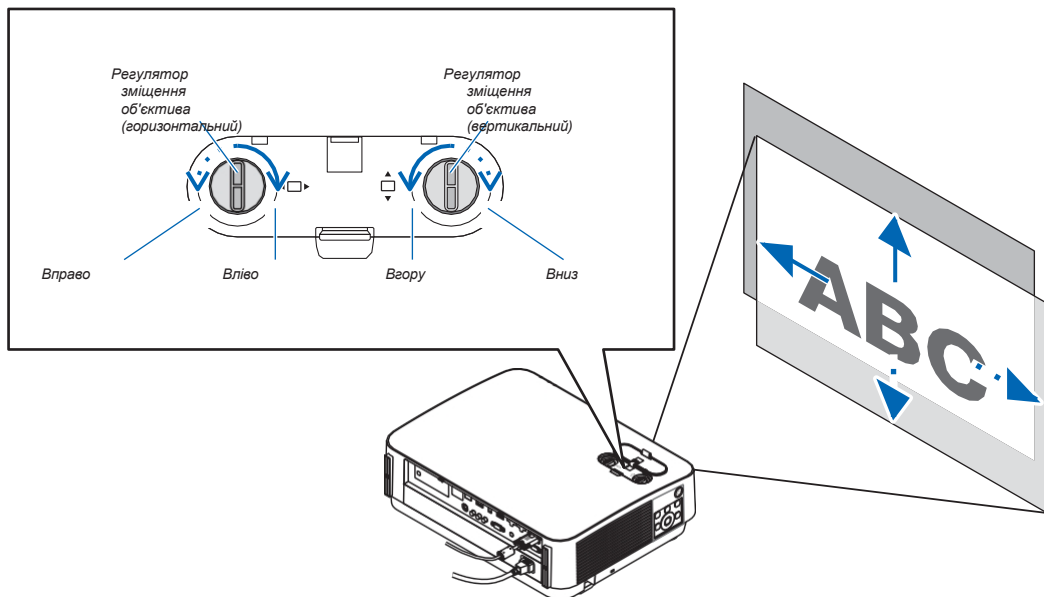


2. Поверніть регулятори зміщення об'єктива за годинниковою стрілкою або проти неї.

Вертикальний регулятор

Поверніть цей регулятор за годинниковою стрілкою або проти годинникової стрілки, щоб відрегулювати положення проекції у вертикальному напрямку. Горизонтальний регулятор

Поверніть цей регулятор за годинниковою стрілкою або проти неї, щоб відрегулювати положення проекції у горизонтальному напрямку.

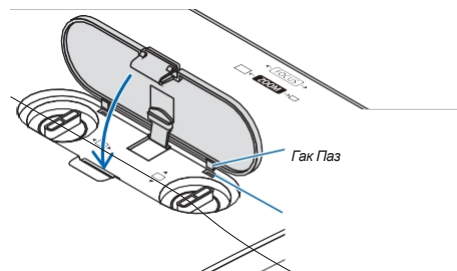


ПРИМІТКА:

- Регулятори можна повертати більше ніж на один повний оберт, але положення проекції не можна зміщувати більше, ніж на відстань, вказану на наступній сторінці. Не намагайтеся повертати регулятори з надмірним зусиллям. Це може призвести до пошкодження регуляторів.
- Якщо об'єктів зміщений у діагональному напрямку на максимальну відстань, краї екрана будуть темними або затіненими.
- Регулювання вертикального зсуву слід завершувати, змістивши зображення вгору. Якщо ви завершите регулювання вертикального зсуву, зсунуте вниз зображення, регулювання зуму/фокусу або сильне струшування можуть призвести до незначного зсуву проектного зображення вниз.

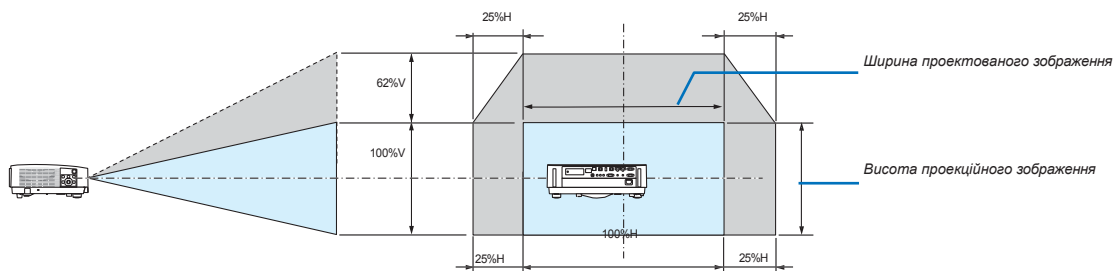
3. Закрийте кришку зміщення об'єктива.

Вставте 2 (два) гачки кришки в пази на проекторі, а потім закрийте кришку.

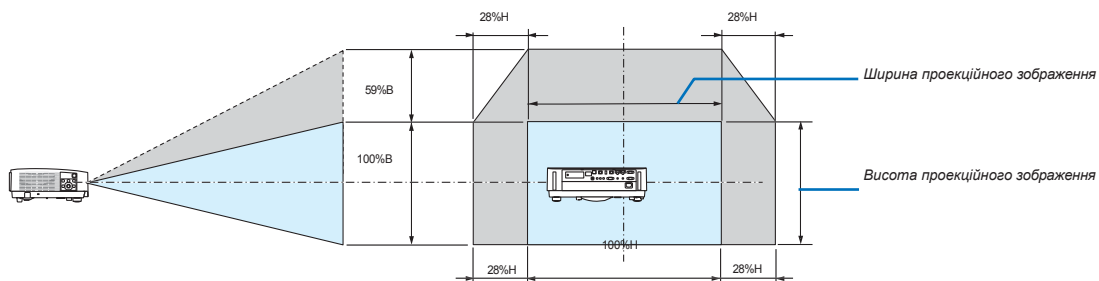


ПІДКАЗКА:

- На схемі нижче показано діапазон регулювання зміщення об'єктива ([ORIENTATION]: [DESKTOP FRONT]).
- Діапазон регулювання зміщення об'єктива для проекції [CEILING FRONT] див. на сторінці 71. [P502HL-2]



[P502WL-2]



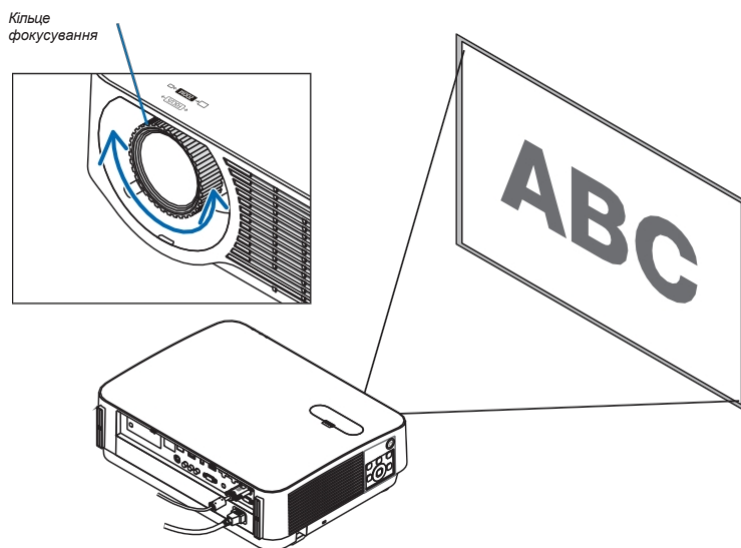
Пояснення символів: V означає вертикальний (висота проєкційного зображення), H означає горизонтальний (ширина проєкційного зображення).

Фокусування

Використовуйте кільце FOCUS для досягнення найкращого фокусування.

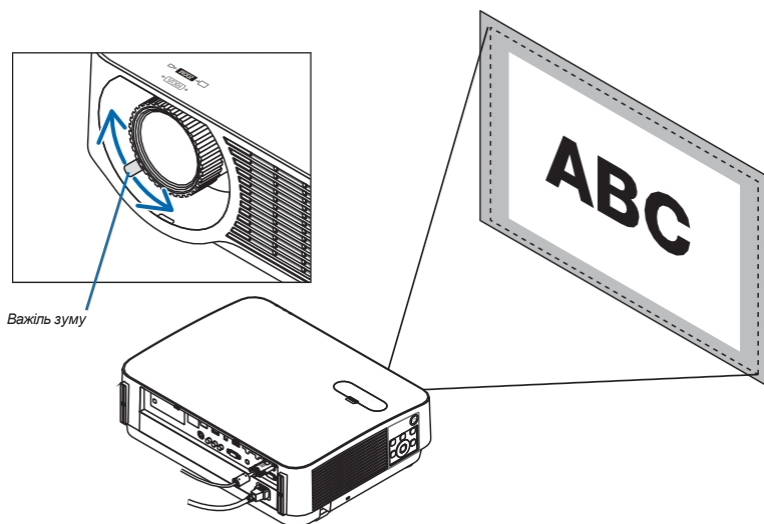
- Рекомендується виконувати регулювання фокусування після того, як проектор працював у режимі проєкції тестового зображення понад 30 хвилин.

Інформацію про TEST PATTERN див. на сторінці 57.



Збільшення

Поверніть важіль зуму за годинниковою стрілкою та проти годинникової стрілки.



Регулювання нахилу (опора нахилу)

Регулювання нахилу вліво та вправо.

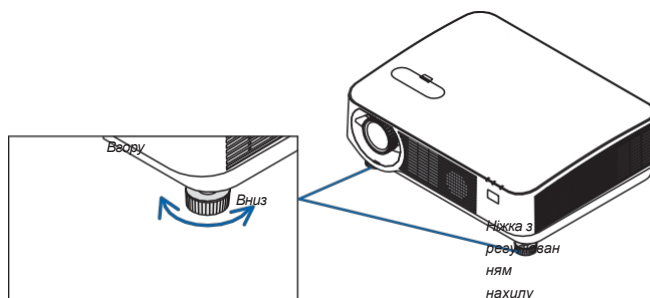
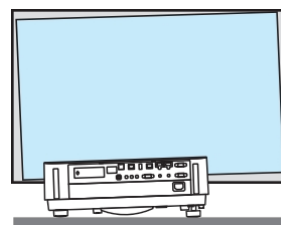
1. Поверніть ліву та праву поворотні ніжки, щоб відрегулювати.

При повороті ніжки для нахилу подовжуються та скорочуються.

Висоту проєкційного зображення можна відрегулювати, повертаючи ліву та праву опору нахилу.

Якщо проєктоване зображення нахилене, поверніть одну з опор нахилу, щоб вирівняти зображення.

- Якщо проєктоване зображення спотворене, див. розділ «6. Корекція трапецеїдального спотворення [KEYSTONE]» (→ стор. 21).
- Ніжки нахилу можна подовжити максимум на 20 мм.
- За допомогою ніжок нахилу проєктор можна нахилити максимум на 4°.



ПРИМІТКА:

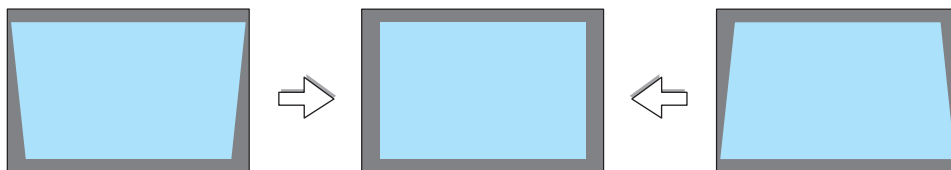
- Не висувайте нахильні ніжки більше ніж на 20 мм/0,8 дюйма. Це зробить кріпильну частину нахильних ніжок нестійкою і може призвести до від'єднання нахильних ніжок від проєктора.
- Не використовуйте 001 може призвести до пошкодження проєктора.

xml-ph-

6 Корекція трапецеїдального спотворення [KEYSTONE]

Коли проектор не розташований точно перпендикулярно до екрана, виникає трапецеїдальне спотворення. Щоб усунути його, можна скористатися Функція «Keystone» — це цифрова технологія, яка дозволяє коригувати трапецеїподібні спотворення, забезпечуючи чітке зображення правильної форми. Нижче описано, як скористатися екраном [KEYSTONE] у меню для виправлення трапецеїподібних спотворень. Якщо проектор встановлено під кутом до екрана,

Якщо проектор встановлено під кутом до екрана, відрегулюйте параметр «Горизонтально» в меню «Трапецеїподібне спотворення» так, щоб верхня та нижня частини проєктованого зображення були паралельними.



1. Якщо як джерело не вибрано APPS і меню не відображається, натисніть кнопку **▼** на корпусі проектора.

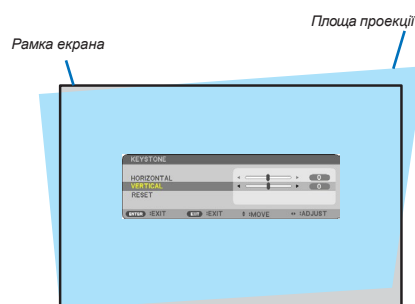
На екрані з'явиться вікно «Keystone».

- Натисніть кнопку KEYSTONE на пульті дистанційного керування.
- Див. стор. 22 щодо [RESET].



2. Натисніть кнопку **▼**, щоб вибрати [ВЕРТИКАЛЬНО], а потім за допомогою кнопок **◀** або **▶** вирівняйте ліву та праву сторони проєктованого зображення так, щоб вони були паралельними.

* Відкоригуйте вертикальне трапецеїдальне спотворення.



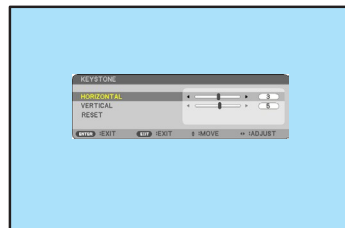
3. Вирівняйте ліву (або праву) сторону екрана з лівою (або правою) стороною проєктованого зображення.

- Використовуйте коротшу сторону проєктованого зображення як основу.
- У прикладі праворуч використовуйте ліву сторону як основу.



4. Натисніть кнопку **↵**, щоб вибрати **[ГОРИЗОНТАЛЬНО]**, а потім за допомогою кнопок **←** або **→** вирівняйте верхню та нижню частини проєкційного зображення так, щоб вони були паралельними.

- Відкоригуйте горизонтальне трапецеїдальне спотворення.



5. Повторіть кроки 2 та 4, щоб виправити трапецеїдальне спотворення.

6. Після завершення корекції трапецеїдального спотворення натисніть кнопку **EXIT**.

Екран «Трапецеїподібне спотворення» зникне.

- Щоб знову виконати корекцію трапецеїдального спотворення, натисніть кнопку **▼**, щоб відобразити екран «Трапецеїдальне спотворення», і повторіть кроки 1–6, наведені вище.

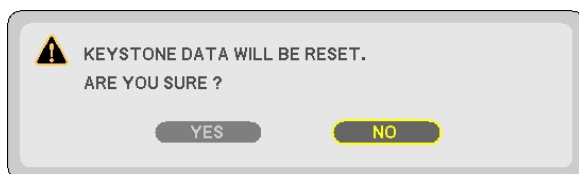


Щоб повернути налаштування трапецеїдального спотворення до значень за замовчуванням:

1. Натисніть кнопку **▼**, щоб вибрати **[RESET]**, а потім натисніть кнопку **ENTER**.



2. Натисніть кнопку **←** або **→**, щоб вибрати **[YES]**, а потім натисніть кнопку **ENTER**.



Налаштування будуть скинуті.

- Під час скидання також скидаються значення налаштувань **[HORIZONTAL]** та **[VERTICAL]**.
- Функція **KEYSTONE** може спричинити незначне розмиття зображення, оскільки корекція здійснюється електронним шляхом.

Г Автоматична оптимізація сигналу від комп'ютера

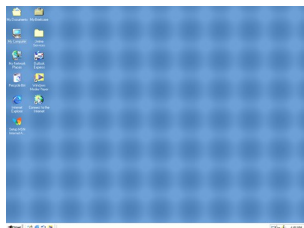
Регулювання зображення за допомогою функції Auto Adjust

Автоматична оптимізація зображення з комп'ютера. (КОМП'ЮТЕР)

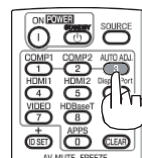
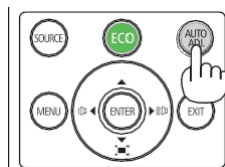
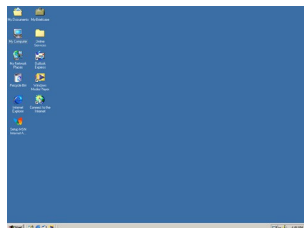
Натисніть кнопку AUTO ADJ., щоб автоматично оптимізувати зображення на екрані комп'ютера.

Це регулювання може знадобитися, коли ви підключаєте комп'ютер уперше.

[Погана якість зображення]



[Звичайне зображення]



ПРИМІТКА:

Деякі сигнали можуть відображатися з затримкою або не відображатися правильно.

- Якщо функція автоматичного налаштування не може оптимізувати сигнал комп'ютера, спробуйте налаштувати параметри [HORIZONTAL], [VERTICAL], [CLOCK] та [PHASE] вручну. (→ стор. 46, 47)

В Регулювання гучності

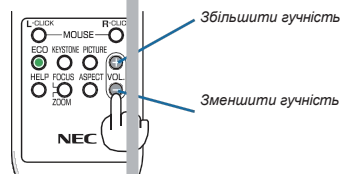
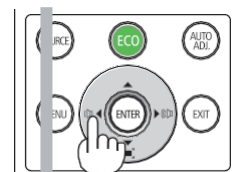
Рівень звуку з динаміка або аудіовиходу можна регулювати.

ПІДКАЗКА: Якщо меню не відображається, кнопки ◀ та ▶ на корпусі проектора слугують регуляторами гучності.

ПРИМІТКА:

- Регулювання гучності за допомогою кнопок ◀ або ▶ недоступне, коли зображення збільшено за допомогою кнопки D-ZOOM (+), коли відображається меню або коли відображається екран APPS.

ПІДКАЗКА: Гучність звукового сигналу [BEEP] не можна регулювати. Щоб вимкнути звуковий сигнал [BEEP], у меню виберіть [SETUP] → [OPTIONS (1)] → [BEEP] → [OFF].



Збільшити гучність

Зменшити гучність

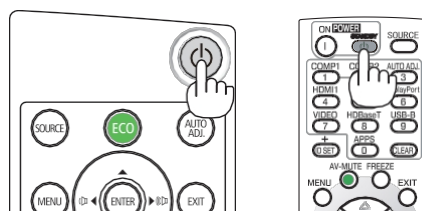
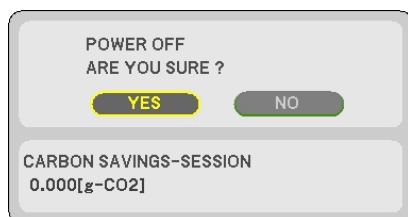
9 Вимкнення проектора

Щоб вимкнути проектор:

1. Спочатку натисніть кнопку (POWER) на корпусі проектора або кнопку **STANDBY** на пульті дистанційного керування.

З'явиться повідомлення про підтвердження.

- Підтверджувальне повідомлення, що з'являється під час вимкнення, вказує на обсяг скорочення викидів CO₂ за цю сесію (→ стор. 29).



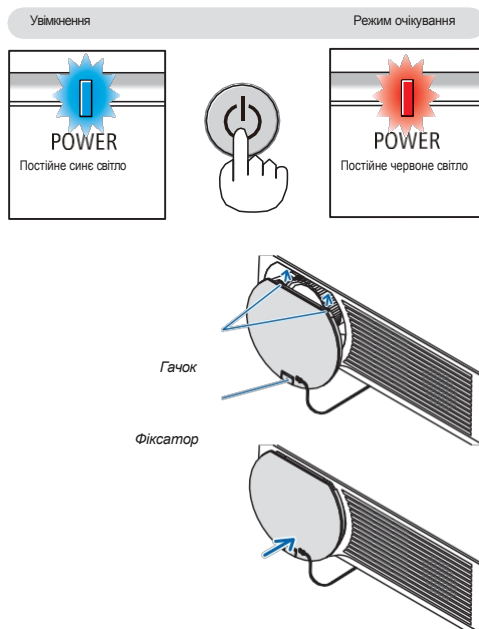
2. Потім натисніть кнопку **ENTER** або ще раз натисніть кнопку (POWER) на корпусі проектора або кнопку **STANDBY** на пульті дистанційного керування.

Коли джерело світла вимикається, живлення також вимикається. Вентилятор охолодження працює приблизно 10 хвилин. Коли вентилятор охолодження зупиниться, проектор перейде в режим очікування.

У режимі очікування індикатор **POWER** світиться червоним, а індикатор **STATUS** вимикається, якщо для параметра [STANDBY MODE] вибрано значення [NORMAL].

3. Встановіть кришку об'єктива.

Вставте 2 (два) гачки кришки в пази проектора, а потім натисніть на нижню частину кришки об'єктива. Кришка зафіксована на проекторі.



УВАГА:

Деякі частини проектора можуть тимчасово нагріватися, якщо його вимкнути за допомогою кнопки **POWER**. Будьте обережні при роботі з проектором.

ПРИМІТКА:

- Не від'єднуйте шнур живлення від проектора або розетки, поки триває проекція зображення і працює вентилятор охолодження. Це може призвести до пошкодження роз'єму AC IN проектора або контактів штекера живлення. Не вимикайте джерело змінного струму під час проекції зображення. Не від'єднуйте шнур живлення, доки індикатор **POWER** не загориться червоним світлом.

10 Під час переміщення проектора

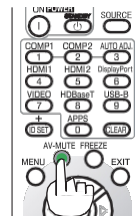
Підготовка: Переконайтеся, що проектор вимкнено.

1. Якщо встановлено кришку кабелю, що продається окремо, зніміть її.
(→ стор. 122)
2. Від'єднайте шнур живлення.
3. Від'єднайте всі інші кабелі.
 - Вийміть USB-накопичувач, якщо він вставлений у проектор.

3. Зручні функції

❶ Вимкнення зображення та звуку

Натисніть кнопку AV-MUTE, щоб на короткий час вимкнути зображення та звук протягом певного часу. Натисніть ще раз, щоб відновити зображення та звук.

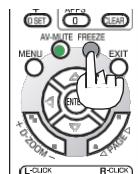


ПРИМІТКА:

- Навіть якщо зображення вимкнено, меню все одно залишається на екрані.

❷ Заморожування зображення

Натисніть кнопку FREEZE. Якщо зображення з DVD-програвача тощо, відео перемикається на нерухоме зображення. Натисніть кнопку FREEZE ще раз, щоб відновити відтворення відео.



ПРИМІТКА: Зображення зупинено, але оригінальне відео все ще відтворюється.

3 Збільшення зображення

Ви можете збільшити зображення у чотири рази.

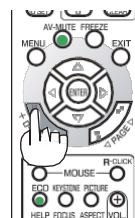
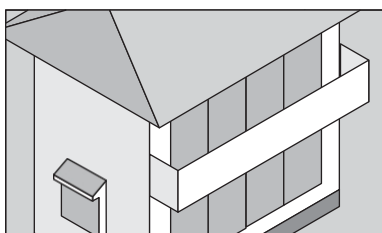
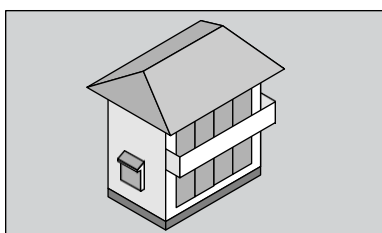
ПРИМІТКА:

- Максимальне збільшення може бути менше ніж у чотири рази залежно від сигналу.

Для цього:

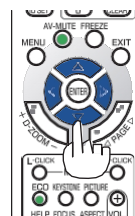
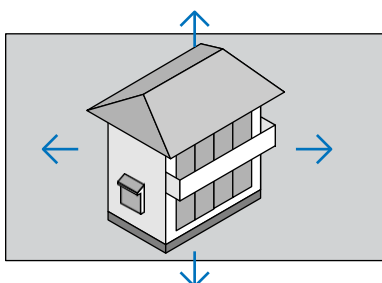
1. Натисніть кнопку D-ZOOM (+), щоб збільшити зображення.

Щоб перемістити збільшене зображення, використовуйте кнопки ▲, ▼, ◀ або ▶.



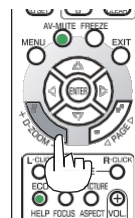
2. Натисніть кнопку ▲▼◀▶.

Область збільшеного зображення буде переміщена



3. Натисніть кнопку D-ZOOM (-).

З кожним натисканням кнопки D-ZOOM (-) зображення зменшується.



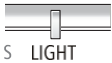
ПРИМІТКА:

- Зображення буде збільшуватися або зменшуватися в центрі екрана.
- Виклик меню скасує поточне збільшення.

4 Зміна екорезиму/перевірка ефекту енергозбереження

Використання екорезиму [ECO MODE]

Коли в меню [LIGHT MODE] для параметра [ECO MODE] встановлено значення [ECO1] або [ECO2], яскравість та рівень робочого шуму зменшуються. Крім того, знижується споживання енергії та зменшуються викиди_{CO₂} проектора.

[ECO MODE]	Піктограма внизу меню	Опис	Стан індикатора LIGHT	
[Вимкнено]		Яскравість 100% Екран буде яскраво освітлений.		Вимкнено
[ECO1]		Яскравість становитиме приблизно 80 %. Відповідно, швидкість обертання вентилятора охолодження також зменшиться. Менше енергоспоживання		Постійне зелене світло
[ECO2]		Яскравість становитиме приблизно 50 %. Відповідно, швидкість обертання вентилятора охолодження також зменшиться. Значне зниження енергоспоживання		

Щоб увімкнути [ECO MODE], виконайте наступні дії:

1. Натисніть кнопку ECO на пульті дистанційного керування, щоб відобразити екран [ECO MODE].

2. Виберіть за допомогою кнопок $\blacktriangle$, а потім натисніть кнопку ENTER.

Екран вибору [ECO MODE] зникне, і проектор перейде у вибраний режим.

- У режимі [ECO MODE] індикатор LIGHT світитиметься зеленим.

ПРИМІТКА:

- Режим [ECO MODE] можна змінити за допомогою меню.
Виберіть [SETUP] → [GENERAL] → [LIGHT MODE] → [ECO MODE].
- [ЧАС РОБОТИ СВІТЛА] можна перевірити в [ЧАС ВИКОРИСТАННЯ]. Виберіть [ІНФО.] → [ЧАС ВИКОРИСТАННЯ].
- Через 1 хвилину після того, як на екрані проектора з'явиться повідомлення про відсутність сигналу, синій або чорний екран чи екран із логотипом, проектор автоматично перейде в режим [ECO2]. Проектор повернеться до початкових налаштувань, щойно буде отримано сигнал.
- Якщо температура всередині проектора підвищується через високу температуру в приміщенні, проектор може тимчасово зменшити яскравість для власного захисту. Це захисна функція, яка називається [FORCED ECO MODE] (Примусовий еко-режим). Коли проектор перебуває в режимі [FORCED ECO MODE], у правому нижньому куті екрана з'являється символ термометра . Коли температура всередині проектора знизиться завдяки охолодженню приміщення або встановленню режиму вентилятора на [HIGH], режим [FORCED ECO MODE] буде вимкнено, і проектор повернеться до початкових налаштувань. Під час роботи в режимі [FORCED ECO MODE] неможливо змінити стан, змінюючи налаштування [ECO MODE].

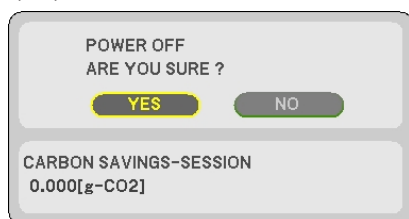
Перевірка ефективності енергозбереження [CARBON METER]

Ця функція показує ефект енергозбереження у вигляді скорочення викидів CO₂ (кг), коли для проектора встановлено [ECO MODE] на [ECO1] або [ECO2]. Ця функція називається [CARBON METER].

Є два повідомлення: [TOTAL CARBON SAVINGS] та [CARBON SAVINGS-SESSION]. Повідомлення [TOTAL CARBON SAVINGS] показує загальний обсяг скорочення викидів CO₂ з моменту відвантаження до теперішнього часу. Інформацію про [ЧАС ВИКОРИСТАННЯ] можна перевірити в меню [INFO.] (→ стор. 65)



Повідомлення [CARBON SAVINGS-SESSION] показує обсяг скорочення викидів CO₂ за період від переходу в режим ECO MODE відразу після увімкнення до вимкнення пристрою. Повідомлення [CARBON SAVINGS-SESSION] відображатиметься у вікні [POWER OFF/ ARE YOU SURE?] під час вимкнення пристрою.

**ПІДКАЗКА:**

- Для розрахунку обсягу скорочення викидів CO₂ використовується наведена нижче формула.
Обсяг скорочення викидів CO₂ = (споживання енергії в режимі [OFF] для [ECO MODE] – споживання енергії в режимі [ECO1]/[ECO2] для [ECO MODE]) × коефіцієнт перерахунку CO₂. * Якщо зображення вимикається за допомогою кнопки AV-MUTE, обсяг скорочення викидів CO₂ також збільшиться.
* Розрахунок обсягу скорочення викидів CO₂ базується на публікації OECD «Викиди CO₂ від спалювання палива, видання 2008 року».
- [TOTAL CARBON SAVINGS] розраховується на основі економії, зафіксованої з інтервалом у 15 хвилин.
- Ця формула не застосовується до споживання електроенергії, на яке не впливає увімкнення або вимкнення [ECO MODE].

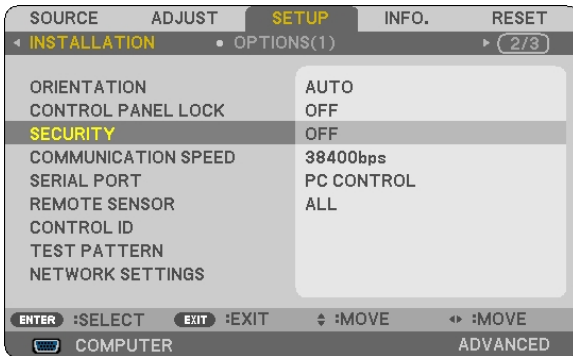
5 Запобігання несанкціонованому використанню проектора [БЕЗПЕКА]

За допомогою меню можна встановити пароль для проектора, щоб уникнути його використання сторонніми особами. Якщо , при увімкненні проектора з'явиться екран введення пароля. Якщо не ввести правильний пароль, проектор не зможе відображати зображення.

- Налаштування [SECURITY] не можна скасувати за допомогою пункту [RESET] меню.

Щоб увімкнути функцію безпеки:

1. Натисніть кнопку **MENU**.
Відобразиться меню.
2. Двічі натисніть кнопку **►**, щоб вибрати **[SETUP]**, а потім натисніть кнопку **▼** або **ENTER**, щоб вибрати **[GENERAL]**.
3. Натисніть кнопку **►**, щоб вибрати **[INSTALLATION]**.
4. Натисніть кнопку **▼** три рази, щоб вибрати **[SECURITY]**, а потім натисніть кнопку **ENTER**.



З'явиться меню **OFF/ON**.

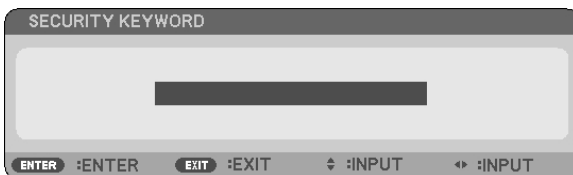
5. Натисніть кнопку **▼**, щоб вибрати **[ON]**, а потім натисніть кнопку **ENTER**.



З'явиться екран **[SECURITY KEYWORD]**.

6. Введіть комбінацію з чотирьох кнопок **▲▼◀▶** та натисніть кнопку **ENTER**.

ПРИМІТКА: Ключове слово має містити від 4 до 10 цифр.



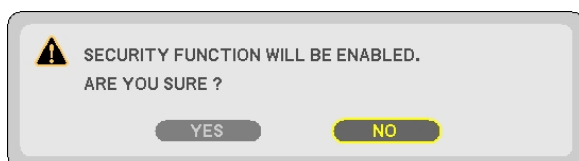
З'явиться екран **[ПІДТВЕРДИТИ КЛЮЧОВЕ СЛОВО]**.

7. Введіть ту саму комбінацію кнопок ▲▼◀▶ і натисніть кнопку ENTER.



З'явиться екран підтвердження.

8. Виберіть [YES] і натисніть кнопку ENTER.



Функція SECURITY увімкнена.

Щоб увімкнути проектор, коли увімкнено [SECURITY]:

1. Натисніть кнопку POWER.

Пректор увімкнеться і на екрані з'явиться повідомлення про те, що проектор заблоковано.

2. Натисніть кнопку MENU.



3. Введіть правильне ключове слово та натисніть кнопку ENTER. Проектор відобразить зображення.



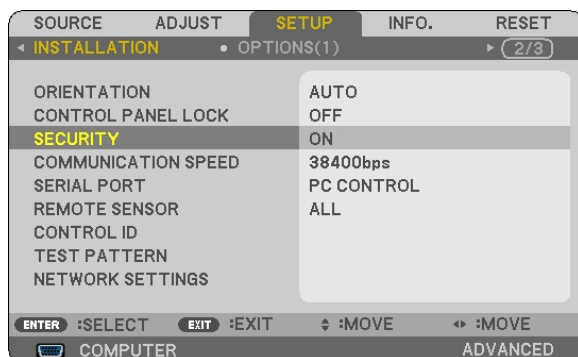
ПРИМІТКА: Режим відключення захисту зберігається до вимкнення основного живлення або від'єднання шнура живлення.

Щоб вимкнути функцію SECURITY:

1. Натисніть кнопку MENU.

З'явиться меню.

2. Виберіть [SETUP] → [INSTALLATION] → [SECURITY] і натисніть кнопку ENTER.



З'явиться меню OFF/ON.

3. Виберіть [OFF] і натисніть кнопку ENTER.



З'явиться екран SECURITY KEYWORD.



4. Введіть пароль і натисніть кнопку ENTER.

Після введення правильного пароля функція SECURITY буде вимкнена.

ПРИМІТКА: Якщо ви забули свій ключовий код, зверніться до дилера. Дилер надасть вам ключовий код в обмін на ваш код запиту. Ваш код запиту відображається на екрані підтвердження ключового коду. У цьому прикладі [K992-45L8-JNGJ-4XU9-1YAT-EEA2] є кодом запиту.

6 Перегляд 3D-зображень

Проектор забезпечує 3D-зображення для користувача, який носить стандартні LCD-окуляри з затворами.



УВАГА

Застереження щодо здоров'я

Перед переглядом обов'язково ознайомтеся із застереженнями щодо здоров'я, які містяться в інструкції з експлуатації, що додається до ваших окулярів із затвором РК-дисплея, або до вашого 3D-сумісного контенту, такого як DVD-диски, відеоігри, відеофайли на комп'ютері тощо. Щоб уникнути будь-яких небажаних симптомів, дотримуйтесь таких рекомендацій:

- Не використовуйте окуляри з РК-затвором для перегляду будь-яких матеріалів, крім 3D-зображень.
- Забезпечте відстань не менше 2 м (7 футів) між екраном та користувачем. Перегляд 3D-зображень з надто близької відстані може спричинити перенапруження очей.
- Уникайте тривалого перегляду 3D-зображень. Після кожної години перегляду робіть перерву тривалістю 15 хвилин або більше.
- Якщо у вас або у когось із членів вашої родини в анамнезі є випадки світлочутливих судом, проконсультуйтеся з лікарем перед переглядом 3D-зображень.
- Якщо під час перегляду 3D-зображень у вас виникли такі симптоми, як нудота, запаморочення, неприсмні відчуття в шлунку, головний біль, перенапруження очей, затуманення зору, судими та оніміння, припиніть перегляд. Якщо симптоми не зникають, проконсультуйтеся з лікарем.
- Переглядайте 3D-зображення, сидячи перед екраном. Перегляд під кутом може спричинити втому або перенапруження очей.

Окуляри з LCD-затвором (рекомендується)

- Використовуйте стандартні окуляри з затворами для РК-дисплеїв, сумісні з технологією DLP® Link або іншими аналогічними технологіями.

Покрокові інструкції для перегляду 3D-зображень на проекторі

1. Підключіть проектор до вашого відеообладнання.
2. Увімкніть проектор, введіть екранне меню, а потім виберіть [УВІМК.] для режиму 3D.
Процедуру увімкнення режиму 3D див. у розділі «Екранне меню для 3D-зображень» на наступній сторінці.
3. Відтворіть 3D-сумісний контент і використовуйте проектор для відображення зображення.
4. Одягніть окуляри з LCD-затворами для перегляду 3D-зображень.
Додаткову інформацію дивіться також у посібнику користувача, що додається до ваших окулярів із РК-затвором.

Екранне меню для 3D-зображень

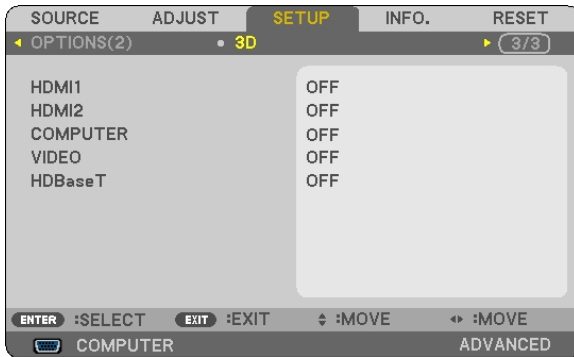
Виконайте наведені нижче дії, щоб відкрити 3D-меню.

1. Натисніть кнопку MENU.
На екрані з'явиться меню.
2. Двічі натисніть кнопку >.
З'явиться меню [SETUP].



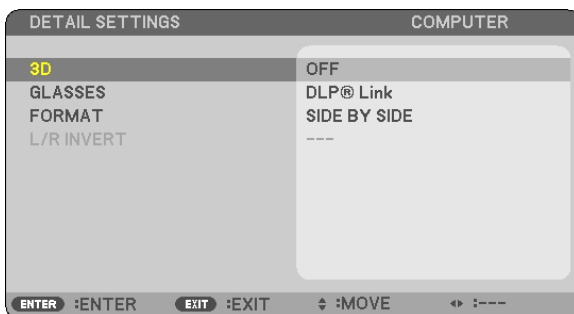
3. Натисніть кнопку > один раз, а потім п'ять разів натисніть кнопку >.

З'явиться меню [3D]



4. Натисніть кнопку ∇ , щоб вибрати сигнал, а потім натисніть кнопку ENTER.

З'явиться екран 3D (ДОДАТКОВІ НАЛАШТУВАННЯ).



5. Натисніть кнопку ∇ , щоб перейти до пункту [GLASSES], а потім натисніть кнопку ENTER.

З'явиться екран налаштувань [GLASSES].

6. Натисніть кнопку ∇ , щоб вибрати сумісний тип окулярів, а потім натисніть кнопку ENTER.

За необхідності налаштуйте інші параметри меню, пов'язані з 3D, такі як [FORMAT] та [L/R INVERT].

Після переходу до 3D-зображення з'являється екран із попередженнями щодо перегляду 3D (за заводськими налаштуваннями). Детальніше див. на сторінці 53.

7. Натисніть кнопку Δ або ∇ , щоб вибрати [3D], а потім натисніть кнопку ENTER.

На екрані з'явиться вікно налаштувань режиму 3D.

8. Натисніть кнопку ∇ , щоб вибрати [ВКЛ.], а потім натисніть кнопку ENTER.

Вибраний сигнал буде переведено в режим 3D.

Вибір входу, підключеного до джерела 3D-зображень [HDMI1/HDMI2/COMPUTER/VIDEO/ HDBaseT]

Ця функція вмикає або вимикає 3D-режим для кожного входу.

ПРИМІТКА:

Щоб переконатися, що підтримуваний 3D-сигнал приймається, скористайтеся одним із таких способів:

- Переконайтеся, що після вибору джерела в правому верхньому куті екрана відображається [3D].
- Відкрийте меню [INFO.] $\rightarrow$ [SOURCE(2)] $\rightarrow$ [3D SIGNAL] і переконайтеся, що відображається напис «SUPPORTED».

Щоб переглянути 3D-зображення, див. стор. 33.

Виберіть [HDMI1], [HDMI2], [КОМП'ЮТЕР], [ВІДЕО] або [HDBaseT].

ПРИМІТКА:

- Максимальна відстань для перегляду 3D-зображень становить 10 м/394 дюйми від поверхні екрана за таких обмежень:
 - Яскравість проектора: 2000 люменів або більше
 - Коефіцієнт відбиття екрана: 1
 - Позиція перегляду: Прямо навпроти центру екрана
 - Зовнішнє освітлення: відсутнє
 - Окуляри з LCD-затвором: 3D-окуляри, сумісні з DLP® Link
- Якщо під час відтворення 3D-контенту на вашому комп'ютері спостерігається низька продуктивність, це може бути пов'язано з процесором або відеокартою. У такому випадку у вас можуть виникнути труднощі з переглядом 3D-зображень у тому вигляді, в якому вони були задумані. Перевірте, чи відповідає ваш комп'ютер вимогам, зазначеним у посібнику користувача, що додається до вашого 3D-контенту.
- Окуляри з РК-затвором, сумісні з технологією DLP® Link, дають змогу переглядати 3D-зображення завдяки прийому синхросигналів, що містяться в зображеннях для лівого та правого ока і відбиваються від екрана. Залежно від навколишнього середовища або умов, таких як яскравість освітлення, розмір екрана чи відстань до екрана, окуляри з РК-затвором можуть не сприймати синхросигнали, що призведе до погіршення якості 3D-зображення.
- Коли увімкнено режим 3D, діапазон корекції трапецеїдальних спотворень буде вужчим.
- Коли увімкнено режим 3D, такі параметри не діють: [КОЛІР СТІНИ], [ПРЕДУСТАНОВЛЕННЯ], [ЕТАЛОН], [ТЕМПЕРАТУРА КОЛЬОРУ]
- Інформацію про те, чи є вхідний сигнал сумісним із 3D, дивіться на екрані [SOURCE(2)] у меню [INFO.].
- Сигнали, відмінні від тих, що перелічені в розділі «Список сумісних вхідних сигналів» на сторінці 126, будуть поза діапазоном або відображатимуться у 2D.

Використання 3D-випромінювача

Цей проектор можна використовувати для перегляду відео у форматі 3D за допомогою доступних у продажу активних 3D-окулярів із затвором. Для синхронізації 3D-відео та окулярів до проектора (з боку проектора) потрібно підключити доступний у продажу 3D-випромінювач.

3D-окуляри отримують інформацію від 3D-випромінювача та відкриваються і закриваються зліва та справа.

Підготовка 3D-окулярів та 3D-випромінювача

Будь ласка, використовуйте 3D-окуляри з активним затвором, що відповідають стандарту VESA.

Рекомендується використовувати комерційно доступні окуляри типу RF виробництва компанії Xpand.

3D-окуляриpand X105-RF-X2

3D-випромінювач..... Xpand AD025-RF-X1

Підключіть 3D-випромінювач до роз'єму 3D SYNC проектора.

ПРИМІТКА:

- Використовуйте 3D-окуляри з активними затворами (відповідно до стандарту VESA)
- Перевірте умови експлуатації, описані в інструкції з експлуатації Blu-ray-програвача.
- Підключіть роз'єм DIN 3D-випромінювача до роз'єму 3D SYNC проектора.
- 3D-окуляри дозволяють переглядати відео у форматі 3D завдяки прийому синхронізованих оптичних сигналів, що надходять від 3D-випромінювача. Як наслідок, на якість 3D-зображення можуть впливати такі фактори, як яскравість навколишнього освітлення, розмір екрана, відстань до екрана тощо.
- Під час відтворення 3D-відео на комп'ютері на якість 3D-зображення може впливати низька продуктивність процесора та графічного чіпа комп'ютера. Перевірте вимоги до робочого середовища комп'ютера, зазначені в інструкції з експлуатації, що додається до програмного забезпечення для відтворення 3D-відео.

Усунення несправностей під час перегляду 3D-зображень

Якщо зображення не відображаються у форматі 3D або 3D-зображення виглядають як 2D, перевірте наведену нижче таблицю. Також зверніться до посібника користувача, що додається до вашого 3D-контенту або окулярів із затвором.

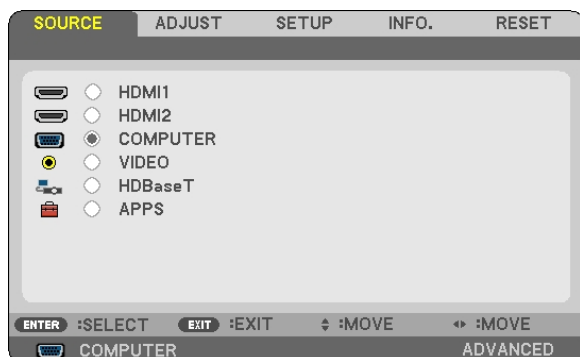
Можливі причини	Рішення
Контент, який ви відтворюєте, не сумісний з 3D.	Відтворити контент, сумісний із 3D.
Для вибраного джерела 3D-режим вимкнено.	У меню проектора увімкніть режим 3D для вибраного джерела. (→ стор. 63)
Ви не використовуєте рекомендовані нами окуляри з РК-затвором.	Використовуйте рекомендовані нами окуляри з РК-затвором. (→ стор. 33)
Якщо затвор ваших окулярів з РК-затвором не може синхронізуватися з джерелом, що зараз проєктується, можливі такі причини:	
- Ваші окуляри з РК-затвором не увімкнені.	- Увімкніть окуляри з РК-затвором. Для використання 3D-випромінювача: - Рекомендується використовувати 3D-окуляри з активним затвором та 3D-випромінювач.
- Акумулятор в окулярах з РК-затвором розрядився.	Зарядіть акумулятор або замініть його.
- Не вибрано правильний режим окулярів.	Змініть режим окулярів для 3D за допомогою меню. (→ стор. 63)
- Відстань між глядачем та екраном занадто велика.	- Наблизьтеся до екрана, доки не побачите 3D-зображення. - Або скористайтесь меню проектора, щоб вибрати [NON-INVERT] для параметра [L/R INVERT].
- Поруч із глядачем знаходяться джерела яскравого світла або інші проєктори.	- Тримайте джерела світла або інші проєктори подалі від глядача. - Не дивіться на яскраве джерело світла. - Або скористайтесь меню проектора, щоб вибрати [NON-INVERT] для параметра [L/R INVERT].
Якщо ваш комп'ютер не налаштований на перегляд 3D, можливі такі причини:	
- Ваш комп'ютер не відповідає вимогам для перегляду 3D.	Перевірте, чи відповідає ваш комп'ютер вимогам, зазначеним у посібнику користувача, що додається до вашого 3D-контенту.
- Ваш комп'ютер не налаштований на 3D-вихід.	Налаштуйте комп'ютер на 3D-вихід.
Для використання 3D-випромінювача:	
- Між оптичним приймачем 3D-окулярів і 3D-випромінювачем знаходиться перешкода.	Будь ласка, усуньте перешкоду.
- 3D-формат відеоконтенту не підтримується.	Зверніться до компанії, яка продає 3D-відеоконтент.

4. Використання екранного меню

1 Користування меню

ПРИМІТКА: Екранне меню може не відображатися правильно під час проєкції відеозображення з чересстрочною розгорткою.

1. Натисніть кнопку **MENU** на пульті дистанційного керування або на корпусі проєктора, щоб відобразити меню.



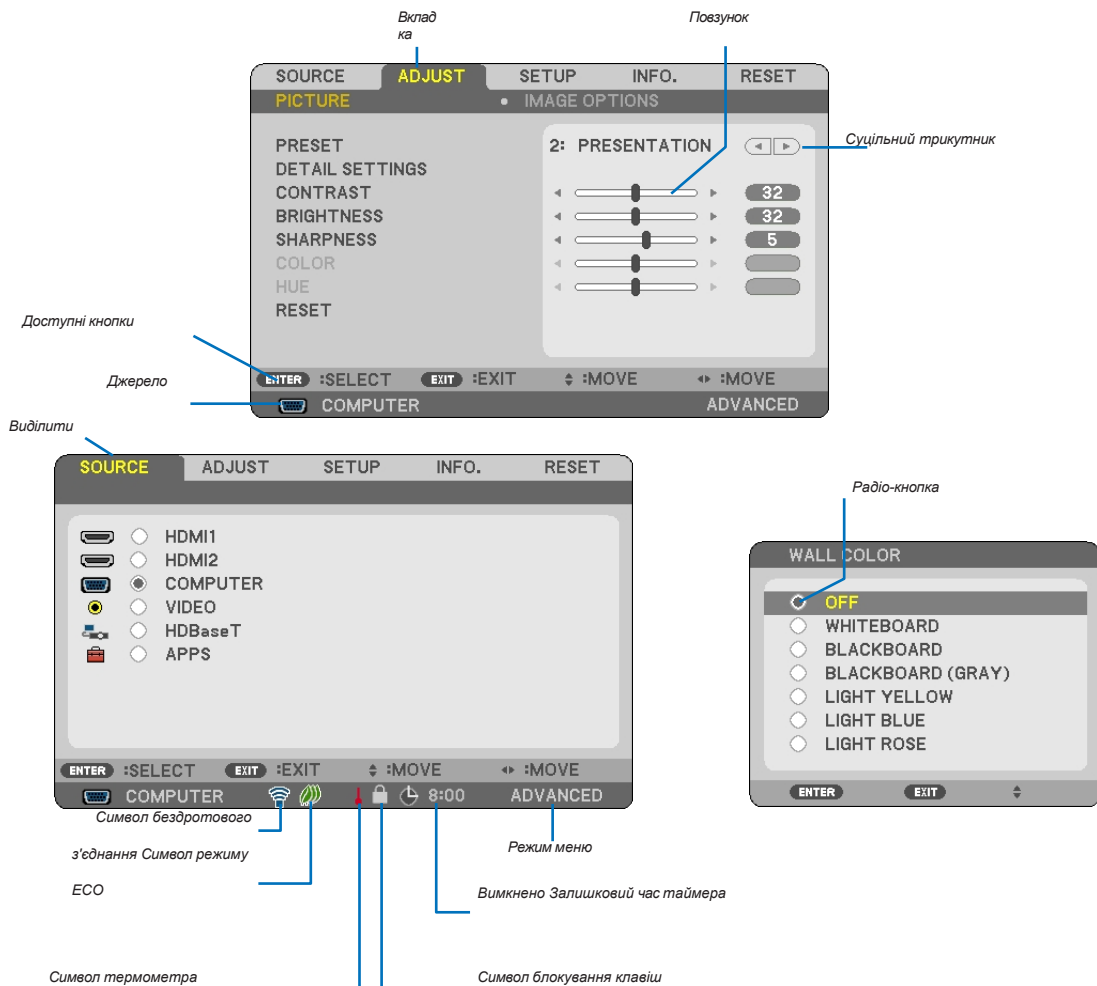
ПРИМІТКА: Команди, такі як ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶, що відображаються внизу, показують кнопки, доступні для керування.

2. Натисніть кнопки ◀▶ на пульті дистанційного керування або корпусі проєктора, щоб відобразити підменю.
3. Натисніть кнопку ENTER на пульті дистанційного керування або на корпусі проєктора, щоб виділити верхній елемент або першу вкладку.
4. Використовуйте кнопки ▲▼ на пульті дистанційного керування або на корпусі проєктора, щоб вибрати елемент, який потрібно налаштувати або встановити.
Ви можете використовувати кнопки ◀▶ на пульті дистанційного керування або на корпусі проєктора, щоб вибрати потрібну вкладку.
5. Натисніть кнопку ENTER на пульті дистанційного керування або на корпусі проєктора, щоб відобразити вікно підменю.
6. Налаштуйте рівень або увімкніть чи вимкніть вибраний елемент за допомогою кнопок ▲▼◀▶ на пульті дистанційного керування або корпусі проєктора.
Зміни зберігаються до наступного регулювання.
7. Повторіть кроки 2–6, щоб налаштувати інший параметр, або натисніть кнопку EXIT на пульті дистанційного керування чи на корпусі проєктора, щоб вийти з меню.

ПРИМІТКА: Під час відображення меню або повідомлення кілька рядків інформації можуть бути втрачені, залежно від сигналу або налаштувань.

8. Натисніть кнопку **MENU**, щоб закрити меню.
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку EXIT.

Елементи меню



Вікна меню або діалогові вікна зазвичай містять такі елементи:

- Виділення.....Позначає вибране меню або пункт.
- Суцільний трикутникВказує на наявність додаткових варіантів вибору. Виділений трикутник вказує на те, що пункт активний.
- Вкладка.....Позначає групу функцій у діалоговому вікні. Вибір будь-якої вкладки виводить її сторінку на передній план.
- ПеремикачВикористовуйте цю круглу кнопку, щоб вибрати опцію у діалоговому вікні.
- Джерело.....Вказує на поточне джерело.
- Залишковий час таймера вимкнення.....Показує час, що залишився до вимкнення, якщо встановлено [Таймер вимкнення].
- Повзунок.....Показує налаштування або напрямку регулювання.
- Символ режиму ECO.....Показує, що встановлено режим ECO.
- Символ блокування клавіш.....Показує, що увімкнено [БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ].
- Символ термометра.....Вказує, що проектор перебуває в режимі [FORCED ECO MODE].
- Символ бездротового з'єднання.....Вказує, що підключення до бездротової локальної мережі увімкнено.
- Режим меню.....Показує меню [ADVANCED] або [BASIC].

2 Список пунктів меню

Деякі пункти меню недоступні залежно від джерела вхідного сигналу. Нижче наведено пункти меню, що містяться в розширеному меню. Позначка (B) додається до пунктів у базовому меню.

Інформацію про меню APPS див. на сторінці 88.

Пункт меню				За замовчуванням	Параметри	
ДЖЕРЕЛО	HDMI1			(B)	*	
	HDMI2			(B)	*	
	КОМП'ЮТЕР			(B)	*	
	ВІДЕО			(B)	*	
	HDBaseT			(B)	*	
	APPS			(B)	*	
НАЛАШТУВАТИ	ЗОБРАЖЕННЯ	ПРЕДУСТАНОВКА		*	1-8	
		НАЛАШТУВАННЯ ДЕТАЛЕЙ	ДОСЛІДЖЕННЯ		*	ВИСОКА ЯСКРАВИСТЬ, ПРЕЗЕНТАЦІЯ, ВІДЕО, ФІЛЬМ, ГРАФІКА, sRGB, ПРИРОДНИЙ, DICOM SIM.
			КОРЕКЦІЯ ГАММИ*1			ДИНАМІЧНА, ПРИРОДНА, ДЕТАЛЬНІСТЬ ЧОРНОГО
			РОЗМІР ЕКРАНУ*2		*	ВЕЛИКИЙ, СЕРЕДНІЙ, МАЛИЙ
			ТЕМПЕРАТУРА КОЛЬОРУ		*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			ПОКРАЩЕННЯ КОЛЬОРІВ		*	ВИМКНЕНО, НИЗЬКИЙ, СЕРЕДНІЙ, ВИСОКИЙ
			ДИНАМІЧНИЙ КОНТРАСТ		*	ВИМКНЕНО, УВИМКНЕНО
		КОНТРАСТ		(B)	63	
		ЯСКРАВИСТЬ		(B)	63	
		ЧІТКІСТЬ		(B)	7	
		КОЛІР		(B)	31	
		Відтінок		(B)	31	
		СХИДАННЯ		(B)		
	ПАРАМЕТРИ ЗОБРАЖЕННЯ	ГОДИННИК		*		
		ФАЗА		*		
		ГОРИЗОНТАЛЬНИЙ		*		
		ВЕРТИКАЛЬНИЙ		*		
		ПЕРЕСКАНУВАННЯ		АВТО	АВТО, 0[%], 5[%], 10[%]	
		Співвідношення сторін		*	АВТО, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, НАТИВНИЙ	
		ШУМОЗАХИСТ		ВИМКН.	ВИМКНЕНО, НИЗЬКИЙ, СЕРЕДНІЙ, ВИСОКИЙ	
НАЛАШТУВАННЯ	ЗАГАЛЬНІ	КЕЙСТОН (B)	ГОРИЗОНТАЛЬНИЙ	0		
			ВЕРТИКАЛЬНИЙ	0		
			СКИНУТИ			
		КОЛІР СТІН (B)		ВИМКН	ВИМКНЕНО, БІЛА ДОШКА, ЧОРНА ДОШКА, ЧОРНА ДОШКА (CIPA), СВІТЛО-ЖОВТИЙ, СВІТЛО-СИНИЙ, СВІТЛО-РОЖЕВИЙ	
		СВІТЛИЙ РЕЖИМ (B)	ЕКО-РЕЖИМ	ВИМКН.	Вимкнено, ECO1, ECO2	
			РЕГУЛЮВАТИ	100	16–100	
				ПОСТІЙНА ЯСКРАВИСТЬ	ВИМКН	ВИМКНЕНО, УВИМКНЕНО
		СУБТИТРИ		ВИМКН.	ВИМКНЕНО, СУБТИТРИ 1, СУБТИТРИ 2, СУБТИТРИ 3, СУБТИТРИ 4, ТЕКСТ 1, ТЕКСТ 2, ТЕКСТ 3, ТЕКСТ 4	
		Вимк. Таймер		(B)	ВИМКН	ВИМКНЕНО, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		ІНСТРУМЕНТИ		(B)	до МЕНЮ ДОДАТКІВ	
		МОВА (B)	АНГЛІЙСЬКА	АНГЛІЙСЬКА, НІМЕЦЬКА, ФРАНЦУЗЬКА, ІТАЛІЙСЬКА, ІСПАНСЬКА, ШВЕДСЬКА, ЯПОНСЬКА		
				Mova		
				DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI		
				NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT		
				ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, نو یوزر, 繁體中文		

* Зірочка (*) вказує на те, що стандартне значення залежить від сигналу.

*1 Пункт [GAMMA CORRECTION] доступний, коли для параметра [REFERENCE] вибрано значення, відмінне від [DICOM SIM.].

*2 Пункт [SCREEN SIZE] доступний, коли для параметра [REFERENCE] вибрано [DICOM SIM.].

Пункт меню			За замовчуванням	Параметри
НАЛАШТУВАННЯ	МЕНЮ	ВИБІР КОЛЬОРУ	КОЛІР	КОЛІР, МОНОХРОМ
		ДЖЕРЕЛО ВІДОБРАЖЕННЯ	УВІМКНЕНО	ВІМКНЕНО, УВІМКНЕНО
		Ідентифікатор на дисплеї	УВІМКНЕНО	ВІМКНЕНО, УВІМКНЕНО
		ЧАС ВІДОБРАЖЕННЯ	АВТО 45 СЕК	РУЧНИЙ, АВТО 5 СЕКУНД, АВТО 15 СЕКУНД, АВТО 45 СЕКУНД
		ФОН	СИНИЙ	СИНИЙ, ЧОРНИЙ, ЛОГОТИП
НАЛАШТУВАННЯ	УСТАНОВЛЕННЯ	3D ПОПЕРЕДЖЕННЯ	УВІМКНЕНО	ВІМКНЕНО, УВІМКНЕНО
		ОРІЄНТАЦІЯ	АВТО	АВТО, ПЕРЕДНЯ ЧАСТИНА НА СТИЛЬЦІ, ЗАДНЯ ЧАСТИНА НА СТЕЛІ, ЗАДНЯ ЧАСТИНА НА СТИЛЬЦІ, ПЕРЕДНЯ ЧАСТИНА НА СТЕЛІ
		БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ	ВІМКН.	ВІМКНЕНО, УВІМКНЕНО
		БЕЗПЕКА	ВІМКН.	ВІМКНЕНО, УВІМКНЕНО
		ШВИДКІСТЬ ПЕРЕДАЧІ ДАНИХ	38400 bit/s	4800 bit/s, 9600 bit/s, 19200 bit/s, 38400 bit/s
		ПОРТ	УПРАВЛІННЯ З ПК	УПРАВЛІННЯ З ПК, HDBaseT
		ДИСТАНЦІЙНИЙ ДАТЧИК	УСІ	УСІ, ПЕРЕДНЯ/ЗАДНЯ, ПЕРЕДНЯ, ЗАДНЯ, HDBaseT
		ІДЕНТИФІКАТОР КЕРУВАННЯ	1	1-254
		ІДЕНТИФІКАТОР УПРАВЛІННЯ	ВІМКН.	ВІМКНЕНО, УВІМКНЕНО
		ТЕСТОВИЙ ОБРАЗ		
		НАЛАШТУВАННЯ МЕРЕЖІ		до МЕНЮ ДОДАТКІВ
НАЛАШТУВАННЯ	ОПЦІЇ(1)	РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА	АВТО	АВТО, ВИСОКИЙ
		РЕЖИМ WXGA	УВІМКН.	ВІМКНЕНО, УВІМКНЕНО
		РЕЖИМ ЗОБРАЖЕННЯ		АВТО, ФОТО, ВІДЕО
		НАЛАШТУВАННЯ HDMI	HDMI1	РІВЕНЬ ВІДЕО
			HDMI2	РІВЕНЬ ВІДЕО
			HDBaseT	РІВЕНЬ ВІДЕО
		ВИБІР АУДІО	HDMI1	HDMI1, КОМП'ЮТЕР
			HDMI2	HDMI2, КОМП'ЮТЕР
			HDBaseT	HDBaseT, КОМП'ЮТЕР
		ЗВУКОВИЙ СИГНАЛ	УВІМКН.	Вимкнути, Увімкнути
НАЛАШТУВАННЯ	ОПЦІЇ(2)	РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ	НОРМАЛЬНИЙ	НОРМАЛЬНИЙ, МЕРЕЖЕВИЙ РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ
		ПРЯМЕ ВКЛЮЧЕННЯ	ВІМКН.	Вимкнено, увімкнено
		АВТОМАТИЧНЕ ВКЛЮЧЕННЯ	ВІМКНЕНО	ВІМКНЕНО, УВІМКНЕНО
		АВТОМАТИЧНЕ ВИМКНЕННЯ	1:00	Вимкнено, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30, 1:00
		ВИБІР ДЖЕРЕЛА ЗА УМОВЧАННЯМ	ОСТАННЄ	ОСТАННІЙ, АВТО, HDMI1, HDMI2, КОМП'ЮТЕР, ВІДЕО, HDBaseT, ДОДАТКИ
НАЛАШТУВАННЯ	3D	HDMI1	3D	ВІМКН.
			ОКУЛЯРИ	DLP® Link
			ФОРМАТ	АВТО
			ІНВЕРТУВАННЯ Л/П	БЕЗ ІНВЕРТ
		HDMI2	3D	ВІМКН.
			ОКУЛЯРИ	DLP® Link
			ФОРМАТ	АВТО
			ІНВЕРТУВАННЯ Л/П	БЕЗ ІНВЕРТ
		КОМП'ЮТЕР	3D	ВІМКН.
			ОКУЛЯРИ	DLP® Link
			ФОРМАТ	ПОРЯД
			L/R ІНВЕРТ	БЕЗ ІНВЕРТУВАННЯ
		ВІДЕО	3D	ВІМКН.
			ІНВЕРТУВАТИ Л/П	БЕЗ ІНВЕРТ
			3D	Вимк
			ОКУЛЯРИ	DLP® Link
		HDBaseT	ФОРМАТ	АВТО
			ІНВЕРТУВАННЯ Л/П	БЕЗ ІНВЕРТ

* Зірочка (*) означає, що значення за замовчуванням залежить від сигналу.

Пункт меню			За замовчуванням	Параметри
ІНФОРМАЦІЯ	ЧАС ВИКОРИСТАННЯ (В)	КІЛЬКІСТЬ ГОДИН СВІТЛА		
		ЗАГАЛЬНА ЕКОНОМІЯ ВУГЛЕЦЮ		
	ДЖЕРЕЛО(1) (В)	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ		
		ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА		
		ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА		
		ТИП СИНХРОНІЗАЦІЇ		ОКРЕМІЙ СИНХРОНІЗАТОР, КОМПОЗИТНИЙ СИНХРОНІЗАТОР, СИНХРОНІЗАТОР НА ЗЕЛЕНИЙ, СИНХРОНІЗАТОР НА ВІДЕО
		ПОЛЯРНІСТЬ СИНХРОНІЗАЦІЇ		
		ТИП СКАНУВАННЯ		ПЕРЕПЛІТАННЯ, БЕЗ ПЕРЕПЛІТАННЯ
	ДЖЕРЕЛО(2) (В)	ТИП СИГНАЛУ		RGB, ВІДЕО, YCbCr
		ТИП ВІДЕО		NTSC, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		ГЛИБИНА КОЛІРІВ		8 [bit], 10 [bit], 12 [bit]
		РІВЕНЬ ВІДЕО		ПОВНИЙ, ПОКРАЩЕНИЙ, СТАНДАРТНИЙ
	HDBaseT	3D-СИГНАЛ		ПІДТРИМУЄТЬСЯ, НЕ ПІДТРИМУЄТЬСЯ
		ЯКІСТЬ СИГНАЛУ		НОРМАЛЬНА, ПОПЕРЕДЖЕННЯ, АНОМАЛЬНА
		РЕЖИМ РОБОТИ		HDBaseT, ETHERNET, ЕКОНОМНИЙ, ВІДКЛЮЧЕНО
		СТАН З'ЄДНАННЯ		ВІДСУТНІСТЬ ЗВ'ЯЗКУ, HDBaseT, НИЗЬКА ПОТУЖНІСТЬ, ETHERNET
	ПРОВІДНА МЕРЕЖА	СТАН HDMI		НЕТ HDMI, HDMI ВКЛ., HDCP ВКЛ.
		IP-АДРЕСА		
		МАСКА ПІМЕРЕЖІ		
		ШЛЮЗ		
	БЕЗПРОВІДНА МЕРЕЖА	АДРЕСА MAC		
		IP-АДРЕСА		
		МАСКА ПІМЕРЕЖІ		
		Шлюз		
		АДРЕСА MAC		
		SSID		
		ТИП МЕРЕЖІ		
		БЕЗПЕКА		
		КАНАЛ		
		РІВЕНЬ СИГНАЛУ		
	ВЕРСІЯ (1) (В)	ПРОШИТКА		
		ДАНІ		
	ВЕРСІЯ(2) (В)	ПРОШИВКА2		
	ІНШЕ (В)	НАЗВА ПРОЕКТОРА (В)		
		ІМ'Я ХОСТА (В)		
		МОДЕЛЬ (В)		
		СЕРІЙНИЙ НОМЕР (В)		
		ТИП МЕРЕЖЕВОГО ПРИСТРОЮ		
		Ідентифікатор управління (якщо встановлено [Ідентифікатор управління]) (В)		
СКИДАННЯ	ПОТОЧНИЙ СИГНАЛ			
	УСІ ДАНІ			

* Зірочка (*) означає, що значення за замовчуванням залежить від сигналу.

③ Опис меню та функції [ДЖЕРЕЛО]

HDMI1 та HDMI2

Вибір обладнання, сумісного з HDMI, підключеного до роз'єму HDMI 1 IN або HDMI 2 IN.

КОМП'ЮТЕР

Вибір комп'ютера, підключеного до вхідного роз'єму COMPUTER.

ПРИМІТКА: Якщо до вхідного роз'єму COMPUTER IN підключено компонентний сигнал, виберіть [COMPUTER].

ВІДЕО

Вибір пристрою, підключеного до входу VIDEO: відеомагнітофон, DVD-програвач або документ-камера.

HDBaseT

Проектує сигнал, що передається з терміналів, які підтримують HDBaseT. (→ стор. [80](#), [81](#))

APPS

Відображення меню APPS або функції в меню APPS, яка використовувалася востаннє.

④ Опис меню та функції [ADJUST]

[PICTURE]

[PRESET]

Ця функція дозволяє вибрати оптимальні налаштування для проектного зображення. Ви можете налаштувати нейтральний відтінок для жовтого, блакитного або пурпурового кольорів.

Існує вісім заводських пресетів, оптимізованих для різних типів зображень. Ви також можете використовувати [DETAIL SETTINGS], щоб встановити налаштування, які можна регулювати, для налаштування кожної гами або кольору.

Ваші налаштування можна зберегти в пам'яті під номерами від [PRESET 1] до [PRESET 8].

ВИСОКА ЯСКРАВИСТЬРекомендується для використання у яскраво освітленій кімнаті.

ПРЕЗЕНТАЦІЯРекомендується для проведення презентації з використанням файлу PowerPoint.

ВІДЕОРекомендується для перегляду звичайних телепрограм.

ФІЛЬМРекомендується для перегляду фільмів.

GRAPHICРекомендується для графіки.

sRGBСтандартні значення кольорів

NATURALЗбалансоване налаштування яскравості та кольору.

DICOM SIMРекомендується для формату симуляції DICOM.

ПРИМІТКА:

- Опція [DICOM SIM.] призначена лише для навчання/довідки і не повинна використовуватися для фактичної діагностики.
- DICOM — це абревіатура від Digital Imaging and Communications in Medicine (цифрові зображення та комунікації в медицині). Це стандарт, розроблений Американською колегією радіології (ACR) та Національною асоціацією виробників електрообладнання (NEMA).
У цьому стандарті визначено, як цифрові дані зображень можна передавати між системами.

[ДЕТАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ]**Збереження ваших індивідуальних налаштувань [ДОПОМОГА]**

Ця функція дозволяє вам зберегти ваші індивідуальні налаштування у [PRESET 1] до [PRESET 8]. Спочатку виберіть базовий режим попереднього налаштування з [ДОСЛІДЖЕННЯ], потім встановіть [КОРЕКЦІЯ ГАММИ] та [ТЕМПЕРАТУРА КОЛЬОРУ].

ВИСОКА ЯСКРАВІСТЬ.....Рекомендується для використання у яскраво освітленій кімнаті.

ПРЕЗЕНТАЦІЯ.....Рекомендується для проведення презентацій із використанням файлів PowerPoint.

ВІДЕО.....Рекомендується для перегляду звичайних телепрограм.

ФІЛЬМ.....Рекомендується для перегляду фільмів.

ГРАФІКА.....Рекомендується для графіки.

sRGB.....Стандартні значення кольорів.

NATURAL.....Збалансоване налаштування яскравості та кольору.

DICOM SIM.....Рекомендується для формату симуляції DICOM.

Вибір режиму корекції гама [GAMMA CORRECTION]

Кожен режим рекомендується для:

DYNAMIC.....Створює зображення з високою контрастністю.

NATURAL.....Натуральне відтворення зображення.

ЧОРНІ ДЕТАЛІ.....Підкреслює деталі в темних ділянках зображення.

ПРИМІТКА: Ця функція недоступна, якщо в меню [ДЕТАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ] вибрано [DICOM SIM].

Вибір розміру екрана для DICOM SIM [SCREEN SIZE]

Ця функція виконує корекцію гама відповідно до розміру екрана.

ВЕЛИКИЙ.....Для розміру екрана 110"

СЕРЕДНІЙ.....Для розміру екрана 90"

SMALL.....Для розміру екрана 70"

ПРИМІТКА: Ця функція доступна лише тоді, коли для параметра [DETAIL SETTINGS] вибрано [DICOM SIM].

Регулювання колірної температури [COLOR TEMPERATURE]

Ця опція дозволяє вибрати бажану колірну температуру.

ПРИМІТКА: Якщо в меню [REFERENCE] вибрано [PRESENTATION] або [HIGH-BRIGHT], ця функція недоступна.

Покращення кольору [COLOR ENHANCEMENT]

Це дозволяє регулювати насиченість кольорів зображення.

Колір зображення стане глибшим у порядку «LOW», «MEDIUM» та «HIGH», оскільки відображуване зображення стане темнішим.

Якщо вибрано «Вимкнено», функція «Покращення кольору» не працюватиме.

ПРИМІТКА: Ця функція доступна лише тоді, коли в меню [REFERENCE] вибрано [PRESENTATION].

Регулювання яскравості та контрасту [DYNAMIC CONTRAST]

Якщо вибрано [ВКЛ.], використовується найоптимальніше значення контрастності відповідно до зображення.

ПРИМІТКА:

- Пункт [DYNAMIC CONTRAST] не можна вибрати в таких випадках:
 - Якщо для параметра [ECO MODE] вибрано [ECO1] або [ECO2].
 - Коли увімкнено [CONSTANT BRIGHTNESS].
-

[КОНТРАСТ]

Регулює інтенсивність зображення відповідно до вхідного сигналу.

[ЯСКРАВІСТЬ]

Регулює рівень яскравості або інтенсивність фонових растрів.

[ЧІТКІСТЬ]

Регулює деталізацію зображення.

[КОЛІР]

Збільшує або зменшує рівень насиченості кольорів.

[ВІДТІН]

Змінює рівень зеленого від +/- до +/- синього. Рівень червоного використовується як еталон.

Вхідний сигнал	КОНТРАСТ	ЯСКРАВІСТЬ	ЧІТКІСТЬ	КОЛІР	Відтінок
КОМП'ЮТЕР/HDMI/HDBaseT (RGB)	Так	Так	Так	Ні	Ні
КОМП'ЮТЕР/HDMI/HDBaseT (КОМПОНЕНТ)	Так	Так	Так	Так	Так
ВІДЕО	Так	Так	Так	Так	Так
Додатки, локальна мережа	Так	Так	Так	Ні	Ні

Так = Регулюється, Ні = Не регулюється

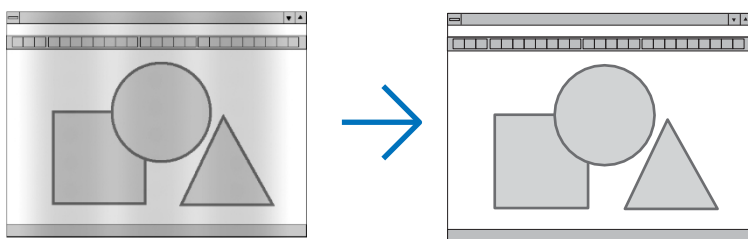
[СКИНУТИ]

Налаштування та параметри для [PICTURE] будуть повернені до заводських налаштувань, за винятком наступного: номери попередніх налаштувань та [REFERENCE] на екрані [PRESET].

Параметри та налаштування в розділі [ДЕТАЛЬНІ НАЛАШТУВАННЯ] на екрані [ПРЕДУСТАНОВЛЕНІ НАЛАШТУВАННЯ], які наразі не вибрано, не будуть скинуті.

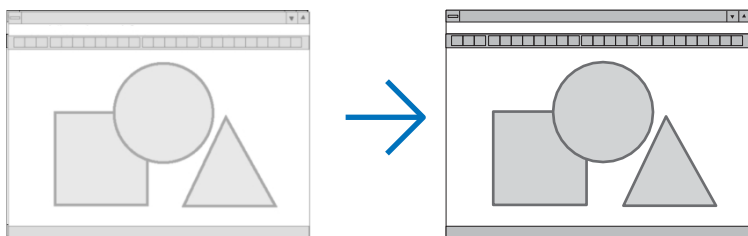
[Параметри зображення]**Регулювання тактової частоти та фази [CLOCK/PHASE]**

Це дозволяє вручну налаштувати CLOCK та PHASE.



ЧАСВикористовуйте цей пункт для точного налаштування зображення з комп'ютера або для усунення вертикальних смуг, які можуть з'являтися. Ця

функція регулює тактові частоти, що усуває горизонтальні смуги на зображенні. Це регулювання може знадобитися під час першого підключення комп'ютера.

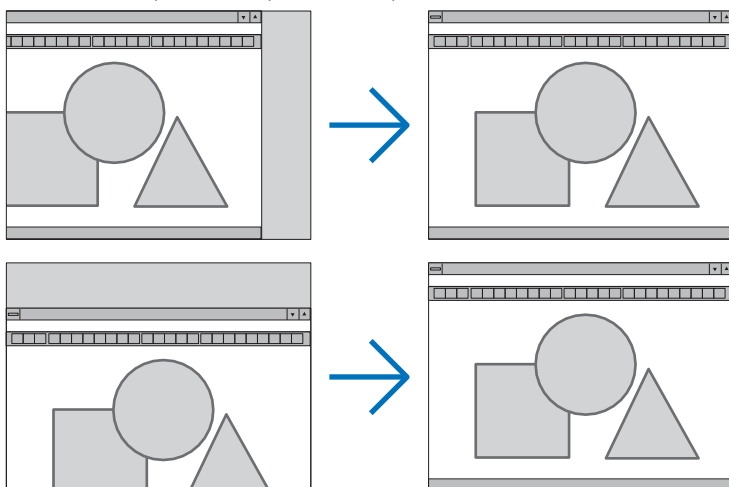


ФАЗАВикористовуйте цей пункт для регулювання фази тактового сигналу або для зменшення відеошуму, точкових перешкод чи перехресних перешкод. (Це

помітно, коли частина зображення мерехтить.) Використовуйте [PHASE] лише після завершення налаштування [CLOCK].

Регулювання горизонтального/вертикального положення [HORIZONTAL/VERTICAL]

Регулює положення зображення по горизонталі та вертикалі.



- Під час налаштування параметрів [CLOCK] та [PHASE] зображення може спотворюватися. Це не є несправністю.
- Налаштування параметрів [CLOCK], [PHASE], [HORIZONTAL] та [VERTICAL] будуть збережені в пам'яті для поточного сигналу. Під час наступного відображення сигналу з тією самою роздільною здатністю, горизонтальною та вертикальною частотою ці налаштування будуть викликані та застосовані.

Щоб видалити налаштування, збережені в пам'яті, у меню виберіть [RESET] → [CURRENT SIGNAL] або [ALL DATA] і скиньте налаштування.

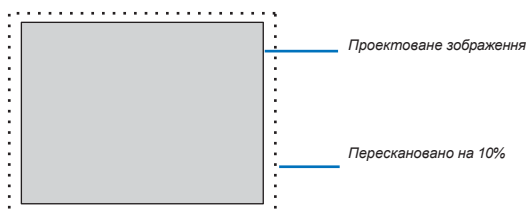
Вибір відсотка оверскану [OVERSCAN]

Це дозволяє встановити відповідний оверскан для вхідного сигналу.

AUTO.....Відображення зображення з відповідним оверсканом (заводське налаштування).

ВИМК.....Не застосовується оверскан до зображення.

ВКЛ.....Зображення з надлишковим скануванням.

**ПРИМІТКА:**

! Параметр [OVERSCAN] не можна вибрати, якщо використовуються відеосигнали або якщо для параметра [ASPECT RATIO] вибрано значення [NATIVE].

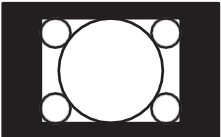
Вибір співвідношення сторін [ASPECT RATIO]

Термін «співвідношення сторін» означає співвідношення ширини до висоти проєктованого зображення.

Проектор автоматично визначає вхідний сигнал і відображає його у відповідному співвідношенні сторін.

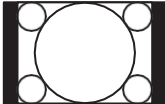
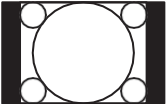
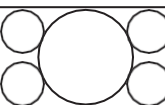
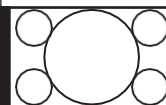
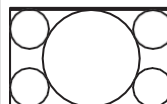
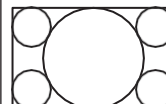
- У цій таблиці наведено типові роздільні здатності та співвідношення сторін, які підтримують більшість комп'ютерів.

Роздільна здатність		Співвідношення сторін
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
Full HD	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

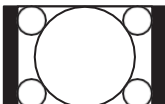
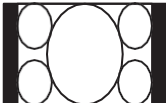
Параметри	Функція
АВТО	Проектор автоматично визначить вхідний сигнал і відобразить його у відповідному співвідношенні сторін. (→ наступна сторінка) Проектор може помилково визначити співвідношення сторін залежно від сигналу. У такому випадку виберіть відповідне співвідношення сторін із наведених нижче.
4:3	Зображення відображається у форматі 4:3.
16:9	Зображення відображається у форматі 16:9.
15:9	Зображення відображається у форматі 15:9.
16:10	Зображення відображається у форматі 16:10.
LETTERBOX	Зображення сигналу Letterbox розтягується рівномірно в горизонтальному та вертикальному напрямках, щоб відповідати розмірам екрану. Частини зображення обрізаються у верхньому та нижньому краях і тому не відображаються.
NATIVE	Проектор відображає поточне зображення у його справжній роздільній здатності, коли вхідний сигнал від комп'ютера має роздільну здатність, нижчу за рідну роздільну здатність проектора. [Приклад] При відображенні вхідного сигналу з роздільною здатністю 800 × 600:  ПРИМІТКА: - Під час відображення сигналу, що не надходить від комп'ютера, опція [NATIVE] недоступна. - Коли відображається сигнал із роздільною здатністю, вищою за рідну роздільну здатність проектора, опція [NATIVE] недоступний.

Приклад зображення, коли автоматично визначається відповідне співвідношення сторін

[Сигнал від комп'ютера]

Співвідношення сторін вхідного сигналу	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Приклад зображення, коли автоматично визначається відповідне співвідношення сторін			P502HL-2		
					
			P502WL-2		
					

[Відеосигнал]

Співвідношення сторін вхідного сигналу	4:3	Лист	Стиснення
Приклад зображення при автоматичному визначенні співвідношення сторін		 <i>ПРИМІТКА: Щоб правильно відобразити сигнал у форматі «letterbox», виберіть [LETTERBOX].</i>	 <i>ПРИМІТКА: Щоб правильно відобразити стиснутий сигнал, виберіть [16:9].</i>

ПІДКАЗКА:

- Термін «letterbox» (листова скринька) означає зображення, орієнтоване більше по горизонталі, порівняно із зображенням у форматі 4:3, що є стандартним співвідношенням сторін для джерела відео. Сигнал «letterbox» має співвідношення сторін розміром «1,85:1» або розміром «2,35:1» для кінофільмів.
- Термін «стиснення» означає стиснене зображення, співвідношення сторін якого перетворено з 16:9 на 4:3.

Увімкнення функції зменшення шуму [NOISE REDUCTION]

Ця функція дозволяє вибрати рівень зменшення шуму.

Проектор налаштований на заводі на оптимальний рівень для кожного сигналу. Виберіть бажаний параметр для вашого сигналу, якщо помітні відеозагнати. Доступні опції: [OFF], [LOW], [MEDIUM] та [HIGH].

ПРИМІТКА: Ця функція недоступна для RGB-сигналу. Вимкнене шумозаглушення забезпечує найкращу якість зображення завдяки більшій пропускну здатності. Увімкнене шумозаглушення робить зображення м'якшим.

5 Опис меню та функції [SETUP]

[GENERAL]

Корекція трапецеїдальних спотворень () Корекція трапецеїдальних спотворень () Корекція спотворень () Вручну (Manually) Корекція трапецеїдальних спотворень () [KEYSTONE] Ви можете вручну скорегувати горизонтальні або вертикальні трапецеїдальні спотворення. Можна вибрати корекцію [HORIZONTAL] та [VERTICAL] (регулюються одночасно).

ПРИМІТКА:

- Деякі елементи недоступні, коли один елемент активовано. Недоступні елементи відображаються сірим кольором.
- Щоб перейти від одного параметра до іншого, скиньте значення першого параметра.
- Значення налаштувань будуть замінені. Вони не будуть видалені навіть після вимкнення проектора.
- Використання корекції [KEYSTONE] може призвести до незначного розмиття зображення, оскільки корекція здійснюється електронним шляхом.

ГОРИЗОНТАЛЬНА.....Корегує горизонтальне трапецеїдальне спотворення. (→ стор. 21)

ВЕРТИКАЛЬНА.....Корегує вертикальне трапецеїдальне спотворення. (→ стор. 21)

СКИНУТИ.....Повертає всі вищезазначені параметри до заводських налаштувань.

ПІДКАЗКА:

- Максимальний діапазон регулювання з корекцією [KEYSTONE] становить $\pm 25^\circ$ у горизонтальному напрямку та $\pm 30^\circ$ у вертикальному напрямку.
 - Залежно від вхідного сигналу діапазон регулювання може бути меншим.

Використання корекції кольору стіни [WALL COLOR]

Ця функція дозволяє швидко виконати адаптивну корекцію кольору в ситуаціях, коли матеріал екрану не є білим.

[LIGHT MODE]

Налаштування параметрів енергозбереження та яскравості кожного проектора в режимі багатоекранної проекції. Щодо параметрів енергозбереження див. стор. 28 «4 Зміна екорегіму/перевірка ефективності енергозбереження».

ЕКО-РЕЖИМ	ВИМКН.	Яскравість світлового модуля відповідатиме яскравості, встановленій для параметра [ADJUST].
	ЕКО1	Завдяки регулюванню яскравості та швидкості обертання вентилятора відповідно до обраного параметра можна заощадити енергію, а також зменшити шум від руху та споживання електроенергії. Можна вибрати, коли режим [CONSTANT BRIGHTNESS] встановлено на [OFF].
	ЕКО2	
ADJUST		Яскравість можна регулювати з кроком 1% в діапазоні від 16 до 100%. Якщо для багатоекранної проекції використовується кілька проекторів, яскравість можна регулювати окремо для кожного проектора. Регулювання діє, коли для параметра [ECO MODE] встановлено значення [OFF], а для параметра [CONSTANT BRIGHTNESS] — [OFF].
ПІСТІЙНА ЯСКРА	Вимк.	Режим [CONSTANT BRIGHTNESS] буде скасовано.
	ВКЛ	Підтримує 80% яскравості заводських налаштувань за замовчуванням. ПРИМІТКА: Режим [CONSTANT BRIGHTNESS] — це функція, що використовується для підтримки яскравості на постійному рівні. Колір не буде фіксованим.

ПОДКАЗКА:

- Яскравість зазвичай знижується з часом, але при виборі режиму [CONSTANT BRIGHTNESS] проектор автоматично регулює яскравість з урахуванням часу експлуатації, тим самим підтримуючи постійну яскравість протягом усього терміну служби світлового модуля. Однак, якщо яскравість вже встановлена на максимальному рівні, вона буде знижуватися з часом.

Налаштування субтитрів [CLOSED CAPTION]

Ця опція встановлює кілька режимів субтитрів, що дозволяють накладати текст на проектоване зображення з відео або S-Video.

Вимк.....Ця опція виводить з режиму субтитрів.

CAPTION 1-4Накладається текст.

TEXT 1-4.....Текст відображається.

ПРИМІТКА:

- Субтитри недоступні за таких умов:
 - коли відображаються повідомлення або меню.
 - коли зображення збільшено, зупинено або вимкнено звук.
- Частина накладеного тексту або субтитрів можуть бути обрізані. Якщо це трапиться, спробуйте розмістити накладений текст або субтитри в межах екрана.
- Проектор не підтримує додаткові розширені символи для субтитрів.

Використання таймера вимкнення [OFF TIMER]

1. Виберіть бажаний час у діапазоні від 30 хвилин до 16 годин: **ВИМКНЕНО, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.**

2. Натисніть кнопку **ENTER** на пульті дистанційного керування.

3. Почнеться відлік часу, що залишився.

4. Проектор вимкнеться після завершення відліку.

ПРИМІТКА:

- Щоб скасувати заданий час, встановіть для нього значення [Вимк.] або вимкніть живлення.
- Коли до вимкнення проектора залишиться 3 хвилини, у нижній частині екрана з'явиться повідомлення [ПРОЕКТОР ВИМКНЕТЬСЯ ЧЕРЕЗ 3 ХВИЛИНИ].

Відкриття меню інструментів [TOOLS]

Ця функція відкриває меню інструментів. (→ стор. 91)

Вибір мови меню [LANGUAGE]

Ви можете вибрати одну з 30 мов для екранних інструкцій.

ПРИМІТКА: Ваші налаштування не зміняться, навіть якщо в меню буде виконано [СКИНУТИ НАЛАШТУВАННЯ].

[MENU]**Вибір кольору меню [COLOR SELECT]**

Ви можете вибрати один із двох варіантів кольору меню: «КОЛЬОР» та «МОНОХРОМ».

Увімкнення/вимкнення відображення джерела [SOURCE DISPLAY]

Ця опція вмикає або вимикає відображення назви входу, наприклад HDMI1, HDMI2, COMPUTER, VIDEO, HDBaseT, APPS, у верхньому правому куті екрана.

Якщо вхідний сигнал відсутній, у центрі екрана з'явиться повідомлення про відсутність сигналу з проханням перевірити наявність вхідного сигналу. Якщо для параметра [SOURCE] вибрано пункт [APPS], повідомлення про відсутність сигналу не відображатиметься.

Увімкнення/вимкнення ідентифікатора керування [ID DISPLAY]

ID DISPLAYЦя опція вмикає або вимикає номер ID, який відображається після натискання кнопки ID SET на пульті дистанційного керування

Вибір часу відображення меню [DISPLAY TIME]

Ця опція дозволяє вибрати, скільки часу проектор буде чекати після останнього натискання кнопки, перш ніж вимкнути меню. Доступні варіанти: [MANUAL], [AUTO 5 SEC], [AUTO 15 SEC] та [AUTO 45 SEC]. За замовчуванням встановлено значення [AUTO 45 SEC].

Вибір кольору або логотипу для фону [BACKGROUND]

Використовуйте цю функцію, щоб відобразити синьо-чорний екран або логотип у разі відсутності сигналу. За замовчуванням встановлено фон [BLUE].

ПРИМІТКА:

- Якщо для параметра [ФОН] вибрано пункт [ЛОГОТИП] при вибраному джерелі [HDBaseT], пункт [СИНІЙ] буде вибрано незалежно від його вибору.
- Коли увімкнено [SOURCE DISPLAY], у центрі екрана відображатиметься підказка про відсутність сигналу з проханням перевірити наявність доступного входу, незалежно від вибору.
- Ваші налаштування не зміняться, навіть якщо в меню буде виконано команду [СКИНУТИ].

[3D CAUTION MESSAGE]

Цей параметр визначає, чи відобразити попереджувальне повідомлення під час переходу до 3D-відео. За замовчуванням (у заводських налаштуваннях) ця функція увімкнена.

ВимкненоЕкран з попереджувальним повідомленням про 3D не відображатиметься.

ВКЛ.....Екран з попереджувальним повідомленням про 3D відображатиметься під час переходу до 3D-відео. Натисніть кнопку ENTER, щоб скасувати повідомлення.

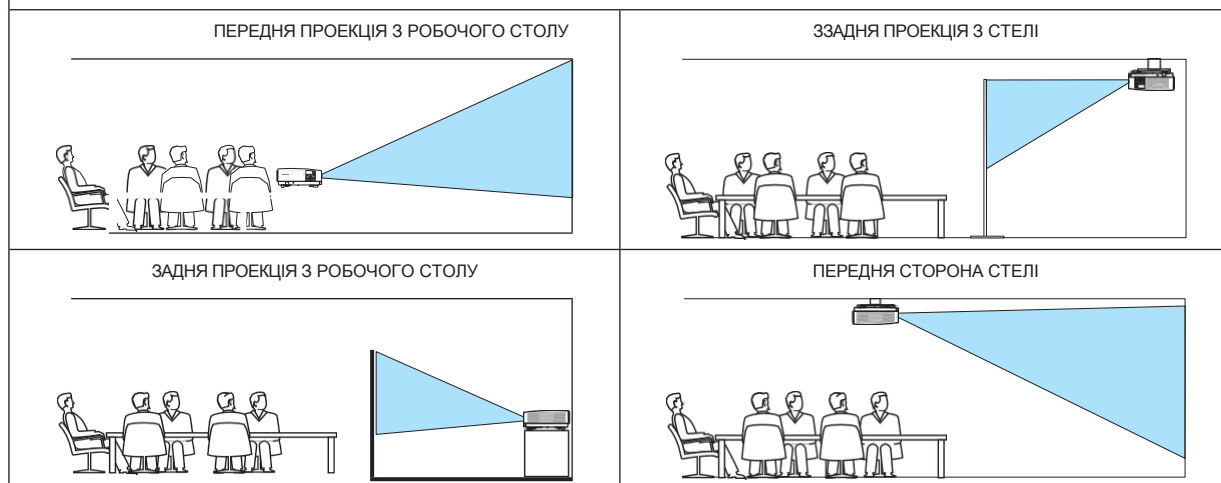
- Повідомлення зникне автоматично через 60 секунд або після натискання інших кнопок. Якщо воно зникне автоматично, попередження про 3D з'явиться знову під час переходу до 3D-відео.

[ВСТАНОВЛЕННЯ]**Вибір орієнтації проектора [ORIENTATION]**

Ця функція змінює орієнтацію зображення відповідно до типу проекції. Доступні такі варіанти: фронтальна проекція на стіл, тильна проекція на стелю, тильна проекція на стіл та фронтальна проекція на стелю.

AUTO

Коли світловий модуль увімкнено, внутрішній датчик проектора визначає стан його встановлення — «ПЕРЕДНЯ ПРОЕКЦІЯ З РОБОЧОГО СТОЛУ» або «ПЕРЕДНЯ ПРОЕКЦІЯ З СТЕЛІ» — і відповідно змінює метод проекції

**Вимкнення кнопок на корпусі [БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ]**

Ця опція вмикає або вимикає функцію БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ.

ПРИМІТКА:

- Ця функція БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ не впливає на функції пульта дистанційного керування.
- Як відключити БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ
 - Коли проектор відображає зображення або перебуває в режимі очікування, натисніть і утримуйте кнопку SOURCE на корпусі проектора приблизно 10 секунд. Блокування панелі керування буде знято.
 - Коли проектор перебуває в режимі очікування, натисніть і утримуйте кнопку POWER на корпусі проектора. Це дозволить увімкнути проектор. Переконавшись, що проектор проектує зображення, виконайте попередній крок 1.

ПІДКАЗКА: Коли функція [CONTROL PANEL LOCK] увімкнена, у нижньому правому куті меню відображається піктограма блокування клавіш [



] відображається в правому нижньому куті меню

Увімкнення функції безпеки [SECURITY]

Ця функція вмикає або вимикає функцію БЕЗПЕКИ.

Якщо не ввести правильний пароль, проектор не зможе відобразити зображення. (→ стор. 30)

ПРИМІТКА: Ваші налаштування не зміняться, навіть якщо в меню буде виконано [СКИНУТИ].

Вибір швидкості зв'язу [COMMUNICATION SPEED]

Ця функція дозволяє встановити швидкість передачі даних для порту управління ПК (D-Sub 9P). Підтримуються швидкості передачі даних від 4800 до 38400 біт/с. За замовчуванням встановлено 38400 біт/с. Оберіть швидкість передачі даних, що відповідає підключеному обладнанню (залежно від обладнання, для кабелів великої довжини може бути рекомендовано використовувати нижчу швидкість передачі даних).

ПРИМІТКА: Вибрана швидкість передачі даних не зміниться навіть після виконання команди [RESET] з меню.

Вибір послідовного порту [SERIAL PORT]

Цей параметр визначає, який порт на проекторі буде приймати послідовні сигнали керування під час управління проектором за допомогою пульта дистанційного керування від стандартного передавача HDBaseT (сигнали керування для увімкнення та вимкнення живлення тощо). Якщо проектор не керується за допомогою пульта дистанційного керування (а лише передає відео та аудіо), цей параметр налаштувати не потрібно.

PC CONTROL.....Сигнали керування (послідовний зв'язок RS232C) приймаються на роз'ємі PC CONTROL.

HDBaseTВідео/аудіо та сигнали керування (послідовний зв'язок RS232C) приймаються на порту Ethernet/HDBaseT

ПРИМІТКА:

- Якщо встановлено параметр [HDBaseT], проектор переходить у режим SLEEP незалежно від того, чи встановлено в екранному меню для режиму очікування (→ стор. 60) значення [NORMAL] чи [NETWORK STANDBY]. Завдяки цьому проектор можна увімкнути за допомогою пристрою передачі HDBaseT, підключеного до проектора, коли той перебуває в режимі очікування. Однак налаштування режиму очікування не можна змінити, якщо встановлено [HDBaseT].
 - Якщо для SERIAL PORT встановлено [HDBaseT], споживання енергії в режимі очікування не відповідатиме вимогам щодо енергозбереження.
-

ПІДКАЗКА:

- При керуванні проектором через порт LAN це працює з будь-яким налаштуванням.

Увімкнення або вимкнення датчика дистанційного керування [REMOTE SENSOR]

Налаштуйте датчики дистанційного керування на передній і задній панелях проектора, а також датчик дистанційного керування HDBaseT.

Доступні такі опції: ВСІ, ПЕРЕДНЯ/ЗАДНЯ, ПЕРЕДНЯ, ЗАДНЯ та HDBaseT.

ПІДКАЗКА:

- Якщо система дистанційного керування не працює, коли на датчик дистанційного керування проектора потрапляють прямі сонячні промені або сильне освітлення, змініть інший параметр.
- Датчик дистанційного керування на задній панелі проектора не можна використовувати, якщо на проекторі встановлено кришку кабелю, що продається окремо.

Налаштування ідентифікатора «**IDENTIFIER**» для управління проектором за допомогою пульта [Ідентифікатор «**CONTROL ID**»] Ви можете керувати декількома проекторами окремо та незалежно один від одного за допомогою одного пульта дистанційного керування, що підтримує функцію «**CONTROL ID**». Якщо ви призначите однаковий ідентифікатор усім проекторам, ви зможете зручно керувати всіма проекторами одночасно за допомогою одного пульта дистанційного керування. Для цього необхідно призначити ідентифікаційний номер кожному проектору.

HOME CONTROL ID.....Виберіть номер від 1 до 254, який ви хочете призначити своєму проектору.

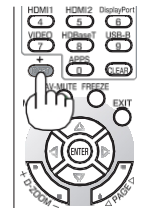
ІДЕНТИФІКАТОР КЕРУВАННЯВиберіть [OFF], щоб вимкнути налаштування CONTROL ID, або [ON], щоб увімкнути налаштування CONTROL ID.

ПРИМІТКА:

- Якщо для параметра [CONTROL ID] вибрано значення [ON], проектор не можна керувати за допомогою пульта дистанційного керування, який не підтримує функцію CONTROL ID. (У цьому випадку можна використовувати кнопки на корпусі проектора.)
- Ваші налаштування не зміняться, навіть якщо в меню буде виконано [RESET].
- Якщо натиснути та утримувати кнопку ENTER на корпусі проектора протягом 10 секунд, з'явиться меню для скасування Control ID.

Призначення або зміна Control ID

1. Увімкніть проектор.
2. Натисніть кнопку ID SET на пульті дистанційного керування.
З'явиться екран CONTROL ID.



Якщо проектор можна керувати за допомогою поточного ідентифікатора пульта дистанційного керування, з'явиться напис [ACTIVE]. Якщо проектор не можна керувати за допомогою поточного ідентифікатора пульта дистанційного керування, з'явиться напис [INACTIVE]. Щоб керувати неактивним проектором, призначте ідентифікатор керування, який використовується для проектора, за допомогою наведеної нижче процедури (крок 3).

3. Натисніть одну з цифр на цифровій клавіатурі, утримуючи натиснутою кнопку ID SET на пульті дистанційного керування.

Приклад:

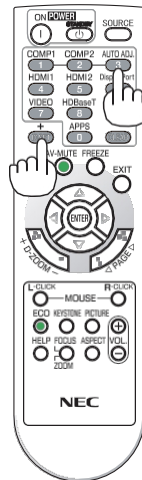
Щоб призначити «3», натисніть кнопку «3» на пульті дистанційного керування.

Відсутність ідентифікатора означає, що всі проектори можна керувати за допомогою одного пульта дистанційного керування. Щоб встановити параметр «Без ідентифікатора», введіть «000» або натисніть кнопку CLEAR.

ПІДКАЗКА: Діапазон ідентифікаторів (ID) — від 1 до 254.

4. Відпустіть кнопку ID SET.

З'явиться оновлений екран CONTROL ID.



ПРИМІТКА:

- Ідентифікатори можуть бути скинуті через кілька днів після розрядження або виймання батарей.
- Випадкове натискання будь-якої кнопки пульта дистанційного керування призведе до скидання поточного ID, якщо батареї вилучені.

Використання тестового зображення [TEST PATTERN]

На екрані відображається тестовий шаблон для регулювання спотворення та фокусування під час налаштування проектора. Після вибору пункту [TEST PATTERN] в екранному меню на екрані з'явиться шаблон для регулювання. Якщо на шаблоні помітно спотворення, відрегулюйте кут установки проектора або виправте спотворення, натиснувши кнопку KEYSTONE на пульті дистанційного керування. Якщо потрібно відрегулювати фокус, скоригуйте положення важеля фокусування. Рекомендується виконувати регулювання фокусування після того, як проектор пропрацював у режимі TEST PATTERN понад 30 хвилин. Натисніть кнопку EXIT, щоб закрити тестовий шаблон і повернутися до меню.

Налаштування мережі [NETWORK SETTINGS]

Ця функція відкриває меню налаштувань мережі. (→ стор. [90](#))

[ОПЦІЇ(1)]**Вибір режиму вентилятора [FAN MODE]**

Режим вентилятора використовується для налаштування швидкості внутрішнього вентилятора охолодження.

AUTOВбудовані вентилятори автоматично працюють із змінною швидкістю відповідно до внутрішньої температури.
 ВИСОКА.....Вбудовані вентилятори працюють на високій швидкості. Виберіть цей параметр, якщо використовуєте проектор на висоті приблизно 5500 футів/1700 метрів або вище.

ПРИМІТКА:

- Рекомендується вибрати режим «Висока швидкість», якщо ви використовуєте проектор безперервно протягом декількох днів поспіль.
- Встановіть [FAN MODE] на [HIGH], якщо використовуєте проектор на висоті приблизно 5500 футів/1700 метрів або вище.
- Використання проектора на висоті приблизно 5500 футів/1700 метрів або вище без налаштування на [HIGH] може призвести до перегріву проектора та його вимкнення. Якщо це сталося, зачекайте кілька хвилин і увімкніть проектор.
- Використання проектора на висоті приблизно 5500 футів/1700 метрів або вище може скоротити термін служби оптичних компонентів, таких як світловий модуль.
- Налаштування не зміняться, навіть якщо виконати [RESET] у меню.

Увімкнення або вимкнення режиму WXGA [WXGA MODE]

Вибір параметра [ВКЛ.] забезпечить пріоритет сигналів WXGA (1280 × 768)/WUXGA (1920 × 1200) під час розпізнавання вхідного сигналу. Якщо для параметра [WXGA MODE] встановлено значення [ON], сигнали XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) можуть не розпізнаватися. У цьому випадку виберіть [OFF].

ПРИМІТКА:

- Під час відвантаження встановлено значення [ON].

Вибір режиму фотографії або відео [IMAGE MODE]

Ця функція дозволяє вибрати режим фотографії або режим відео.

ПРИМІТКА:

- Цей режим може бути недоступним залежно від вхідного сигналу.

Налаштування HDMI1, HDMI2 або HDBaseT [НАЛАШТУВАННЯ HDMI]

Виконайте налаштування для кожного рівня відео під час підключення обладнання HDMI та терміналу Ethernet/HDBaseT.

РІВЕНЬ ВІДЕОВиберіть [AUTO], щоб автоматично визначити рівень відео. Якщо автоматичне визначення не працює належним чином, виберіть [NORMAL], щоб вимкнути функцію [ENHANCED] на вашому HDMI-обладнанні, або виберіть [ENHANCED], щоб покращити контрастність зображення та збільшити деталізацію в темних ділянках.

Налаштування аудіо [AUDIO SELECT]

Виконайте налаштування для кожного рівня аудіо під час підключення обладнання HDMI та терміналу Ethernet/HDBaseT. Виберіть між кожним обладнанням та комп'ютером.

HDMI1, HDMI2Виберіть [HDMI1] або [HDMI2], щоб перемикає цифровий аудіосигнал HDMI 1 IN або HDMI 2 IN, або виберіть [COMPUTER], щоб переключити аудіосигнал входу COMPUTER.

HDBaseTВиберіть [HDBaseT] або [COMPUTER], щоб перемикнути джерело, підключене до мережі.

Увімкнення звуку клавіш та звуку помилок [BEEP]

Ця функція вмикає або вимикає звук натискання кнопок або сигнал тривоги, коли виникає помилка або виконуються такі операції.

- Відображення головного меню
- Перемикає джерел
- Скидання даних за допомогою кнопки [RESET]
- Натискання кнопки POWER ON або STANDBY

[ОПЦІЇ(2)]**Вибір режиму енергозбереження в [STANDBY MODE]**

Проектор має два режими очікування: [NORMAL] та [NETWORK STANDBY].

Режим NORMAL — це режим, який дозволяє перевести проектор у стан енергозбереження, що споживає менше енергії, ніж режим NETWORK STANDBY.

NORMALІндикатор POWER: червоне світло/Індикатор STATUS: вимкнений

Якщо вибрано [NORMAL], працюватимуть лише такі кнопки та функції:

Кнопка POWER на корпусі проектора та пульт дистанційного керування, увімкнення за допомогою команди PC Control та функція AUTO POWER ON.

Мережа в режимі очікуванняІндикатор живлення: Помаранчеве світло/Індикатор стану: Вимкнено

Коли вибрано [NETWORK STANDBY], проектор можна увімкнути через дротове або бездротове підключення до локальної мережі, і працюватимуть лише такі кнопки, роз'єми та функції:

Кнопка POWER на корпусі проектора та пульт дистанційного керування, увімкнення за допомогою команди PC Control, AUTO POWER ON, керування за допомогою User Supportware, мережеві служби, таймер програм.

Важливо:

- Якщо для [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] встановлено [МЕРЕЖЕВЕ ОЧІКУВАННЯ] і LAN перебуває у стані відсутності з'єднання протягом 3 хвилин, [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] автоматично перейде в [НОРМАЛЬНИЙ] з метою економії енергії.
- Якщо вибрано [NETWORK STANDBY], опція [AUTO POWER OFF] стане сірою та буде вимкнена, а для [AUTO POWER OFF] автоматично буде вибрано значення [0:10].
- За наведених нижче умов налаштування [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] вимкнено, і проектор перейде в режим СНУ*.
* Режим сну — це режим без функціональних обмежень, передбачених режимом [STANDBY MODE]. Споживання енергії в режимі SLEEP є відносно вищим, ніж у режимі [NETWORK STANDBY]. Індикатор стану світитиметься зеленим.
Коли вибрано [STANDBY MODE] → [NETWORK STANDBY]
 - Коли вибрано [NETWORK SERVICE] → [AMX SETTINGS] → [ENABLE]
 - Коли вибрано [МЕРЕЖЕВІ СЛУЖБИ] → [НАЛАШТУВАННЯ CRESTRON] → [УПРАВЛІННЯ CRESTRON] → [УВІМКНУТИ]
 - У меню [НАЛАШТУВАННЯ МЕРЕЖІ] → [БЕЗДРОВОТА МЕРЕЖА] → За винятком пункту [ВИМКНУТИ] та встановлення модуля бездротової мережі на проектор
 - Коли сигнал надходить на комп'ютер, роз'єми HDMI 1 IN або HDMI 2 IN

ПІДКАЗКА:

- Навіть якщо для параметра [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] вибрано значення [НОРМАЛЬНИЙ], увімкнення або вимкнення можна здійснити за допомогою порту PC CONTROL.
- Споживання енергії в режимі очікування не враховується при розрахунку скорочення викидів CO₂.
- Ваші налаштування не зміняться, навіть якщо в меню буде виконано команду [RESET].

Увімкнення функції «Пряме увімкнення» [DIRECT POWER ON]

Увімкнення проектора відбувається автоматично, коли шнур живлення підключено до розетки під напругою. Це позбавляє від необхідності постійно використовувати кнопку POWER на пульті дистанційного керування або корпусі проектора.

Коли проектор перебуває в режимі очкування, подача комп'ютерного або HDMI-сигналу з комп'ютера, підключеного до входу COM-PUTER IN, HDMI1 або HDMI2, увімкне проектор і одночасно почне проєкцію зображення.

Ця функція дозволяє не використовувати для увімкнення проектора кнопку POWER на пульті дистанційного керування або на корпусі пристрою. Щоб скористатися цією функцією, спочатку підключіть комп'ютер до проектора, а проектор — до джерела змінного струму.

ПРИМІТКА:

- Відключення сигналу від комп'ютера не призведе до вимкнення проектора. Рекомендуємо використовувати цю функцію у поєднанні з функцією AUTO POWER OFF.
- Ця функція не буде доступна за таких умов:
 - коли на роз'єм COMPUTER IN подається компонентний сигнал
 - коли подається сигнал Sync on Green RGB або композитний синхросигнал
- Щоб увімкнути функцію AUTO POWER ON після переходу в режим сну та вимкнення проектора, зачекайте 5 секунд і подайте сигнал від комп'ютера або HDMI-сигнал «
» (). Якщо сигнал від комп'ютера або HDMI все ще присутній під час вимкнення проектора, функція AUTO POWER ON не спрацює, і проектор залишиться в режимі очікування.

Увімкнення функції керування живленням [AUTO POWER OFF]

Проектор оснащений функціями керування енергоспоживанням. Для зменшення енергоспоживання функції керування енергоспоживанням (1 і 2) заздалегідь налаштовані виробником, як показано нижче. Щоб керувати проектором із зовнішнього пристрою через підключення по локальній мережі або послідовною кабелю, скористайтесь екранним меню для зміни налаштувань для 1 і 2.

1. РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ (Заводське налаштування: *NORMAL*)

Щоб керувати проектором із зовнішнього пристрою, виберіть [NETWORK STANDBY] для [STANDBY MODE].

ПРИМІТКА:

- Якщо для параметра [РЕЖИМ УЧІКУВАННЯ] вибрано значення [НОРМАЛЬНИЙ], наступні роз'єми та функції не працюватимуть: роз'єм MONITOR OUT (COMP.), роз'єм AUDIO OUT, функції LAN, функція Mail Alert, DDC/CI (Virtual Remote Tool)

2. АВТОМАТИЧНЕ ВИМКНЕННЯ (Заводське налаштування: 1 година)

Щоб керувати проектором із зовнішнього пристрою, виберіть [ВИМКНУТИ] для параметра [АВТОМАТИЧНЕ ВИМКНЕННЯ].

ПРИМІТКА:

- Якщо для параметра [АВТОМАТИЧНЕ ВИМКНЕННЯ] вибрано значення [1:00], можна налаштувати автоматичне вимкнення проектора через 60 хвилин, якщо жоден вхід не отримує сигналу або не виконується жодна операція.

Вибір джерела за замовчуванням [ВИБІР ДЖЕРЕЛА ЗА ЗАМОВЧУВАННЯМ]

Ви можете налаштувати проектор так, щоб при кожному увімкненні він за замовчуванням переходив до одного з входів.

ОСТАННІЙ.....	Встановлює для проектора попередній або останній активний вхід як стандартний при кожному увімкненні проектора.
АВТО.....	Шукає активне джерело в порядку [HDMI1] → [HDMI2] → [COMPUTER] → [VIDEO] → [HDBaseT] → [APPS] і відображає перше знайдене джерело.
HDMI1.....	Відображає цифрове джерело з роз'єму HDMI 1 IN щоразу, коли проектор увімкнено.
HDMI2.....	Відображає цифровий сигнал з роз'єму HDMI 2 IN щоразу, коли проектор увімкнено.
КОМП'ЮТЕР.....	Відображає сигнал комп'ютера з роз'єму COMPUTER IN щоразу, коли вмикається проектор.
VIDEO.....	Відображає відеосигнал з роз'єму VIDEO IN щоразу, коли вмикається проектор.
HDBaseT.....	Проектує сигнал, що передається з роз'ємів, які підтримують HDBaseT.
APPS.....	Відображення меню APPS.

ПРИМІТКА:

- [APPS] не виявляється, якщо вибрано [AUTO]. Щоб проєктувати зображення з додатків, виберіть [APPS] або [LAST].

[3D]

Вибір входу, підключеного до джерела 3D-зображень [HDMI1/HDMI2/COMPUTER/VIDEO/HDBaseT]

[3D]

Ця функція вмикає або вимикає режим 3D для кожного входу.

ВКЛ.....Увімкнення режиму 3D для вибраного входу.

ПРИМІТКА:

Щоб переконатися, що підтримуваний 3D-сигнал приймається, скористайтеся одним із таких способів:

- Переконайтеся, що після вибору джерела у верхньому правому куті екрана відображається [3D].
- Відкрийте меню [INFO.] → [SOURCE(2)] → [3D SIGNAL] і переконайтеся, що відображається напис «SUPPORTED».

Вимкнути.....Вимкнення режиму 3D для вибраного входу.

[ОКУЛЯРИ]

Виберіть тип 3D-окулярів.

DLP® Link.....Для 3D-окулярів (рекомендуються окуляри виробництва XPAND) або RLC-окулярів із затвором, сумісних із DLP® Link

Інші.....Для інших окулярів з РК-затвором, таких як інфрачервоні або дровотів моделі.

ПРИМІТКА:

- При використанні окулярів з кристалічним затвором, крім тих, що використовують метод DLP® Link, синхронізація може бути неможливою, залежно від окулярів.
- Ця функція не працює для джерела VIDEO.

[ФОРМАТ]

Встановлює формат 3D.

АВТО.....Автоматично вибирає відповідний формат. Підтримується лише формат HDMI 3D.

FRAME PACKING.....Вибирає цей формат для 3D-зображення FRAME PACKING. FRAME PACKING — це формат, який зберігає зображення лівого і правого ока без стиснення.

ПІДРЯД.....Вибирає цей формат для 3D-зображення SIDE BY SIDE. SIDE BY SIDE — це формат, який зберігає зображення для лівого та правого ока, що відображаються горизонтально. Підтримується лише половина горизонтальної роздільної здатності

ВЕРХ І НИЗ.....Вибирає цей формат для 3D-зображення «ВЕРХ І НИЗ». «ВЕРХ І НИЗ» — це формат, у якому зображення для лівого та правого ока, що відображаються вертикально. Підтримується лише половина вертикальної роздільної здатності.

ПОВІРКОВИЙ.....Вибирає цей формат для 3D-зображення «Послідовність кадрів». «Послідовність кадрів» — це формат, який відображає зображення для лівого та правого ока по черзі.

ПРИМІТКА:

- Ця функція не працює для джерела VIDEO.
- При надходженні 3D-сигналів пристрій працює лише в тому випадку, якщо для параметра [GLASSES] встановлено значення «DLP® Link».

[L/R INVERT]

Змініть налаштування, якщо вам важко бачити 3D-зображення.

NON-INVERTЗвичайне налаштування.

INVERTЗмінює порядок відображення зображень для лівого та правого ока.

ПРИМІТКА:

- Якщо функція [L/R INVERT] не працює, екран [L/R INVERT] не відобразиться навіть після натискання кнопки відео на пульті дистанційного керування.
-

6 Опис меню та функції [ІНФО.]

Відображає стан поточного сигналу та використання світлового модуля. Цей пункт має дев'ять сторінок. Інформація, що міститься наступна:

ПІДКАЗКА: Натискання кнопки **HELP** на пульті дистанційного керування відобразить пункти меню **[INFO.]**.

[ЧАС ВИКОРИСТАННЯ]

[КІЛЬКІСТЬ ГОДИН ВИКОРИСТАННЯ СВІТЛА] (год)
[ЗАГАЛЬНА ЕКОНОМІЯ ВУГЛЕЦЮ] (кг-CO₂)

• [ЗАГАЛЬНА ЕКОНОМІЯ ВУГЛЕЦЮ]

Тут наведено інформацію про приблизну економію викидів вуглецю в кілограмах. Коефіцієнт вуглецевого сліду, що використовується при розрахунку економії викидів вуглецю, базується на даних ОЕСР (видання 2008 року). (→ стор. [29](#))

[ДЖЕРЕЛО(1)]

[РІШЕННЯ]
[ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА]
[ПОЛЯРНІСТЬ СИНХРОНІЗАЦІЇ]

[ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА]
[ТИП СИНХРОНІЗАЦІЇ]
[ТИП СКАНУВАННЯ]

[ДЖЕРЕЛО (2)]

[ТИП СИГНАЛУ]
[ГЛИБИНА БІТІВ]
[3D-СИГНАЛ]

[ТИП ВІДЕО]
[РІВЕНЬ ВІДЕО]

[HDBaseT]

[ЯКІСТЬ СИГНАЛУ]
[СТАН З'ЄДНАННЯ]

[РЕЖИМ РОБОТИ]
[СТАТУС HDMI]

[ПРОВІДНА МЕРЕЖА]

[IP-АДРЕСА]
[ШЛЮЗ]

[МАСКА ПІМЕРЕЖІ]
[АДРЕСА MAC]

[БЕЗДРОТОВА МЕРЕЖА]

[IP-АДРЕСА]
[Шлюз]
[SSID]
[БЕЗПЕКА]
[РІВЕНЬ СИГНАЛУ]

[МАСКА ПІМЕРЕЖІ]
[АДРЕСА MAC]
[ТИП МЕРЕЖІ]
[КАНАЛ]

[ВЕРСІЯ(1)]

[ПРОШИТКА] Версія

[ДАНІ] Версія

[ВЕРСІЯ(2)]

[ВЕРСІЯ ПРОШИТКИ 2]

[ІНШЕ]

[НАЗВА ПРОЕКТОРА]
[МОДЕЛЬ]
[ТИП ЛАН-МОДУЛЯ]
[УПРАВЛІННЯ]

[ІМ'Я ХОСТА]
[СЕРІЙНИЙ НОМЕР]
[ІДЕНТИФІКАТОР УПРАВЛІННЯ] (якщо встановлено [ІДЕНТИФІКАТОР

Ⓒ Опис меню та функції [RESET]

Повернення до заводських налаштувань [RESET]

Функція RESET дозволяє змінити налаштування та параметри на заводські значення для (всіх) джерел, за винятком наступних:

[ПОТОЧНИЙ СИГНАЛ]

Скидає налаштування поточного сигналу до заводських значень.

Параметри, які можна скинути: [PRESET], [CONTRAST], [BRIGHTNESS], [COLOR], [HUE], [SHARPNESS], [ASPECT RATIO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [CLOCK], [PHASE] та [OVERSCAN].

[ВСІ ДАНІ]

Скинути всі налаштування та параметри для всіх сигналів до заводських значень.

Можна скинути всі параметри, **КРИМ** [МОВА], [ФОН], [ОРІЄНТАЦІЯ], [ПОРТ], [БЕЗПЕКА], [ШВИДКІСТЬ ЗВ'ЯЗКУ], [ІДЕНТИФІКАТОР УПРАВЛІННЯ], [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ], [РЕЖИМ ВЕНТИЛЯТОРА], [КІЛЬКІСТЬ ГОДИН РОБОТИ], [ЗАГАЛЬНА ЕКОНОМІЯ ВУГЛЕЦЮ], [НАЗВА ПРОЕКТОРА], [ПРОВІДНА МЕРЕЖА], [БЕЗПРОВІДНА МЕРЕЖА], [MultiPresenter], [МЕРЕЖЕВІ СЛУЖБИ], [ДАТА ТА ЧАС], [РЕЖИМ АДМІНІСТРАТОРА] та [ПІДКЛЮЧЕННЯ ДО ВІДДАЛЕНОГО РОБОЧОГО СТОЛУ].

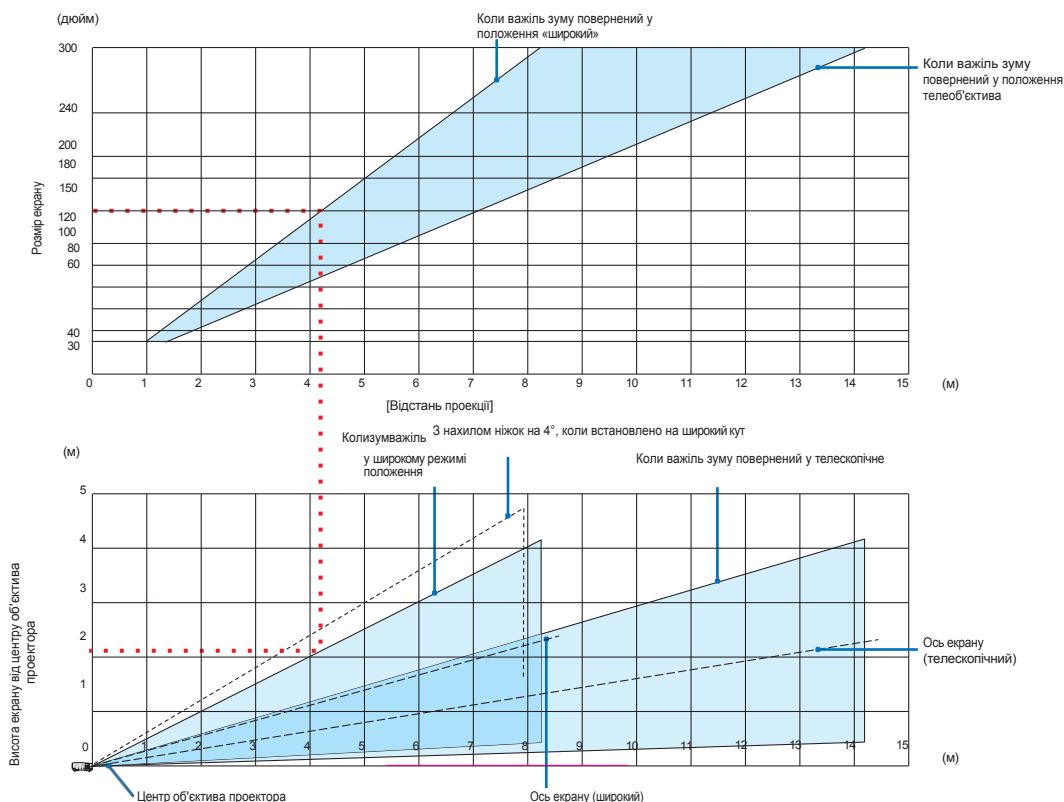
5. Встановлення та підключення

1 Налаштування екрана та проектора

Використовуйте це, щоб отримати загальне уявлення про те, яким буде розмір екрану при встановленні в певному положенні, який розмір екрану ви потрібно, а також яка відстань необхідна для проекції зображень потрібного розміру.

Діапазон відстані проекції, на якій можливе фокусування, становить від 0,79 м (для моделі 30) до 14,19 м (для моделі 300). Встановіть пристрій у межах цього діапазону.

[P502HL-2]

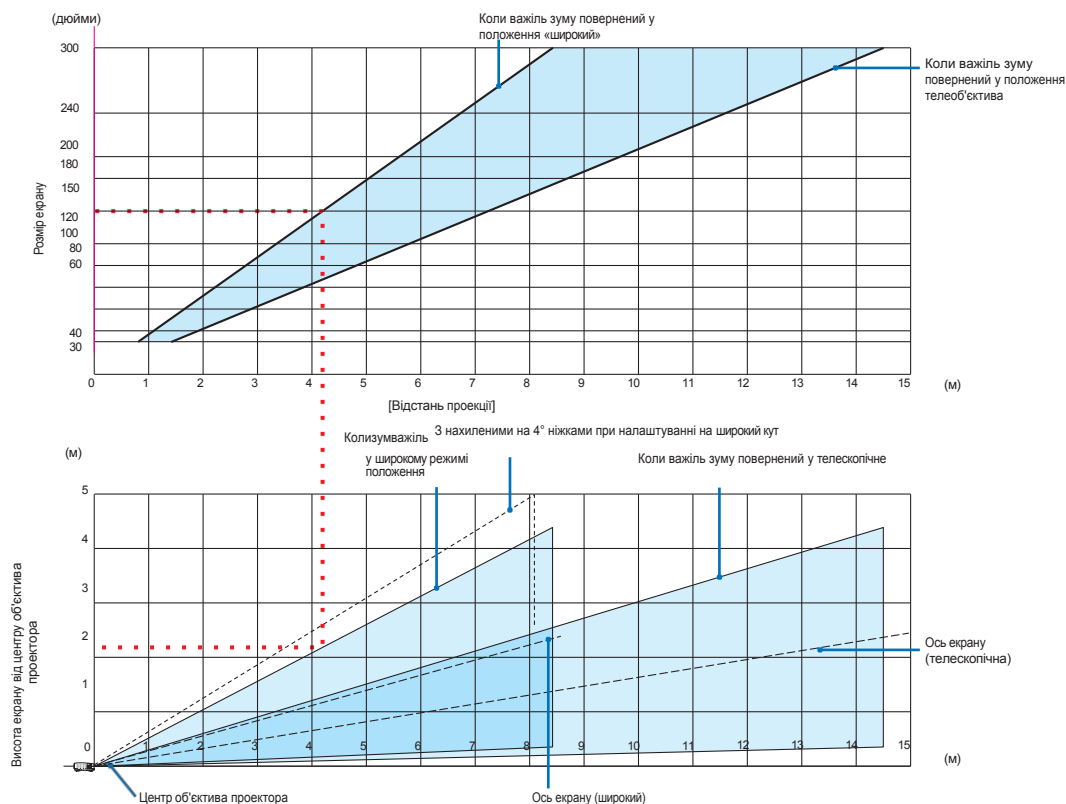


* Значення, вказані в таблиці відстаней проекції для параметра «висота екрана від центру об'єктива проектора», стосуються зміщення об'єктива на 62 % по вертикалі.

[Як читати таблицю]

Згідно з верхньою таблицею на цій сторінці, для проекції широких зображень на екран розміром 150 см проектор слід встановити на відстані приблизно 4,1 м від передньої частини екрана. Також із нижньої таблиці видно, що відстань від центру об'єктива проектора до верхнього краю екрана має становити приблизно 2,1 м. Використовуйте цю інформацію, щоб перевірити, чи достатньо місця від проектора до стелі для встановлення екрана. На схемі показано відстань проекції, коли проектор встановлено горизонтально. Проектоване зображення можна переміщати вгору та вниз, вліво та вправо за допомогою функції зміщення об'єктива. (→ стор. 17)

[P502WL-2]

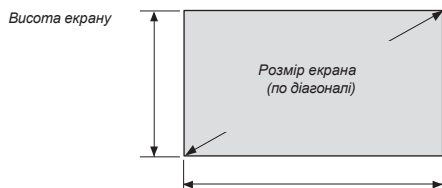


* Значення, вказані для «висоти екрана від центру об'єктива проєктора» у таблиці відстані проєкції, стосуються зменшення об'єктива на 59% V.

[Як читати таблицю]

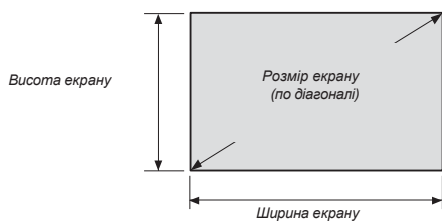
Згідно з верхньою таблицею на цій сторінці, для проєкції широкоформатних зображень на екран розміром 150 см проєктор слід встановити на відстані приблизно 4,1 м від передньої кромки екрана. Також з нижньої таблиці видно, що від центру об'єктива проєктора до верхнього краю екрана потрібно приблизно 2,1 м. Використовуйте цю інформацію, щоб перевірити, чи достатньо місця від проєктора до стелі та для встановлення екрана. На схемі показано відстань проєкції, коли проєктор встановлено горизонтально. Проєктоване зображення можна переміщати вгору та вниз, вліво та вправо за допомогою функції зміщення об'єктива. (→ стор. 17)

Таблиці розмірів екранів [P502HL-2]



Розмір (дюйми)	Ширина екрана	Висота екрану
	(см)	(см)
30	66,4	37,4
40	88,6	49,8
50	110,7	62,3
60	132,8	74,7
80	177,1	99,6
100	221,4	124,5
120	265,7	149,4
150	332,1	186,8
200	442,8	249,1
250	553,4	311,3
300	664,1	373,6

[P502WL-2]

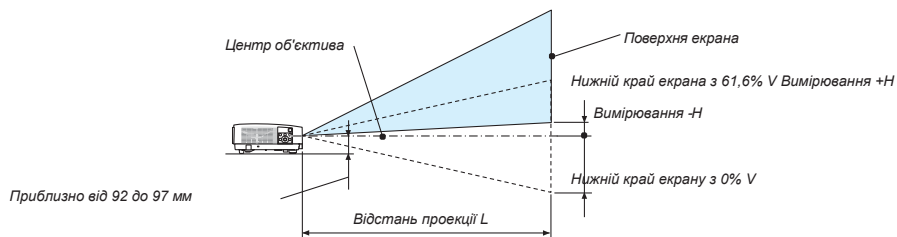


Розмір (дюйми)	Ширина екрану	Висота екрану
	(см)	(см)
30	64,6	40,4
40	86,2	53,8
50	107,7	67,3
60	129,2	80,8
80	172,3	107,7
100	215,4	134,6
120	258,5	161,5
150	323,1	201,9
200	430,8	269,2
250	538,5	336,5
300	646,2	403,9

Приклад установки на робочому столі

На схемі нижче показано приклад використання проектора на робочому столі. Горизонтальне положення проекції: рівна відстань ліворуч і праворуч від центру об'єктива. Вертикальне положення проекції: (див. таблицю нижче)

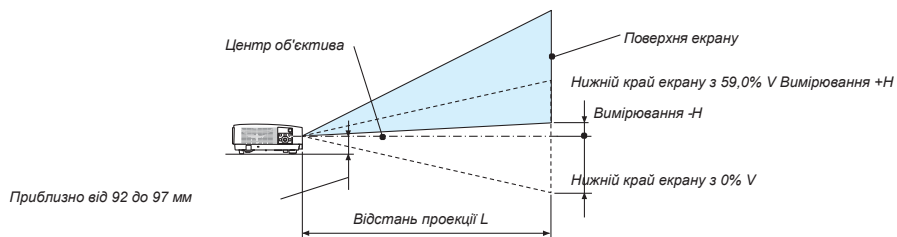
[P502HL-2]



(Примітка) Відстань від центру об'єктива до нижнього краю екрана (з прикрученими ніжками для регулювання нахилу)

Розмір екрану (дюйми)	Відстань проекції L (м)		Висота H (см)
	Ширококутний	Теле	0%V – 62%V
30	0,79	1,39	-18,7 – +4,3
40	1,07	1,86	-24,9 – +5,8
50	1,34	2,34	-31,1 – +7,2
60	1,62	2,81	-37,4 – +8,7
80	2,17	3,76	-49,8 – +11,6
100	2,72	4,71	-62,3 – +14,5
120	3,28	5,66	-74,7 – +17,4
150	4,11	7,08	-93,4 – +21,7
200	5,49	9,45	-124,5 – +28,9
250	6,87	11,82	-155,7 – +36,2
300	8,25	14,19	-186,8 – +43,4

[P502WL-2]



(Примітка) Відстань від центру об'єктива до нижнього краю екрана (з прикрученими ніжками для регулювання нахилу)

Розмір екрану (дюйми)	Відстань проекції L (м)		Висота H (см)
	Ширококутний	Теле	0%V – 59%V
30	0,81	1,42	-20,2 – +3,4
40	1,09	1,90	-26,9 – +4,6
50	1,37	2,39	-33,7 – +5,7
60	1,66	2,87	-40,4 – +6,9
80	2,22	3,84	-53,8 – +9,2
100	2,78	4,81	-67,3 – +11,5
120	3,35	5,78	-80,8 – +13,8
150	4,19	7,23	-101,0 – +17,2
200	5,60	9,65	-134,6 – +23,0
250	7,01	12,08	-168,3 – +28,7
300	8,43	14,50	-201,9 – +34,5

Діапазон зміщення об'єктива

Цей проектор оснащений функцією зміщення об'єктива (→ стор. 17) для регулювання положення зображення за допомогою регуляторів. Зміщення об'єктива можливе в межах діапазону, показаного нижче.

ПРИМІТКА:

- Якщо обсяг зміщення об'єктива перевищує діапазон, показаний нижче, по краях проектного зображення можуть з'явитися розмиття та тіні.

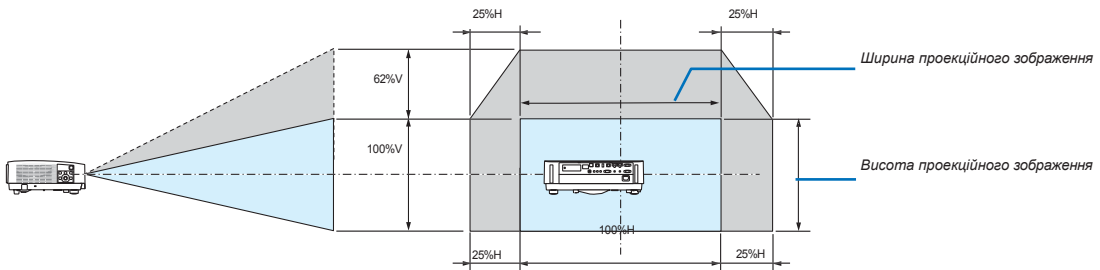
Пояснення: V «Вертикальний» відноситься до висоти екрана, а H «Горизонтальний» — до ширини екрана. Діапазон зміщення об'єктива виражається як співвідношення висоти та ширини відповідно.

[P502HL-2]

Діапазон зміщення об'єктива:

У вертикальному напрямку: +62%, -0%

У горизонтальному напрямку: $\pm 25\%$

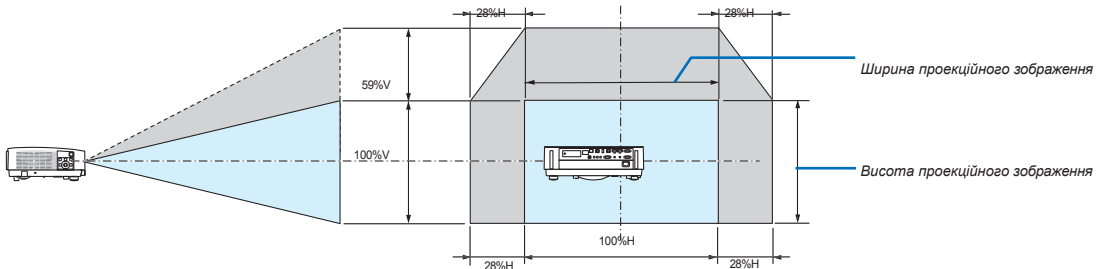


[P502WL-2]

Діапазон зміщення об'єктива:

У вертикальному напрямку: +59%, -0%

У горизонтальному напрямку: $\pm 28\%$



* Діапазон зміщення об'єктива є таким самим для стельового монтажу.

(Приклад) При використанні для проекції на екран розміром 150 дюймів

[P502HL-2]

Згідно з «Таблицею розмірів екрану» (→ стор. 70), $H = 130,8$ дюймів/332,1 см, $V = 73,6$ дюймів/186,8 см. Діапазон регулювання у вертикальному напрямку: проектоване зображення можна змістити вгору на $0,62 \times 73,6$ дюймів/186,8 см $\approx 45,3"/115$ см (коли об'єкти знаходяться в центральному положенні).

Діапазон регулювання у горизонтальному напрямку: проектоване зображення можна змістити вліво на $0,25 \times 130,8"/332,1$ см $\approx 32,7"/83$ см, вправо приблизно на $32,7"/83$ см.

[P502WL-2]

Згідно з «Таблицею розмірів екрану» (→ стор. 70), $H = 127,3"/323,1$ см, $V = 79,5"/201,9$ см. Діапазон регулювання у вертикальному напрямку: проектоване зображення можна змістити вгору на $0,59 \times 79,5"/201,9$ см $\approx 46,9"/119$ см (коли об'єкти знаходяться в центральному положенні).

Діапазон регулювання у горизонтальному напрямку: проектоване зображення можна змістити вліво на $0,28 \times 127,3"/323,1$ см $\approx 35,4"/90$ см, вправо приблизно на $35,4"/90$ см.

* Цифри відрізняються на кілька відсотків, оскільки розрахунок є приблизним.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- * Встановлення проектора на стелі має виконувати кваліфікований технічний спеціаліст. За додатковою інформацією зверніться до вашого дилера NEC.
- * Не намагайтеся встановлювати проектор самостійно.
- Використовуйте проектор лише на твердій, рівній поверхні. Якщо проектор впаде на підлогу, ви можете отримати травму, а проектор — серйозно пошкодитися.
- Не використовуйте проектор у місцях із значними перепадами температури. Проектор слід використовувати при температурі від 41°F (5°C) до 104°F (40°C) (еко-режим вмикається автоматично при температурі від 95°F до 104°F/35°C до 40°C).
- Не піддавайте проектор впливу вологи, пилу або диму. Це може погіршити якість зображення на екрані.
- Переконайтеся, що навколо проектора є достатня вентиляція, щоб тепло могло розсіюватися. Не закривайте вентиляційні отвори з боків або спереду проектора.

Відбивання зображення

Використання дзеркала для відбиття зображення з проектора дозволяє насолоджуватися набагато більшим зображенням, коли потрібно менше місця. Зверніться до дилера NEC, якщо вам потрібна дзеркальна система. Якщо ви використовуєте дзеркальну систему і зображення перевернуто, скористайтеся кнопками MENU та $\blacktriangle \blacktriangleright \blacktriangleleft$ на корпусі проектора або пульті дистанційного керування, щоб виправити орієнтацію. (→ стор. 54)

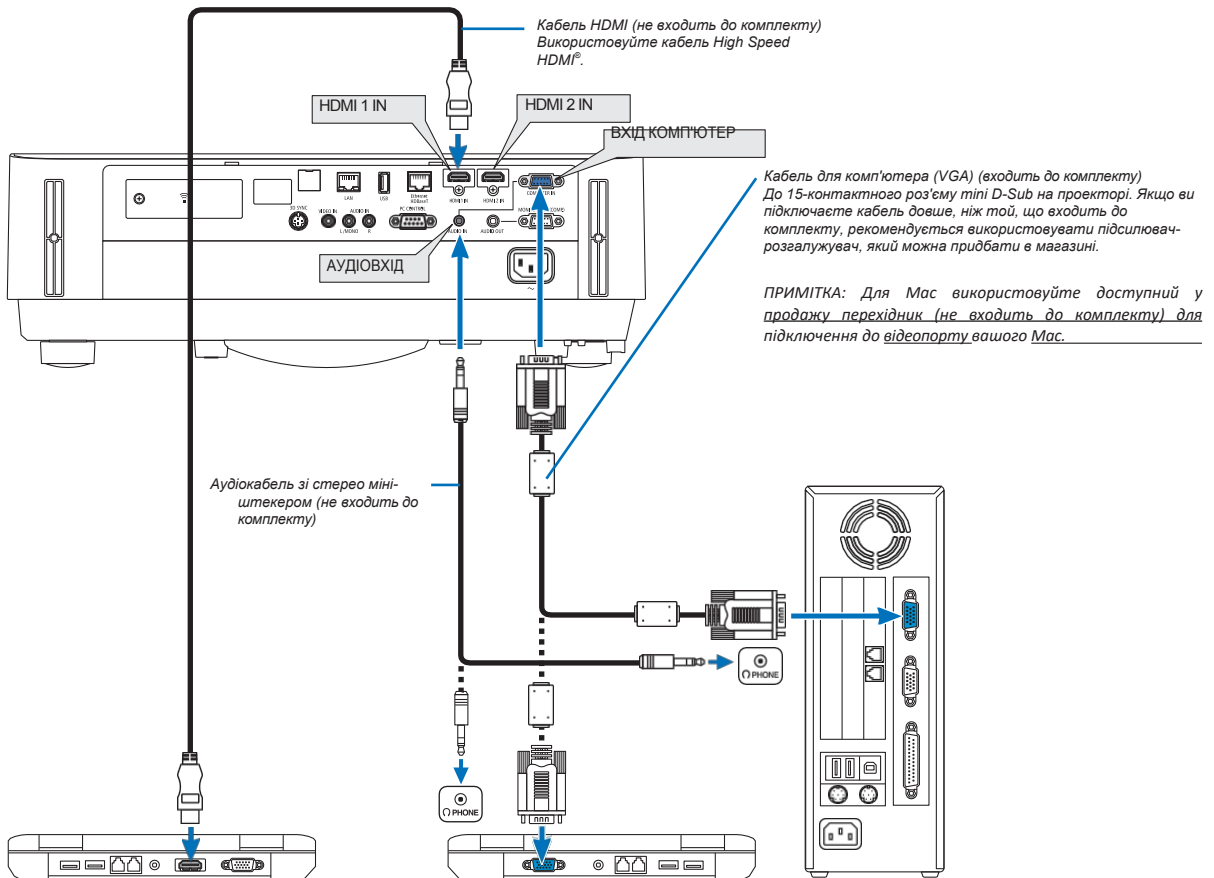
2 Підключення

Підключення комп'ютера

Для підключення до комп'ютера можна використовувати комп'ютерні кабелі та кабель HDMI. Кабель HDMI не входить до комплекту поставки проектора. Будь ласка, підготуйте відповідний кабель для підключення.

ПРИМІТКА: Сигнали, що підтримуються Plug & Play (DDC2)

ВХІД		
ВХІД КОМП'ЮТЕРА	ВХІД HDMI 1	HDMI 2 IN
аналоговий	цифровий	цифровий
Так	Так	Так



- Після увімкнення проектора виберіть назву джерела для відповідного вхідного роз'єму.

Вхідний роз'єм	Кнопка SOURCE на корпусі проектора	Кнопка на пульті дистанційного керування
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2*)
ВХІД КОМП'ЮТЕР	КОМП'ЮТЕР	(КОМП'ЮТЕР 1)

ПРИМІТКА: Проектор не сумісний з відеосигналами, декодованими комутатором NEC ISS-6020.

ПРИМІТКА: Зображення може відображатися некоректно, якщо відеосигнал відтворюється через стандартний сканер-конвертер. Це пов'язано з тим, що за замовчуванням проектор обробляє відеосигнал як комп'ютерний. У такому випадку виконайте наступні дії:

* Якщо зображення відображається з чорними смугами вгорі та внизу екрана або темне зображення не відображається належним чином: спроектуйте зображення так, щоб воно заповнило весь екран, а потім натисніть кнопку AUTO ADJ. на пульті дистанційного керування або на корпусі проектора.

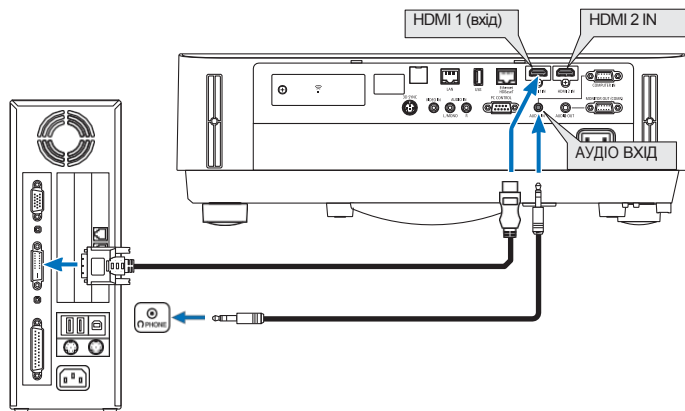
Увімкнення зовнішнього дисплея комп'ютера

Відображення зображення на екрані ноутбука не завжди означає, що він передає сигнал на проектор. У разі використання ноутбука, сумісного з ПК, зовнішній дисплей можна увімкнути або вимкнути за допомогою комбінації функціональних клавіш.

Зазвичай для увімкнення або вимкнення зовнішнього дисплея використовується комбінація клавіші «Fn» та однієї з 12 функціональних клавіш. Наприклад, у ноутбуках NEC для перемикання між варіантами зовнішнього дисплея використовується комбінація клавіш Fn + F3, а в ноутбуках Dell — Fn + F8.

Застереження щодо використання сигналу DVI

- Якщо комп'ютер має вихідний роз'єм DVI, використовуйте стандартний кабель-перехідник для підключення комп'ютера до роз'єму HDMI 1 IN або HDMI 2 IN проектора (можна вводити лише цифрові відеосигнали).

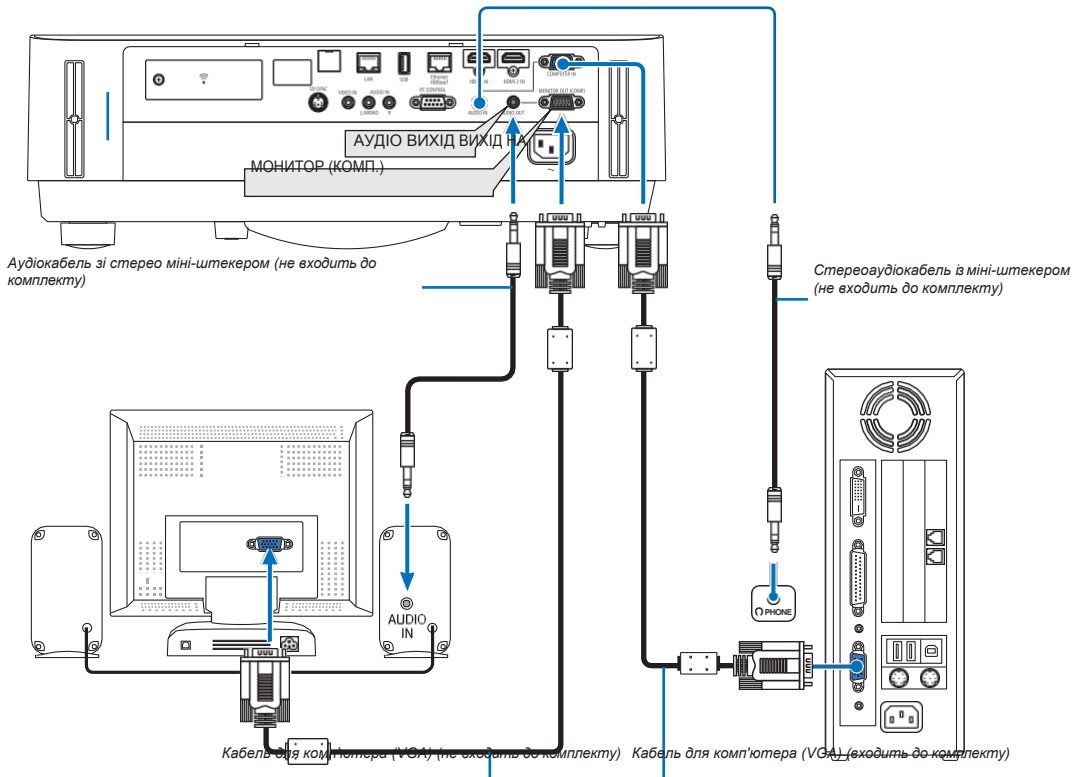


ПРИМІТКА: Під час перегляду цифрового сигналу DVI

- Перед підключенням вимкніть живлення комп'ютера та проектора.
- Якщо відеомонітор підключено через скануючий перетворювач тощо, зображення може бути неправильним під час перемотування вперед та назад.
- Використовуйте кабель DVI-HDMI, що відповідає стандарту DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) версії 1.0. Довжина кабелю повинна становити не більше 197 дюймів (5 м).
- Перед підключенням кабелю DVI-HDMI вимкніть проектор і ПК.
- Для проєкції цифрового сигналу DVI: підключіть кабелі, увімкніть проектор, а потім виберіть вхід HDMI. Насамкінець увімкніть ПК. Якщо цього не зробити, цифровий вихід відеокарти може не активуватися, що призведе до відсутності зображення на екрані. Якщо це сталося, перезапустіть ПК.
- Не від'єднуйте кабель DVI-HDMI під час роботи проектора. Якщо кабель сигналу було від'єднано, а потім знову під'єднано, зображення може відображатися некоректно. У такому випадку перезапустіть ПК.
- Відеороз'єми COMPUTER підтримують технологію Windows Plug and Play.
- Для підключення комп'ютера Mac може знадобитися адаптер сигналу Mac (продається в магазинах).

Підключення зовнішнього монітора

Ви можете підключити окремий зовнішній монітор до проектора, щоб одночасно переглядати на моніторі аналогове зображення з комп'ютера, яке ви проектуєте.



ПРИМІТКА:

- Міні-роз'єм AUDIO OUT не підтримує підключення навушників.
- При підключенні аудіообладнання динамік проектора вимикається.
- Сигнал, що виводиться з роз'єму MONITOR OUT (COMP.) цього проектора, призначений для проектування зображення на один дисплей.
- Якщо протягом 3 хвилин у режимі очікування проектора, коли в налаштуваннях режиму очікування встановлено параметр NETWORK STANDBY, не надходить сигнал, вихідний сигнал з роз'ємів MONITOR OUT (COMP.) або AUDIO OUT буде припинено. У цьому випадку від'єднайте кабель від комп'ютера та під'єднайте його знову після подачі відеосигналу.

Вихід монітора та режим сну:

- Роз'єм MONITOR OUT (COMP.) не працюватиме, якщо для параметра [STANDBY MODE] вибрано значення [NORMAL]. Роз'єм MONITOR OUT (COMP.) працюватиме лише в режимі сну. Підключення сигналу до роз'єму COMPUTER IN переведе проектор у режим сну, що дозволить використовувати роз'єм MONITOR OUT (COMP.) та міні-роз'єм AUDIO OUT.

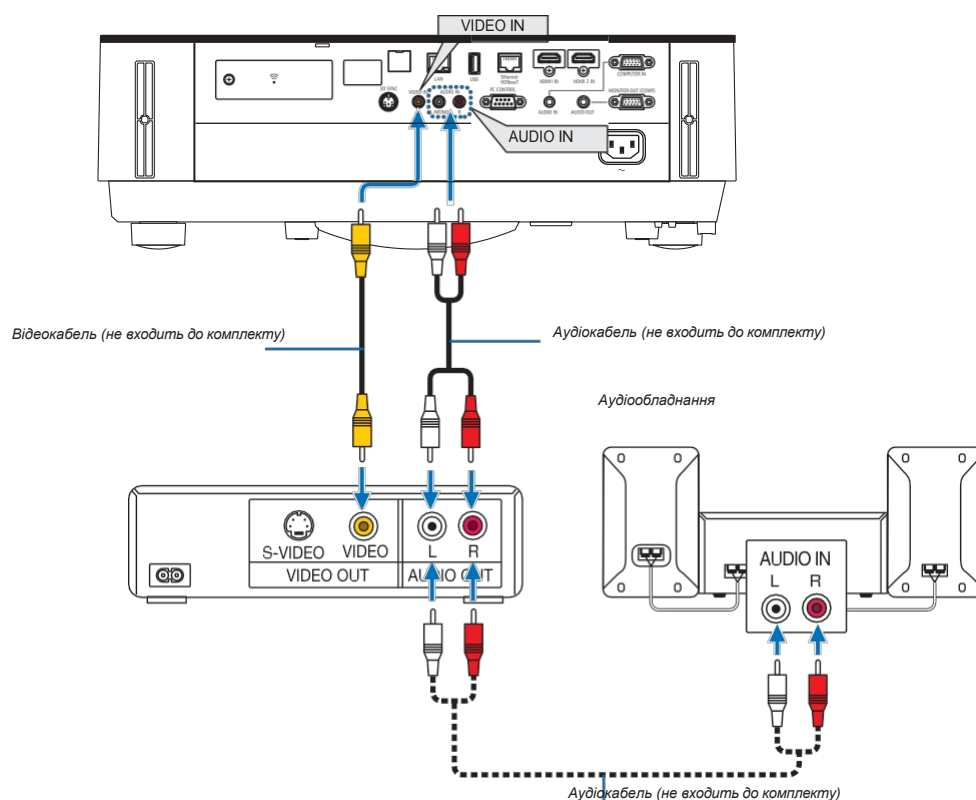
Режим сну є одним із режимів очікування. Режим сну не можна вибрати в меню.

- У режимі очікування мережі буде чути звук з останнього переглянутого комп'ютера або джерела відеосигналу.

У режимі очікування та режимі сну перетворений сигнал з роз'єму BNC-COMPUTER IN не виводиться.

Підключення DVD-програвача або іншого аудіо- та відеобладнання

Підключення відеовиходу



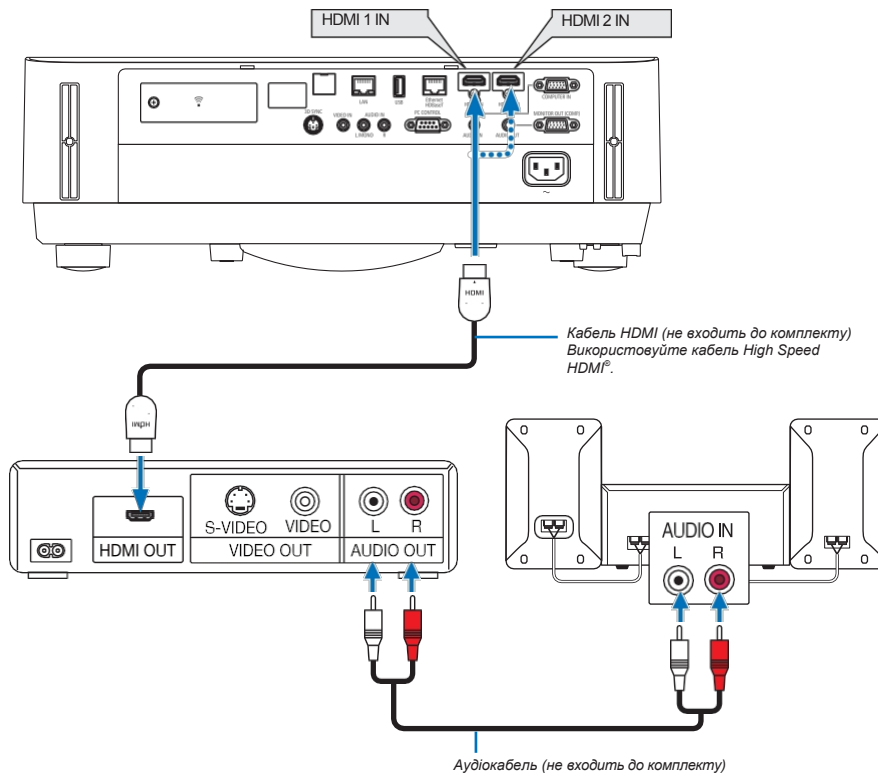
- Після увімкнення проектора виберіть назву джерела для відповідного вхідного роз'єму.

Вхідний роз'єм	Кнопка SOURCE на корпусі проектора	Кнопка на пульті дистанційного керування
ВХІД ВІДЕО	VIDEO	(VIDEO)

ПРИМІТКА: Докладнішу інформацію щодо вимог до відеовиходу вашого обладнання дивіться в інструкції з експлуатації відеоманітофона. ПРИМІТКА: Зображення може відображатися некоректно, якщо відеоматеріал відтворюється в режимі прискореного перематкування вперед або назад через скануючий перетворювач.

Підключення входу HDMI

Ви можете підключити вихід HDMI вашого DVD-програвача, програвача з жорстким диском, програвача Blu-ray або ноутбука до роз'єму HDMI IN проектора.



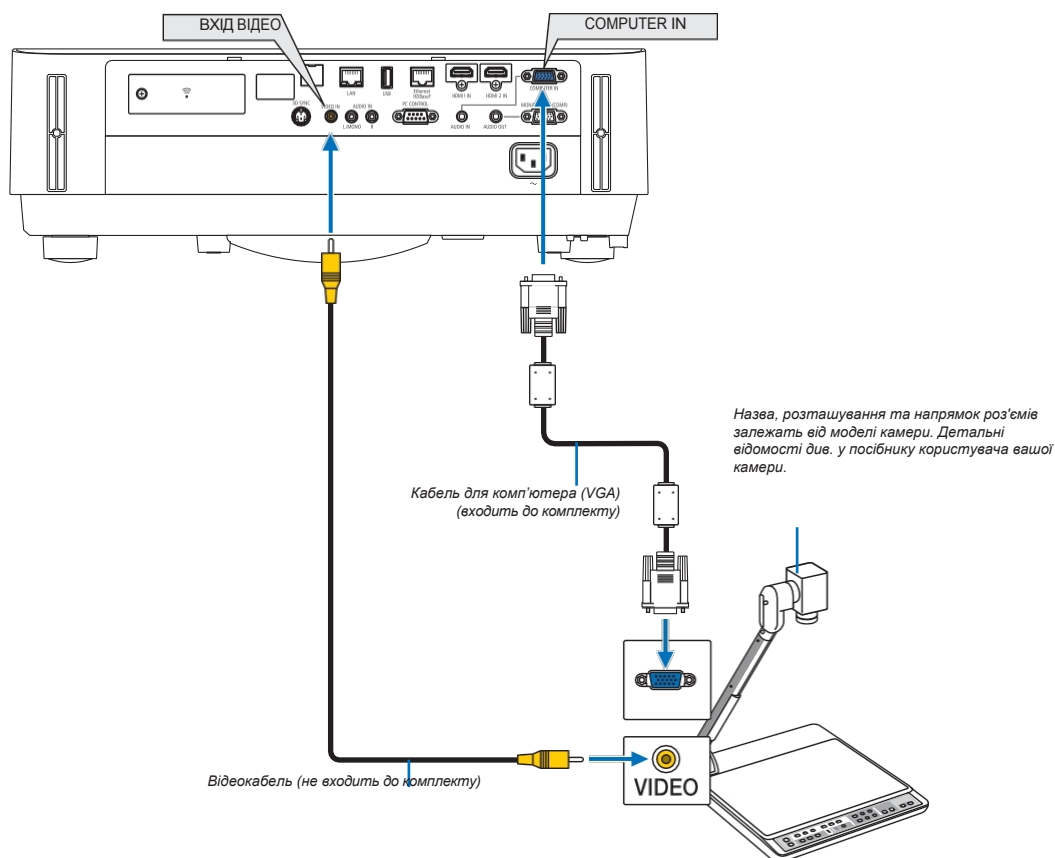
- Після увімкнення проектора виберіть назву джерела для відповідного вхідного роз'єму.

Вхідний роз'єм	Кнопка SOURCE на корпусі проектора	Кнопка на пульті дистанційного керування
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI1*)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI2*)

- Підключивши роз'єм HDMI 1 IN (або HDMI 2 IN) проектора до DVD-програвача, можна налаштувати рівень відеосигналу проектора відповідно до рівня відеосигналу DVD-програвача. У меню виберіть [HDMI SETTINGS] → [VIDEO LEVEL] і виконайте необхідні налаштування.
- Якщо звук з HDMI-входу не чути, у меню виберіть [AUDIO SELECT] → [HDMI1] або [HDMI2]. (→ стор. 59)

Підключення документальної камери

Ви можете підключити документ-камеру та проектувати друковані документи тощо.



- Після увімкнення проектора виберіть назву джерела для відповідного вхідного роз'єму.

Вхідний роз'єм	Кнопка SOURCE на корпусі проектора	Кнопка на пульті дистанційного керування
COMPUTER IN	COMPUTER	(КОМП'ЮТЕР 1)
ВХІД ВІДЕО	ВІДЕО	(ВІДЕО)

Підключення до дротової локальної мережі

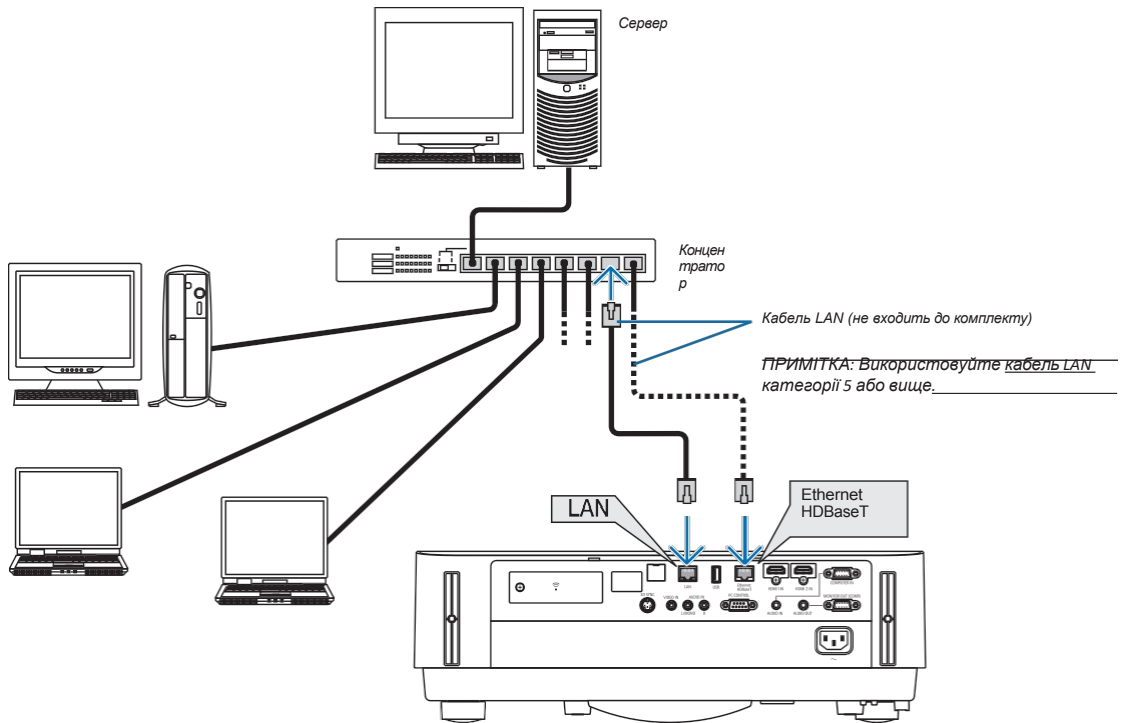
Проектор стандартно оснащений портом Ethernet/HDBaseT (RJ-45) та портом LAN, які забезпечують підключення до локальної мережі за допомогою кабелю LAN.

Щоб скористатися підключенням до локальної мережі, необхідно налаштувати параметри дротового підключення до локальної мережі в меню [INSTALLATION] → [NETWORK SETTINGS]. (→ стор. 57).

Параметри мережі також можна вибрати в меню APPS.

Приклад підключення до локальної мережі

Приклад підключення до локальної мережі за допомогою кабелю

**ПРИМІТКА:**

- Про порти Ethernet/HDBaseT та LAN проектора

Порти Ethernet/HDBaseT та LAN є однаковими, за винятком функції HDBaseT. Для підключення до локальної мережі використовуйте лише 1 з портів (неможливо підключити обидва порти до локальної мережі).

Для керування проектором за допомогою передавача HDBaseT, сигнал керування якого не підтримується (або з яким неможливо встановити з'єднання з проектором), або через мережу, підключіться до порту LAN. Водночас для керування проектором через мережу, яка перебуває у стані NETWORK STANDBY On, підключіться до порту LAN.

Підключення до бездротової локальної мережі (опція: серія NP05LM)

Модуль бездротової локальної мережі USB також забезпечує підключення до бездротової локальної мережі. Щоб скористатися підключенням до бездротової локальної мережі, необхідно призначити проектору IP-адресу.

Важливо:

- Якщо ви використовуєте проектор із модулем бездротової локальної мережі USB у зоні, де заборонено використання обладнання бездротової локальної мережі, від'єднайте модуль бездротової локальної мережі USB від проектора.
- Придбайте USB-модуль бездротової локальної мережі, що відповідає вашій країні або регіону.

ПРИМІТКА:

- Бездротовий мережевий адаптер (або модуль) вашого комп'ютера повинен відповідати стандарту Wi-Fi (IEEE 802.11a/b/g/n).

Підключення USB-модуля бездротової локальної мережі

ПРИМІТКА:

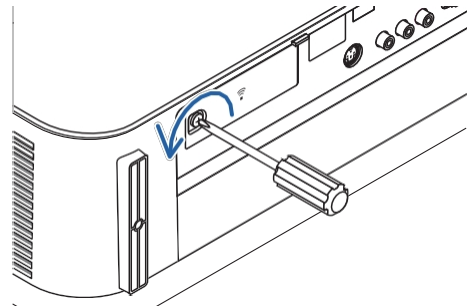
- Модуль бездротової локальної мережі USB необхідно вставити в порт USB для модуля бездротової локальної мережі у правильному напрямку. Його неможливо вставити у зворотному напрямку. Якщо модуль бездротової локальної мережі USB вставити у зворотному напрямку, застосувавши надмірну силу, порт USB може пошкодитися.
- Перш ніж торкатися USB-модуля бездротової локальної мережі, доторкніться до металевого предмета (наприклад, дверної ручки або алюмінієвої віконної рами), щоб розрядити статичну електрику з вашого тіла.
- Завжди підключайте або відключайте модуль бездротової мережі USB лише у вимкненому стані. Недотримання цієї вимоги може призвести до порушення роботи проектора або пошкодження модуля бездротової мережі USB. Якщо проектор не працює належним чином, вимкніть його, від'єднайте шнур живлення, а потім під'єднайте його знову.
- Не вставляйте інші USB-пристрої в USB-порт (бездротової мережі) на кришці бездротової мережі. Не вставляйте модуль бездротової мережі USB у USB-порт.

ПРИМІТКА: Якщо встановлена кришка кабелю, зніміть її перед вставкою USB-модуля бездротової мережі.

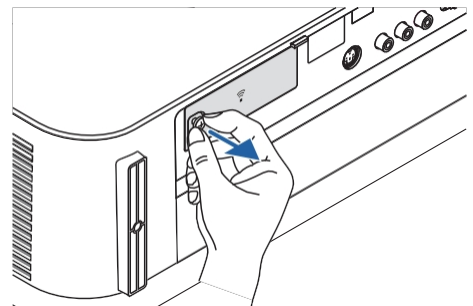
1. Натисніть кнопку **POWER**, щоб вимкнути проектор і встановити його переведіть пристрій у режим очікування та від'єднайте шнур живлення.

2. Зніміть кришку модуля бездротової локальної мережі.

(1) Поверніть гвинт проти годинникової стрілки, поки він не почне вільно обертатися.



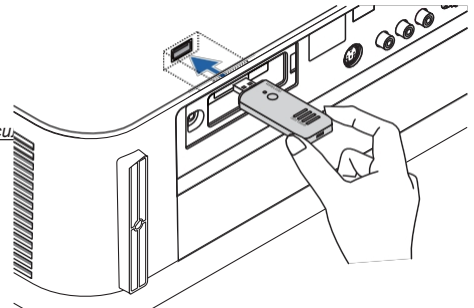
(2) Утримуйте головку гвинта та викрутіть його.



3. Вставляєте модуль бездротової локальної мережі в порт USB (бездротова локальна мережа) стороною з індикатором догори.

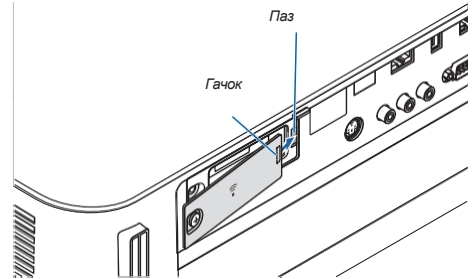
- Повільно посуньте модуль бездротової локальної мережі вліво та вправо, вгору та вниз, перевіряючи гніздо під час вставляння.

ПРИМІТКА: Не вставляйте модуль бездротової локальної мережі USB із застосуванням си-

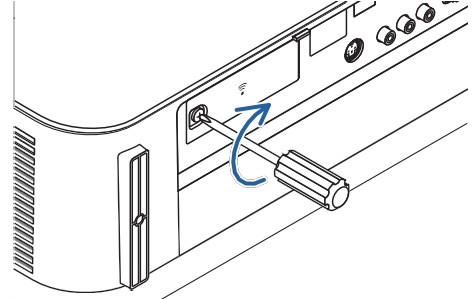


4. Встановіть кришку модуля бездротової локальної мережі.

- (1) Вставте гачок на задній частині кришки в паз на проекторі та закрийте кришку бездротової мережі LAN.



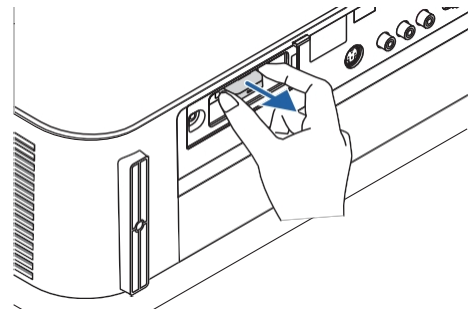
- (2) Поверніть гвинт за годинниковою стрілкою, щоб затягнути його.



* Щоб зняти модуль бездротової мережі USB, від'єднайте шнур живлення та виконайте описану вище процедуру.

ПРИМІТКА:

- Не натискайте кнопку на USB-модулі бездротової локальної мережі. Ця кнопка не працює з цією моделлю.

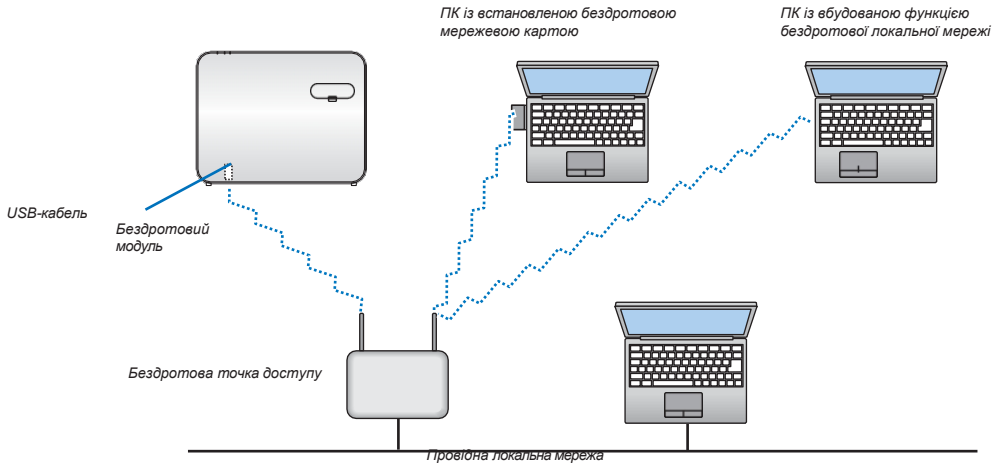


Приклад підключення до бездротової мережі LAN

Щоб скористатися підключенням до локальної мережі, необхідно налаштувати параметри бездротової мережі в меню проектора. Виберіть [НАЛАШТУВАННЯ]

→ [INSTALLATION] → [NETWORK SETTINGS]. (→ стор. 57).

Налаштування мережі також можна вибрати в меню «Додатки».

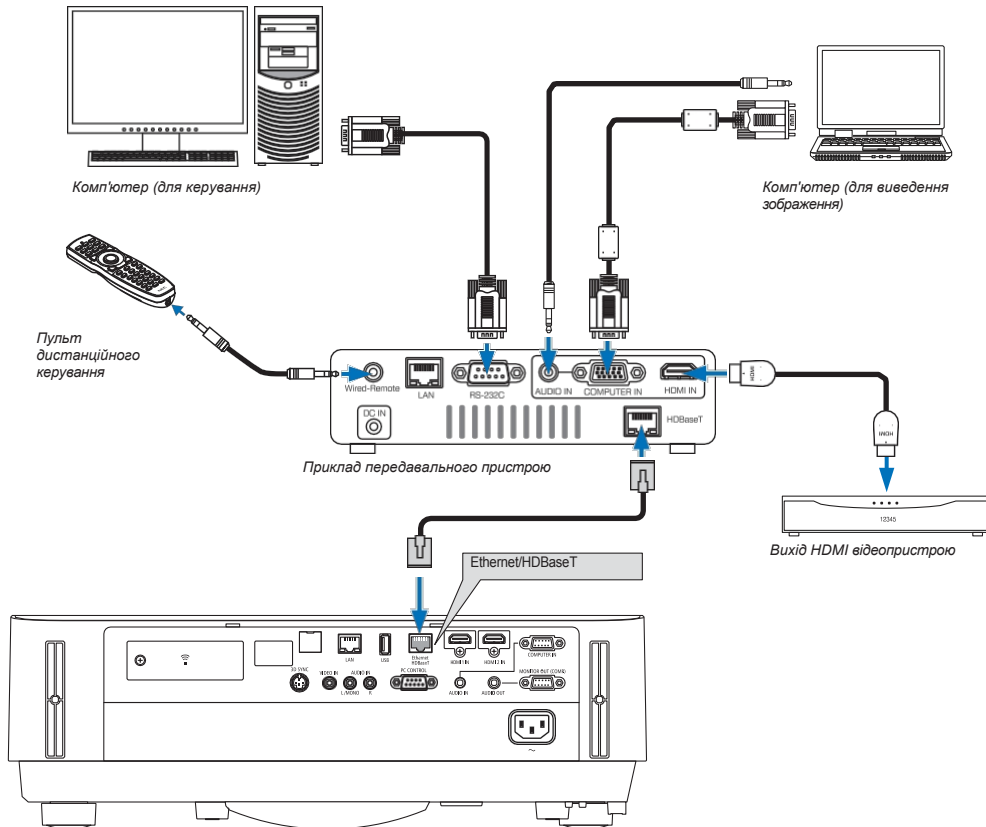


Підключення до пристрою передачі HDBaseT (продається в роздрібній торгівлі)

HDBaseT — це стандарт підключення для побутової техніки, встановлений альянсом HDBaseT.

Використовуйте LAN-кабель, що продається у вільному продажу, для підключення порту Ethernet / HDBaseT проектора (RJ-45) до пристрою передачі HDBaseT, що продається у вільному продажу.

Порт Ethernet/HDBaseT проектора підтримує сигнали HDMI (HDCP) від передавальних пристроїв, сигнали керування від зовнішніх пристроїв (последовательный порт, LAN) та сигнали дистанційного керування (інфрачервоні команди).

Приклад підключення

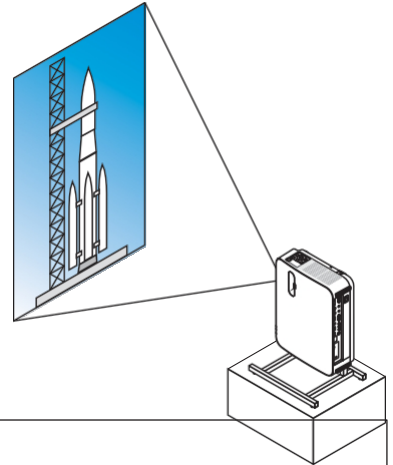
ПРИМІТКА:

- Для підключення до локальної мережі використовуйте екранований кабель типу «скручена пара» (STP) категорії 5e або вище (продається у вільному продажу).
 - Максимальна відстань передачі по кабелю LAN становить 100 м.
 - Будь ласка, не використовуйте інше обладнання для передачі даних між проектором та обладнанням для передачі даних. В результаті якість зображення може погіршитися.
 - Не гарантується, що цей проектор працюватиме з усіма пристроями передачі HDBaseT, що продаються у вільному продажу.
-

Проекція у вертикальному положенні

Для проєкції екранів у вертикальному форматі з комп'ютера проєктор слід встановити у вертикальному положенні. Усі екрани, зокрема екранне меню, будуть повернені проти годинникової стрілки.

Проектор оснащений датчиком для автоматичного визначення стану встановлення.

**Заходи безпеки під час встановлення**

- Не встановлюйте проєктор у вертикальному положенні безпосередньо на підлозі або столі. Це може призвести до перекриття вентиляційного отвору, внаслідок чого проєктор нагріватиметься, що може спричинити пожежу або несправність.
- Для вертикального встановлення встановіть проєктор так, щоб вентиляційний отвір був спрямований вниз. Для цього необхідно виготовити підставку для проєктора. У цьому випадку підставка повинна бути сконструйована таким чином, щоб центр ваги проєктора знаходився в межах опор підставки. В іншому випадку проєктор може впасти, що може призвести до травм, пошкоджень та несправностей.

Умови проектування та виготовлення підставки

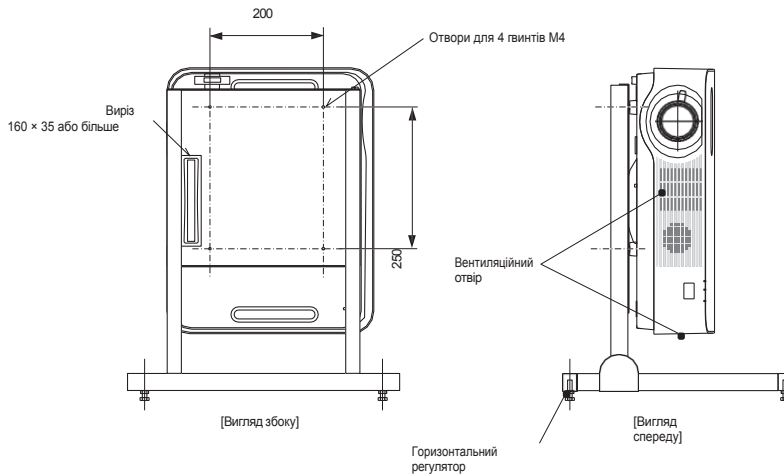
Для проектування та виготовлення індивідуальної підставки, що використовується для проєкції у вертикальному положенні, зверніться до постачальника послуг з монтажу. Під час проектування підставки переконайтеся, що дотримано таких вимог.

1. Забезпечте відстань не менше 100 мм між вентиляційним отвором на вході повітря та підлогою. Не перекривайте вентиляційний отвір на передній панелі проєктора.
2. Використовуйте чотири отвори для гвинтів на нижній поверхні проєктора, щоб закріпити його на підставці.
Розмір центру отвору для гвинта: 200 × 250 мм
Розмір отворів для гвинтів на проєкторі: M4 з максимальною глибиною 8 мм.
* Будь ласка, спроекуйте підставку таким чином, щоб задні ніжки на нижній поверхні проєктора не торкалися підставки.
Передні ніжки можна повернути та зняти.
3. Механізм горизонтального регулювання (наприклад, болти та гайки у чотирьох місцях)
4. Будь ласка, спроекуйте підставку так, щоб вона не перекидалася.

Довідкові креслення

* Креслення, на якому показані вимоги до розмірів, не є фактичним кресленням конструкції підставки.

(Одиниця виміру: мм)



6. МЕНЮ APPS

❶ Що можна робити за допомогою меню APPS?

За допомогою меню APPS можна вибрати розширені функції, зазначені нижче, та різні налаштування.

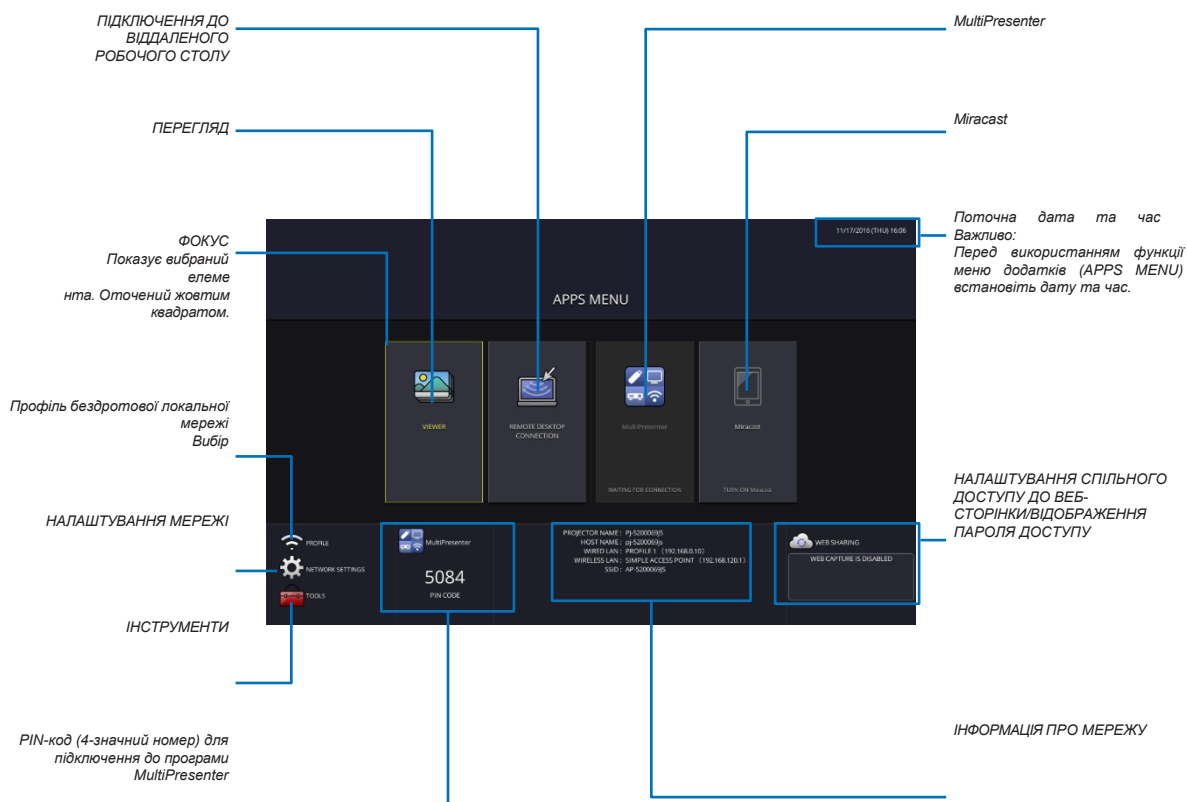
Щоб відобразити меню APPS, натисніть кнопку APPS на пульті дистанційного керування або виберіть [APPS] як [SOURCE] в екранному меню.

ІНФОРМАЦІЯ

Детальна інформація про кожну функцію в меню «APPS MENU» наведена на нашому веб-сайті. Будь ласка, знайдіть її за назвою моделі вашого проектора.

http://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Екран меню APPS



ПРИМІТКА:

- Якщо цей проектор не підключений до мережі, ви не зможете вибрати [REMOTE DESKTOP CONNECTION], [MultiPresenter], [Miracast] та [WEB SHARING].

ПЕРЕГЛЯД

Ця функція використовується для вибору збереженого зображення або відео та їхнього відображення на екрані. Можна використовувати три типи, наведені нижче.

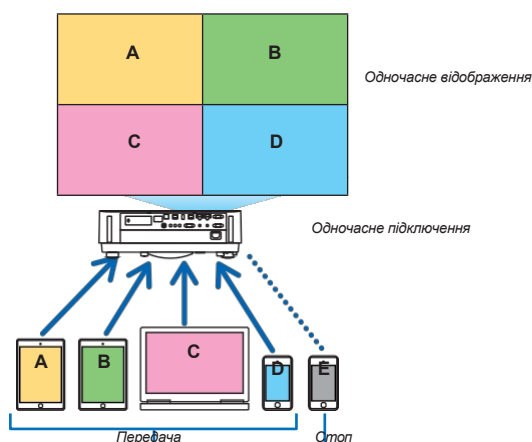
- (1) Пам'ять проектора: зображення та відео, тимчасово збережені у внутрішній пам'яті проектора.
- (2) USB-накопичувач: зображення та відео, збережені на USB-накопичувачі, підключеному до проектора.
- (3) Загальна папка: зображення та відео, збережені в загальній папці в мережі, підключеній до проектора.

ПІДКЛЮЧЕННЯ ДО ВІДДАЛЕНОГО РОБОЧОГО СТОЛУ

- Виберіть комп'ютер, підключений до тієї ж мережі, що й проектор, і проектор відобразить зображення з комп'ютера через мережу. Для керування комп'ютерами з Windows 8 та Windows 7, підключеними до мережі разом із проектором, можна використовувати стандартну USB-клавіатуру.

MultiPresenter

- Якщо до проектора в мережі підключено різні термінальні пристрої, такі як комп'ютер, смартфон та планшет, це дає змогу передавати на проектор зображення, збережені на кожному з цих пристроїв, та проектувати їх.
- Ви можете одночасно підключити до проектора термінальні пристрої з різними операційними системами (Windows, OS X, Android та iOS).
- Проектор приймає зображення, що передаються з декількох терміналів (макс. 50 одиниць), і одночасно проектує їх на екран, розділяючи його (макс. 4 × 4).



- Встановіть на комп'ютері програмне забезпечення «Image Express Utility Lite», що міститься на компакт-диску, який постачається разом із проектором. (→ стор. 94, 97)
- Або завантажте програмне забезпечення «MultiPresenter» з головної сторінки MultiPresenter та встановіть його на комп'ютері або смартфоні.
- Детальнішу інформацію про програму MultiPresenter див. на сторінці 112.

Miracast

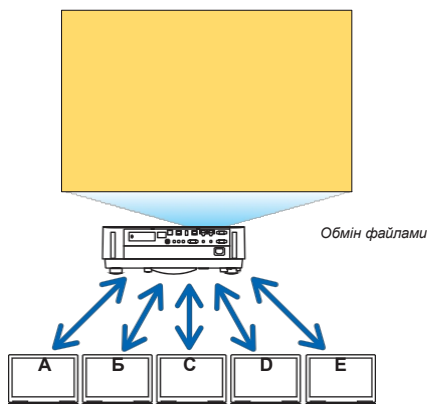
Бездротове підключення до проектора термінальних пристроїв, що підтримують Miracast, таких як Android, дозволяє проектору відображати зображення, передані з цих терміналів.

Перед підключенням цих пристроїв установіть параметр [Miracast] у меню [NETWORK SETTINGS] (Налаштування мережі) на проекторі.

ФУНКЦІЯ ВЕБ-СЕРВЕРА

Спільний доступ через веб

Без використання спеціального програмного забезпечення можна обмінюватися зображеннями та файлами між проектором і комп'ютерами в одній мережі, отримуючи доступ до веб-сервера проектора за допомогою веб-браузера.



MultiPresenter

Ця функція дозволяє керувати розташуванням зображень, які одночасно передаються з кожного терміналу, за допомогою програмного забезпечення Image Express Utility Lite або MultiPresenter на екрані браузера комп'ютера. Доступні точні налаштування, такі як зміна кількості частин екрана та сторінок для відображення.

* Ця функція доступна, якщо для [MultiPresenter] у [NETWORK SET-TINGS] вибрано режим «Managed». Водночас для використання цієї функції проектор повинен приймати та проектувати зображення через Image Express Utility Lite або MultiPresenter.

УПРАВЛІННЯ ПРОЕКТОРОМ

Це дозволяє керувати проектором на екранах веб-браузерів на комп'ютерах.

ЯК ОТРИМАТИ ДОСТУП ДО ВЕБ-СЕРВЕРА

Підключіть проектор і комп'ютери до мережі та відкрийте вказану нижче URL-адресу у веб-браузері комп'ютерів. URL: <http://<IP-адреса проектора>>

НАЛАШТУВАННЯ МЕРЕЖІ

Виконайте налаштування, наведені нижче, для підключення проектора до дротової/бездротової локальної мережі.

НАЗВА ПРОЕКТОРА

Налаштуйте назву проектора та ім'я хоста. Серійний номер проектора встановлено за замовчуванням.

ІНФОРМАЦІЯ ПРО МЕРЕЖУ

Вкажіть інформацію, коли проектор підключено до мережі (через дротову/бездротову локальну мережу)

ПРОВІДНА МЕРЕЖА

Налаштування підключення проектора через дротову локальну мережу.

БЕЗДРОВОТА МЕРЕЖА

Налаштування для підключення проектора через бездротову мережу LAN. Одночасно налаштуйте SIMPLE ACCESS POINT, Wi-Fi Direct та Miracast.

MultiPresenter

Налаштуйте режим (FREE, MANAGED) для MultiPresenter.

МЕРЕЖЕВІ СЛУЖБИ

Налаштуйте пізні параметри для AMX, HTTP-сервера, PJLink, Alert mail та CRESTRON.

ІНСТРУМЕНТИ

Налаштуйте різні функції, такі як миша, таймер програми, день і час, режим адміністратора та додаток за замовчуванням.

МИШКА

Для керування меню APPS MENU можна використовувати звичайну USB-мишу. Виконайте налаштування для її використання.

ТАЙМЕР ПРОГРАМ

Після налаштування дня та часу можна автоматично змінювати стан проектора (увімкнення/режим очікування), перемикає вхідні сигнали та вмикати режим ECO.

ДАТА ТА ЧАС

Визначте часовий пояс та перехід на літній час у вашому регіоні та налаштуйте поточну дату та час.

РЕЖИМ АДМІНІСТРАТОРА

Вибір режиму меню проектора, увімкнення/вимкнення функції збереження всіх налаштувань проектора та встановлення пароля для режиму адміністратора.

ДОДАТОК ЗА УМОВЧАННЯМ

Якщо вибрано термінал, відмінний від терміналу «APPS», і ви переходите до терміналу «APPS», програма, вибрана як програма за замовчуванням, запускається автоматично.

Якщо проектор увімкнено в стані, коли вибрано термінал «APPS», програма, вибрана в [DEFAULT APP], запуститься автоматично.

7. Програмне забезпечення для користувачів

1 Програмне забезпечення, що міститься на CD-ROM

Назви та функції програмного забезпечення, що входить до комплекту

Назва програмного забезпечення	Функції
Image Express Utility Lite Image Express Utility Lite для Mac	• Це програма, яка використовується для проектування екрана комп'ютера через дротову/бездротову мережу. Кабель для комп'ютера (VGA) не потрібен. (→ стор. 93) • Цю програму можна використовувати для керування увімкненням/вимкненням та вибором джерела сигналу проектора з комп'ютера. • Функція Geometric Correction Tool (GCT) дозволяє коригувати спотворення зображень, що проєктуються на вигнуту стіну. (→ стор. 98) * Функція «GCT» не підтримується на Mac.

Назва програмного забезпечення	Функції
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (для Mac OS)	Це програма, яка використовується для керування проектором з комп'ютера, коли комп'ютер і проектор підключені через локальну мережу (дротову або бездротову) або послідовний кабель. (→ стор. 101)

Назва програмного забезпечення	Функції
Virtual Remote Tool (лише для Windows)	Це програмне забезпечення, яке використовується для керування увімкненням/вимкненням та вибором джерела сигналу проектора з комп'ютера за допомогою комп'ютерного кабелю (VGA), що входить до комплекту, та інших. (→ стор. 106) Лише через послідовне з'єднання його також використовують для передачі зображення на проектор і реєстрації його як логотипу проектора. Після реєстрації можна заблокувати логотип, щоб запобігти його зміні.

ПРИМІТКА:

- Image Express Utility Lite не підтримує «Режим наради» в програмі Image Express Utility 2.0, що постачається з іншими нашими моделями.

Служба завантаження та операційне середовище

Відвідайте наш веб-сайт, щоб дізнатися про середовище роботи та завантажити програмне забезпечення: URL-адреса:

<http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

Завантаження — Проектор → Програмне забезпечення та драйвери

❷ Проектування зображення з екрана комп'ютера на проектор через локальну мережу (Image Express Utility Lite)

За допомогою програми Image Express Utility Lite, що міститься на компакт-диску, який входить до комплекту постачання проектора NEC, можна передавати зображення з екрана комп'ютера на проектор через дротову або бездротову локальну мережу.

Image Express Utility Lite — це програма, сумісна з Windows.

Image Express Utility Lite для Mac — це програма, сумісна з OS X. (→ стор. 97)

У цьому розділі наведено загальну інформацію про те, як підключити проектор до локальної мережі та використовувати Image Express Utility Lite. Щодо роботи з Image Express Utility Lite див. довідку до Image Express Utility Lite.

Крок 1: встановіть Image Express Utility Lite на комп'ютері. Крок 2: під'єднайте проектор до локальної мережі.
Крок 3: Запустіть програму Image Express Utility Lite.

ПІДКАЗКА:

- Image Express Utility Lite (для Windows) можна запустити з більшості комерційних знімних носіїв, таких як USB-накопичувачі або SD-картки, без необхідності встановлення на комп'ютер. (→ стор. 96)

Що можна робити за допомогою Image Express Utility Lite

Передача зображень (для Windows та OS X)

- Екран комп'ютера можна передати на проектор через дротову або бездротову мережу без використання комп'ютерного кабелю (VGA).

Можливість передачі аудіо (лише для Windows)

- Image Express Utility Lite дозволяє передавати зображення з екрана комп'ютера та аудіосигнал на проектор через дротове або бездротове підключення до локальної мережі.
- Функція передачі аудіо доступна лише тоді, коли комп'ютер підключено до проектора в мережі «рівний-рівному».

Інструмент геометричної корекції [GCT] (лише для Windows)

Див. «❸ Проектування зображення під кутом (інструмент геометричної корекції в Image Express Utility Lite)». (→ стор. 98)

Використання в Windows

Крок 1: встановіть програму Image Express Utility Lite на комп'ютер.

ПРИМІТКА

A:

- Для встановлення або видалення програми обліковий запис користувача Windows повинен мати права «Адміністратора».
- Перед інсталяцією закрийте всі запущені програми. Якщо інша програма працює, інсталяція може не завершитися.
- Image Express Utility Lite буде встановлено на системний диск вашого комп'ютера.
Якщо з'явиться повідомлення «На диску призначення недостатньо вільного місця», звільніть достатньо місця (близько 100 МБ) для встановлення програми.

1. Вставляє компакт-диск NEC Projector, що входить до комплекту, у привід CD-ROM.

З'явиться вікно меню.



ПІДКАЗКА

Якщо вікно меню не з'являється, спробуйте виконати таку процедуру. Для Windows 7:

1. Натисніть «Пуск» у Windows.
2. Натисніть «Усі програми» → «Стандартні» → «Виконати».
3. У полі «Ім'я» введіть ім'я вашого CD-ROM-диска (наприклад: «Q:\») та «LAUNCHER.EXE». (наприклад: Q:\LAUNCH-ER.EXE)
4. Натисніть «ОК».

З'явиться вікно меню.

2. У вікні меню натисніть «Installing Image Express Utility Lite».

Почнеться встановлення.

З'явиться екран «УГОДА ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА». Уважно прочитайте «УГОДУ ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА».

3. Якщо ви згодні, натисніть «Я згоден», а потім натисніть «Далі».

- Дотримуйтесь інструкцій на екранах інсталятора, щоб завершити інсталяцію.
- Після завершення встановлення ви повернетеся до вікна меню. Після завершення встановлення з'явиться повідомлення про завершення.

4. Натисніть «ОК».

На цьому інсталяція завершена.

ПІДКАЗКА:

- Видалення програми «Image Express Utility Lite». Щоб видалити програму «Image Express Utility Lite», виконайте ті самі дії, що й у розділі «Видалення програми «Virtual Remote Tool»». Замість «Virtual Remote Tool» читайте «Image Express Utility Lite» (→ стор. 109)

Крок 2: Підключіть проектор до локальної мережі.

Підключіть проектор до локальної мережі, дотримуючись інструкцій у розділах «Підключення до дротової локальної мережі» (→ стор. 80) та «Підключення до бездротової локальної мережі (опція: серія NP05LM)» (→ стор. 81).

Крок 3: Запустіть Image Express Utility Lite.

1. У Windows натисніть «Пуск» → «Усі програми» → «NEC Projector UserSupportware» → «Image Express Utility Lite» → «Image Express Utility Lite».

Запуститься програма Image Express Utility Lite.

З'явиться вікно вибору мережевого підключення

2. Виберіть «Мережа» та натисніть «ОК».

У вікні вибору пункту призначення відобразиться список проекторів, до яких можна підключитися.

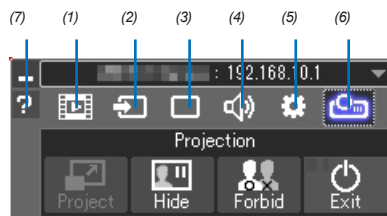
- При підключенні комп'ютера безпосередньо до проектора в режимі «один до одного» рекомендується вибрати «Simple Access Point».
- Щоб перевірити мережу, доступну для підключених проекторів, у меню виберіть [INFO.] → [WIRELESS LAN] → [SSID].

3. Поставте галочку біля проекторів, які потрібно підключити, а потім натисніть «Підключити».

- Коли на екрані з'являться один або кілька проекторів, у меню проектора виберіть [INFO.] → [WIRELESS LAN] → [IP ADDRESS].

Після підключення до проектора у верхній частині екрана з'явиться вікно керування Image Express Utility Lite. Комп'ютером можна керувати за допомогою цього вікна.

4. Керуйте вікном керування.



- (1) (Потокове передавання) Ця піктограма недоступна на цьому проекторі.
- (2) (Джерело) Вибір джерела вхідного сигналу проектора.
- (3) (Зображення) Увімкнення або вимкнення функцій AV-MUTE (вимкнення звуку), FREEZE (заморожування зображення), дисплея та GCT (інструмент геометричної корекції).
..... Інформацію про GCT див. на сторінці 98.
- (4) (Звук) Увімкнення або вимкнення AV-MUTE (вимкнення звуку), відтворення звуку та регулювання гучності.
- (5) (Інше) Використовується для «Оновлення», «HTTP-сервера», «Налаштувань» та «Інформації».
- (6) (Проекція) Дозволяє змінювати розмір екрану для презентації, відображення меню (приховати/показати), заборону/дозвіл переривання.
..... Ця функція також дозволяє вимкнути проектор.
- (7) (Довідка) Відображає довідку Image Express Utility Lite.

ПРИМІТКА:

- Якщо в меню для параметра [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] вибрано значення [НОРМАЛЬНИЙ], вимкнений проектор не відобразиться у вікні вибору місця призначення

ПІДКАЗКА:

Перегляд файлу «Довідка» програми Image Express Utility Lite

- **Відображення файлу довідки Image Express Utility Lite під час її роботи.**

Натисніть на піктограму [?] (довідка) у вікні керування.

Відкриється вікно довідки.

- **Відображення файлу довідки GCT під час його роботи.**

Натисніть «Довідка» → «Довідка» у вікні

редагування. З'явиться екран довідки.

- **Відображення файлу довідки за допомогою меню «Пуск».**

Натисніть «Пуск» → «Усі програми» або «Програми» → «NEC Projector User Supportware» → «Image Express Utility Lite»

→ «Довідка Image Express Utility Lite». З'явиться

екран довідки.

Запуск Image Express Utility Lite з USB-накопичувача або SD-карти

Програму Image Express Utility Lite можна запустити з доступних у продажу знімних носіїв, таких як USB-накопичувачі або SD-картки, якщо її попередньо скопіювати. Це позбавить вас від необхідності встановлювати Image Express Utility Lite на комп'ютер.

- 1. Скопіюйте Image Express Utility Lite на знімний носій.**

Скопіюйте всі папки та файли (загальний розмір приблизно 7 МБ) з папки «IEU_Lite (removable-media)» на компакт-диск, що входить до комплекту проектора NEC, у кореневий каталог знімного носія.

- 2. Вставте знімний носій у комп'ютер.**

На екрані комп'ютера з'явиться вікно «Автозапуск».

ПІДКАЗКА:

Якщо екран «Автозапуск» не з'явився, відкрийте папку з «Комп'ютера» («Мій комп'ютер» для Windows XP).

- 3. Натисніть «Відкрити папку для перегляду файлів»**

З'являться файл IEU_Lite.exe, інша папка та інші файли.

- 4. Двічі клацніть піктограму «IEU_Lite.exe»** ).

Запуститься програма Image Express Utility Lite.

Використання на Mac

Крок 1: Встановіть Image Express Utility Lite для Mac на комп'ютер

1. **Вставте компакт-диск NEC Projector, що входить до комплекту, у привід CD-ROM вашого Mac.**
На робочому столі з'явиться піктограма CD-ROM.
2. **Двічі клацніть піктограму компакт-диска.**
Відкриється вікно компакт-диска.
3. **Двічі клацніть папку «Mac OS X».**
4. **Двічі клацніть файл «Image Express Utility Lite.dmg».**
З'явиться вікно «Image Express Utility Lite».
5. **Перетягніть папку «Image Express Utility Lite» у папку «Програми» в OS X.**

Крок 2: Підключення проектора до локальної мережі

Підключіть проектор до локальної мережі, дотримуючись інструкцій у розділах «Підключення до дротової локальної мережі» (→ стор. 80) та «Підключення до бездротової локальної мережі (опція: серія NP05LM)» (→ стор. 81).

Крок 3: Запустіть Image Express Utility Lite для Mac

1. **Відкрийте папку «Програми» в OS X.**
2. **Двічі клацніть папку «Image Express Utility Lite».**
3. **Двічі клацніть піктограму «Image Express Utility Lite».**
Після запуску програми Image Express Utility Lite для Mac з'явиться вікно вибору місця призначення.
 - Під час першого запуску перед вікном вибору місця призначення з'явиться екран «УГОДА ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА».
Прочитайте «УГОДУ ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА», виберіть «Я приймаю умови ліцензійної угоди» та натисніть «ОК».
4. **Виберіть проектор, до якого потрібно підключитися, а потім натисніть «Підключити».**
Екран вашого робочого столу відобразиться на проекторі.

ПІДКАЗКА:

Перегляд довідки до програми Image Express Utility Lite для Mac

- У меню, що знаходиться у верхній частині екрана, натисніть «Довідка» → «Довідка Image Express Utility Lite», коли програма Image Express Utility для Mac працює.
Відобразиться екран довідки

Видалення програми

1. **Перемістіть папку «Image Express Utility Lite» до значка «Кошик».**
 2. **Перемістіть файл конфігурації Image Express Utility Lite для Mac у кошик.**
 - Файл налаштувань програми Image Express Utility Lite для Mac знаходиться за адресою «/Users/<ваше ім'я користувача>/Library/Preferences/jp.necds.Image_Express_Utility_Lite.plist».
-

3 Проектування зображення під кутом (інструмент геометричної корекції в Image Express Utility Lite)

Функція інструменту геометричної корекції (GCT) дозволяє виправити спотворення зображень, що проєктуються навіть під кутом.

Що можна робити за допомогою GCT

- Функція GCT включає в себе наступні три функції
 - **4-точкова корекція:** Ви можете легко розмістити проєктоване зображення в межах екрана, вирівнявши чотири кути зображення з кутами екрана.
 - **Багатоточкова корекція:** Ви можете виправити спотворене зображення на куті стіни або екрані нестандартної форми, використовуючи багато окремих екранів для корекції зображення, а також 4-точкову корекцію.
 - **Корекція параметрів:** Ви можете виправити спотворене зображення, використовуючи комбінацію заздалегідь підготовлених правил трансформації.

У цьому розділі наведено приклад використання 4-точкової корекції.

Інформацію про «Багатоточкову корекцію» та «Корекцію параметрів» див. у файлі довідки Image Express Utility Lite. (→ стор. 96, 97)

- Дані корекції можна зберегти в проєкторі або на комп'ютері, щоб за потреби їх можна було відновити.
- Функція GCT доступна при підключенні через дротову або бездротову локальну мережу, а також за допомогою відеокабелю.

Проектування зображення під кутом (GCT)

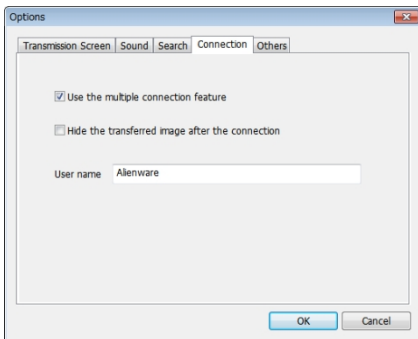
Встановіть Image Express Utility Lite на комп'ютері та запустіть програму, щоб відкрити вікно керування. (→ стор. 95) Підготовка: Відрегулюйте положення проєктора або зум так, щоб проєктоване зображення покривало всю площу екрана.

1. Клацніть на піктограму «» (Інше), а потім на кнопку « Options» (Параметри).



Відкривається вікно «Options» (Параметри).

2. Встановіть прапорець «Use the multiple connection feature» (Використовувати функцію багатоканального з'єднання), а потім зніміть його.



3. Натисніть кнопку «OK».

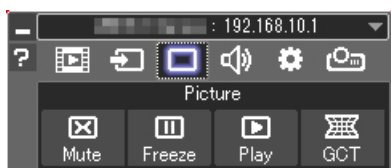
4. Натисніть піктограму «» (Проекція), а потім кнопку «» (Вихід).



5. Натисніть «Так».

6. Запустіть Image Express Utility Lite знову.

7. Натисніть піктограму «» (Зображення), а потім кнопку «».

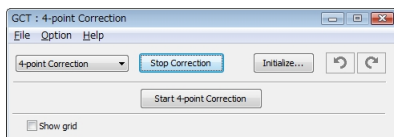
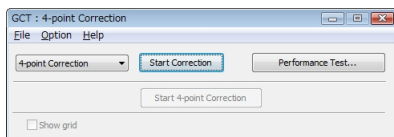


Відкриється вікно «4-point Correction» (4-точкове коригування).

8. Натисніть кнопку «Start Correction» (Почати корекцію), а потім кнопку «Start 4-point Correction» (Почати 4-точкову корекцію).

З'явиться зелена рамка та курсор миші ().

- У чотирьох кутах зеленої рамки з'являться чотири значки [•]

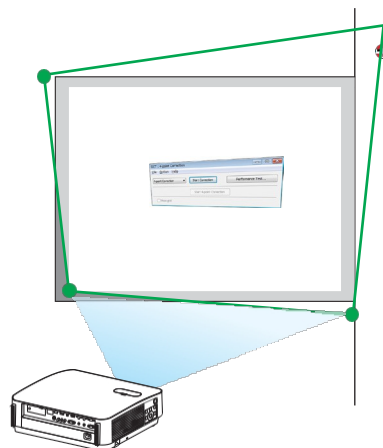


9. За допомогою миші клацніть на позначку [•] того кута, який ви хочете перемістити.

Позначка [•], яка наразі вибрана, стане червоною.

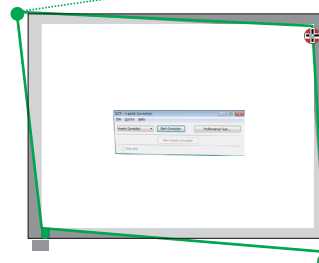


(У наведеному вище прикладі екрани Windows опущені для наочності.)

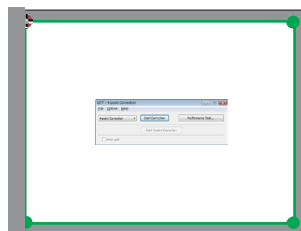


10. Перетягніть вибрану позначку [•] до точки, яку ви хочете виправити, і відпустіть її.

- Коли ви клацнете десь у межах області зображення проекту, найближча позначка [•] переміститься у місце, де знаходиться курсор миші.



11. Повторіть кроки 9 і 10, щоб виправити спотворення проєктованого зображення.



12. Після завершення клацніть правою кнопкою миші.

З області зображення, що проєктується, зникнуть зелена рамка та курсор миші. На цьому корекція завершена.

13. Натисніть кнопку «X» (закрити) у вікні «4-точкова корекція».

Вікно «4-point Correction» зникне, і 4-точкова корекція почне діяти.

14. Натисніть кнопку «» у вікні керування, щоб вийти з GCT.

ПІДКАЗКА:

- Після виконання 4-точкової корекції ви можете зберегти дані 4-точкової корекції в проєкторі, натиснувши «File» → «Export to the projector...» у вікні «4-point Correction».
- Інформацію про роботу з вікном «4-point Correction» та іншими функціями, крім GCT, див. у довідці до Image Express Utility Lite. (→ стор. [96](#), [97](#))

4 Керування проектором через локальну мережу (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

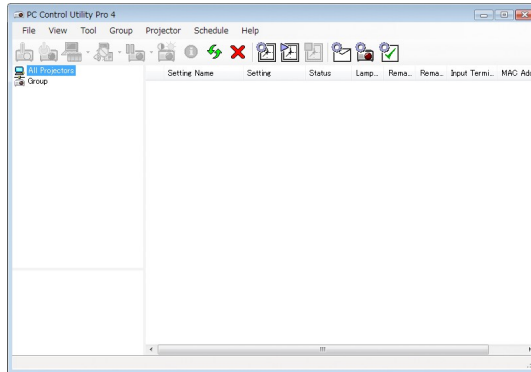
За допомогою програмного забезпечення «PC Control Utility Pro 4» та «PC Control Utility Pro 5», що міститься на супровідному компакт-диску NEC Projector, проектором можна керувати з комп'ютера через локальну мережу.

PC Control Utility Pro 4 — це програма, сумісна з Windows. (→ ця сторінка) PC Control Utility Pro 5 — це програма, сумісна з Mac OS. (→ сторінка [104](#))

Функції керування

Увімкнення/вимкнення, вибір сигналу, зупинка зображення, вимкнення звуку, регулювання, сповіщення про помилки, розклад подій.

Екран PC Control Utility Pro 4



У цьому розділі наведено короткий опис підготовки до використання програми PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Інформацію про те, як користуватися програмою PC Control Utility Pro 4/Pro 5, див. у довідці до програми PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ стор. [103](#), [105](#))

- Крок 1: Встановіть PC Control Utility Pro 4/Pro 5 на комп'ютері. Крок 2: Підключіть проектор до локальної мережі.
Крок 3: Запустіть програму PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Для запуску PC Control Utility Pro 4 в Windows 8.1, Windows 8 та Windows XP необхідний «Microsoft .NET Framework Version 2.0». Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 або 3.5 можна завантажити з веб-сторінки Microsoft. Завантажте та встановіть його на свій комп'ютер.

ПОДКАЗКА:

- За допомогою програми PC Control Utility Pro 4 управління також можна здійснювати через послідовний порт RS-232C, підключений до роз'єму PC CONTROL проектора.

Використання в Windows

Крок 1: Встановіть PC Control Utility Pro 4 на комп'ютері

ПРИМІТКА:

- Для встановлення або видалення програми обліковий запис користувача Windows повинен мати права [Адміністратора].
- Перед інсталяцією закрийте всі запущені програми. Якщо працює інша програма, інсталяція може не завершитися.

1 Встає компакт-диск NEC Projector, що входить до комплекту, у привід CD-ROM.

Відкривається вікно меню.

ПІДКАЗКА:

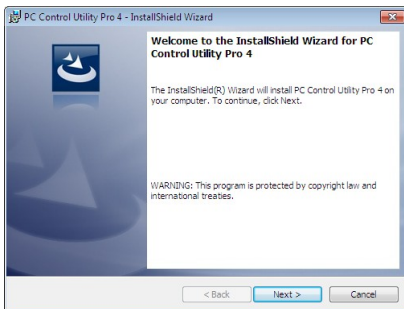
Якщо вікно меню не з'явиться, спробуйте виконати наступні дії. Для Windows 7:

1. Натисніть «Пуск» у Windows.
2. Натисніть «Усі програми» → «Стандартні» → «Виконати».
3. Введіть ім'я вашого CD-ROM-приводу (наприклад: «Q:\») та «LAUNCHER.EXE» у полі «Ім'я». (наприклад: Q:\ LAUNCHER.EXE)
4. Натисніть «ОК».

Відкриється вікно меню.

2 У вікні меню натисніть «PC Control Utility Pro 4».

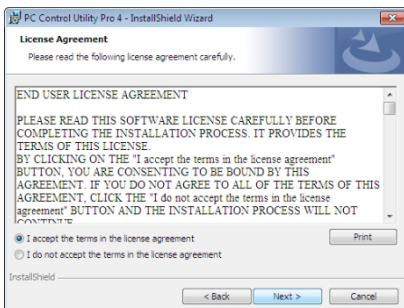
Почнеться установка.



Після завершення встановлення з'явиться вікно привітання.

3 Натисніть «Далі».

З'явиться екран «УГОДА ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА».



Уважно прочитайте «УГОДУ ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА».

4 Якщо ви згодні, натисніть «Я приймаю умови ліцензійної угоди», а потім натисніть «Далі».

- Дотримуйтесь інструкцій на екранах інсталятора, щоб завершити інсталяцію.
- Після завершення встановлення ви повернетеся до вікна меню.

ПІДКАЗКА:

- Видалення PC Control Utility Pro 4

Щоб видалити програму PC Control Utility Pro 4, виконайте ті самі дії, що й у розділі «Видалення програми Virtual Remote Tool». Замість «Virtual Remote Tool» вживайте «PC Control Utility Pro 4» (→ стор. 109)

Крок 2: Підключіть проектор до локальної мережі.

Підключіть проектор до локальної мережі, дотримуючись інструкцій у розділах «Підключення до дротової локальної мережі» (→ стор. 80) та «Підключення до бездротової локальної мережі (опція: серія NP05LM)» (→ стор. 81).

Крок 3: Запустіть PC Control Utility Pro 4

Натисніть «Пуск» → «Усі програми» або «Програми» → «NEC Projector User Supportware» → «PC Control Utility Pro 4» → «PC Control Utility Pro 4».

ПРИМІТКА:

- Щоб функція розкладу утиліти PC Control Utility Pro 4 працювала, комп'ютер має бути увімкненим і не перебувати у режимі очікування/сплячки. Виберіть «Параметри живлення» у «Панелі керування» Windows і вимкніть режим очікування/сплячки перед запуском планувальника.
[Приклад] Для Windows 7 з функцією «»: Виберіть «Панель керування» → «Система та безпека» → «Параметри живлення» → «Змінити час переходу комп'ютера в режим сну» → «Перевести комп'ютер у режим сну» → «Ніколи».

ПРИМІТКА:

- Якщо в меню для параметра [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] вибрано значення [НОРМАЛЬНИЙ], проектор не можна увімкнути через мережеве з'єднання (дротову або бездротову локальну мережу).

ПІДКАЗКА:

Перегляд довідки PC Control Utility Pro 4

- Відображення файлу довідки PC Control Utility Pro 4 під час його роботи.**
Натисніть «Довідка (H)» → «Довідка (H) ...» у вікні PC Control Utility Pro 4 у зазначеному порядку.
З'явиться спливаюче меню.
 - Відображення файлу довідки за допомогою меню «Пуск».**
Натисніть «Пуск» → «Усі програми» або «Програми» → «NEC Projector User Supportware» → «PC Control Utility Pro 4» → «Довідка PC Control Utility Pro 4».
Відкриється екран довідки.
-

Використання на Mac

Крок 1: Встановіть PC Control Utility Pro 5 на комп'ютер

1. Вставте компакт-диск, що входить до комплекту проектора NEC, у привід CD-ROM вашого Mac.

На робочому столі з'явиться піктограма компакт-диска.

2. Двічі клацніть піктограму компакт-диска.

Відкриється вікно CD-ROM.

3. Двічі клацніть папку «Mac OS X».

4. Двічі клацніть файл «PC Control Utility Pro 5.pkg».

Запуститься програма встановлення.

5. Натисніть «Далі».

З'явиться екран «УГОДА ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА».

6. Прочитайте «ЛІЦЕНЗІЙНУ УГОДУ З КІНЦЕВИМ КОРИСТУВАЧЕМ» і натисніть «Далі».

З'явиться вікно підтвердження

7. Натисніть «Я приймаю умови ліцензійної угоди».

Дотримуйтесь інструкцій на екранах інсталятора, щоб завершити інсталяцію.

Крок 2: Підключення проектора до локальної мережі

Підключіть проектор до локальної мережі, дотримуючись інструкцій у розділах «Підключення до дротової локальної мережі» (→ стор. 80) та «Підключення до бездротової локальної мережі (опція: серія NP05LM)» (→ стор. 81).

Крок 3: Запустіть програму PC Control Utility Pro 5

1. Відкрийте папку «Програми» в OS X.

2. Клацніть на папці «PC Control Utility Pro 5».

3. Клацніть на піктограму «PC Control Utility Pro 5».

Запуститься програма PC Control Utility Pro 5.

ПРИМІТКА:

- Щоб функція розкладу утиліти PC Control Utility Pro 5 працювала, комп'ютер має бути увімкненим і не перебувати у режимі сну. Виберіть «Енергозбереження» у «Системних налаштуваннях» Mac і вимкніть режим сну перед запуском планувальника.
 - Якщо в меню для параметра [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] вибрано значення [НОРМАЛЬНИЙ], проектор не можна увімкнути через мережеве з'єднання (дротову або бездротову локальну мережу).
-

ПІДКАЗКА:

Видалення програми

- 1.** *Перемістіть папку «PC Control Utility Pro 5» до кошика.*
- 2.** *Перемістіть файл конфігурації PC Control Utility Pro 5 до значка «Кошик».*
 - *Файл конфігурації PC Control Utility Pro 5 знаходиться в папці «/Users/<ваше ім'я користувача>/Application Data/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5».*

Перегляд довідки PC Control Utility Pro 5

- **Відображення файлу довідки PC Control Utility Pro 5 під час його роботи.**
- **У рядку меню послідовно натисніть «Довідка» → «Довідка».**

Відкриється екран довідки.

- **Відкриття довідки за допомогою Dock**

- 1.** *Відкрийте папку «Програми» в OS X.*
- 2.** *Клацніть папку «PC Control Utility Pro 5».*
- 3.** *Клацніть на піктограму «Довідка PC Control Utility Pro 5».*

Відобразиться екран довідки.

5 Використання комп'ютерного кабелю (VGA) для керування проектором (Virtual Remote Tool)

За допомогою утиліти «Virtual Remote Tool», що міститься на супровідному компакт-диску NEC Projector, на екрані комп'ютера можна відобразити вікно Virtual Remote (або панель інструментів).

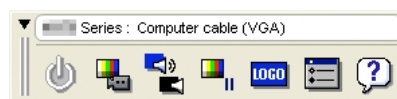
Це допоможе вам виконувати такі операції, як увімкнення або вимкнення проектора та вибір сигналу за допомогою комп'ютерного кабелю (VGA), послідовного кабелю або підключення до локальної мережі. Тільки через послідовне підключення його також використовують для надсилання зображення на проектор і реєстрації його як даних логотипу проектора. Після реєстрації ви можете заблокувати логотип, щоб запобігти його зміні.

Функції керування

Увімкнення/вимкнення живлення, вибір сигналу, зупинка зображення, вимкнення звуку зображення, вимкнення звуку, передача логотипу на проектор та керування ПК за допомогою пульта дистанційного керування.



Екран віртуального пульта



Панель інструментів

У цьому розділі наведено короткий опис підготовки до використання Virtual Remote Tool.

Інформацію про те, як користуватися інструментом Virtual Remote, див. у довідці інструменту Virtual Remote. (→ стор. 111)

Крок 1: Встановіть програму Virtual Remote Tool на комп'ютері. (→ стор. 107) Крок 2: Підключіть проектор до комп'ютера. (→ стор. 109) Крок 3: Запустіть програму Virtual Remote Tool. (→ стор. 110)

ПІДКАЗКА:

- Virtual Remote Tool можна використовувати через локальну мережу та послідовне з'єднання. USB-з'єднання не підтримується програмою Virtual Remote Tool.
- Інформацію про оновлення Virtual Remote Tool можна знайти на нашому веб-сайті: <http://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

ПРИМІТКА:

- Якщо у списку джерел вибрано [КОМП'ЮТЕР], на екрані з'явиться вікно Virtual Remote або панель інструментів, а також зображення з екрана вашого комп'ютера.
- Для використання інструменту Virtual Remote підключіть роз'єм COMPUTER IN безпосередньо до вихідного роз'єму монітора комп'ютера за допомогою комплектного комп'ютерного кабелю (VGA).
- Використання комутатора або кабелів, відмінних від комп'ютерного кабелю (VGA), що входить до комплекту, може призвести до порушення передачі сигналу. Роз'єм кабелю VGA:
Для DDC/CI необхідні контакти № 12 та 15.
- Virtual Remote Tool може не працювати залежно від технічних характеристик вашого комп'ютера та версії графічних адаптерів або драйверів.
- Для запуску Virtual Remote Tool у Windows 8.1 та Windows 8 необхідна «Microsoft .NET Framework версії 2.0». Пакет Microsoft .NET Framework версії 2.0, 3.0 або 3.5 можна завантажити з веб-сторінки Microsoft. Завантажте та встановіть його на свій комп'ютер.
- Дані логотипів (графіка), які можна надіслати на проектор за допомогою Virtual Remote Tool, мають такі обмеження: (Тільки через послідовне з'єднання)
 - Розмір файлу: менше 768 КБ
 - Розмір зображення (роздільна здатність):
P502HL-2: горизонтальна роздільна здатність 1920 × вертикальна 1080 пікселів або менше; P502WL-2: горизонтальна роздільна здатність 1280 × вертикальна 800 пікселів або менше
- Щоб повернути стандартний «логотип NEC» як фоновий логотип, потрібно зареєструвати його як фоновий логотип, використовуючи файл зображення (P502HL-2: /Logo/NEC_logo2015_1920x1080.bmp, P502WL-2: /Logo/NEC_logo2015_1280x800.bmp), що міститься на наданому компакт-диску NEC Projector.

ПІДКАЗКА:

- Роз'єм COMPUTER IN проектора підтримує протокол DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI — це стандартний інтерфейс для двостороннього зв'язку між дисплеєм/проектором та комп'ютером.
- За допомогою Virtual Remote Tool управління можливе як через мережу (дротову/бездротову локальну мережу), так і через послідовне з'єднання.

Крок 1: Встановіть Virtual Remote Tool на комп'ютері

ПРИМІТКА:

- Для встановлення Virtual Remote Tool обліковий запис користувача Windows повинен мати права «Адміністратора».
- Перед встановленням Virtual Remote Tool закрийте всі запущені програми. Якщо інша програма залишається запущеною, встановлення може не завершитися.

1 Вставте компакт-диск NEC Projector, що входить до комплекту, у привід CD-ROM.

З'явиться вікно меню.

ПІДКАЗКА:

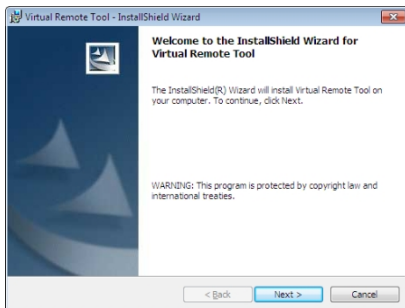
Якщо вікно меню не з'явиться, спробуйте виконати таку процедуру. Для Windows 7

- 1. Натисніть «Пуск» у Windows.**
- 2. Натисніть «Усі програми» → «Стандартні» → «Виконати».**
- 3. У полі «Ім'я» введіть ім'я вашого CD-ROM-приводу (наприклад: «Q:\») та «LAUNCHER.EXE». (наприклад: Q:\LAUNCHER.EXE)**
- 4. Натисніть «ОК».**

Відкривається вікно меню.

2 У вікні меню натисніть «Install Virtual Remote Tool».

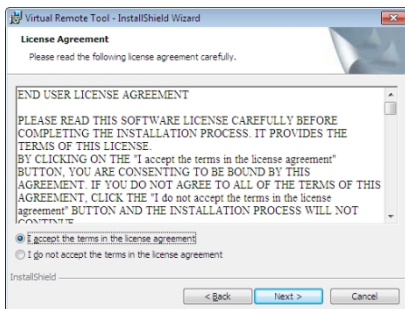
Почнеється інсталяція.



Після завершення інсталяції з'явиться вікно привітання.

3 Натисніть «Далі».

З'явиться екран «УГОДА ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА».



Уважно прочитайте «УГОДУ ПРО ЛІЦЕНЗІЮ КІНЦЕВОГО КОРИСТУВАЧА».

4 Якщо ви згодні, натисніть «Я приймаю умови ліцензійної угоди», а потім натисніть «Далі».

- Дотримуйтесь інструкцій на екранах інсталятора, щоб завершити інсталяцію.
- Після завершення встановлення ви повернетеся до вікна меню.

ПІДКАЗКА:

Видалення Virtual Remote Tool

Підготовка:

Перед видаленням закрийте програму Virtual Remote Tool. Для видалення програми Virtual Remote Tool обліковий запис користувача Windows повинен мати права «Адміністратора» (Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 та Windows Vista) або «Адміністратора комп'ютера» (Windows XP).

- Для Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 та Windows Vista

1 Натисніть «Пуск», а потім «Панель керування».

Відкриється вікно «Панель керування».

2 У розділі «Програми» натисніть «Видалити програму»

Відкриється вікно «Програми та компоненти».

3 Виберіть Virtual Remote Tool і натисніть на нього.

4 Натисніть «Видалити/Змінити» або «Видалити».

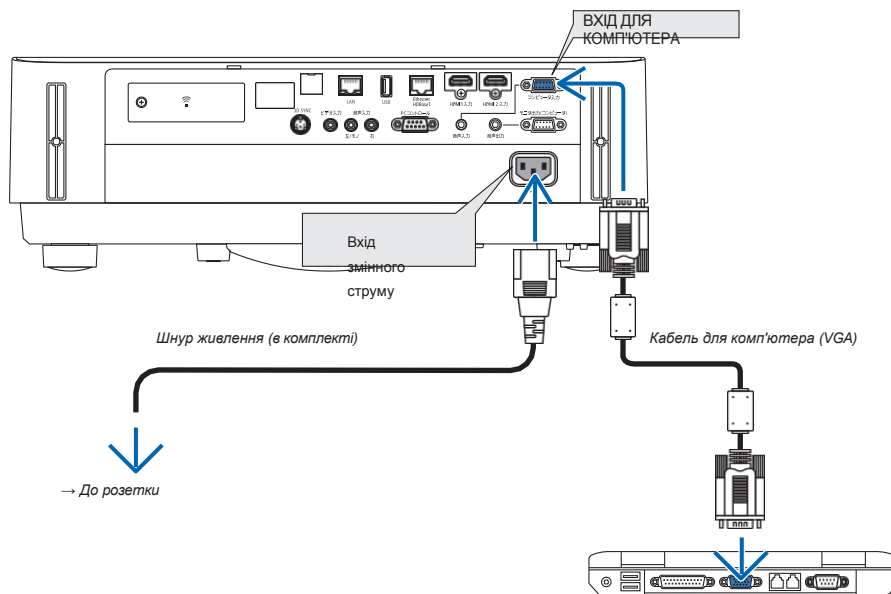
- Коли з'явиться вікно «Контроль облікових записів користувачів», натисніть «Продовжити». Дотримуйтесь інструкцій на екранах, щоб завершити видалення.

Крок 2: Підключіть проектор до комп'ютера

1 За допомогою комплектного кабелю для комп'ютера (VGA) під'єднайте роз'єм COMPUTER IN проектора безпосередньо до роз'єму виходу монітора на комп'ютері.

2 Підключіть шнур живлення, що входить до комплекту, до роз'єму AC IN проектора та до розетки.

Проектор перебуває в режимі очікування.



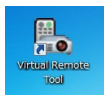
ПІДКАЗКА:

- Коли Virtual Remote Tool запускається вперше, з'явиться вікно «Easy Setup» для налаштування підключень.

Крок 3: Запуск Virtual Remote Tool

Запустіть програму за допомогою ярлика

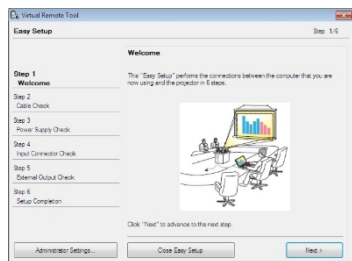
- Деячі клацніть на піктограмі ярлика «» на робочому столі Windows.



Запуск із меню «Пуск»

- Натисніть [Пуск] → [Усі програми] або [Програми] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].

Під час першого запуску Virtual Remote Tool з'явиться вікно «Easy Setup».



Дотримуйтесь інструкцій на екранах

Після завершення «Easy Setup» з'явиться екран Virtual Remote Tool.



ПРИМІТКА:

- Якщо в меню для параметра [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] вибрано значення [НОРМАЛЬНИЙ], увімкнути проектор за допомогою комп'ютерного кабелю (VGA) або мережеве (дротове/бездротове) підключення до локальної мережі з'єднання.

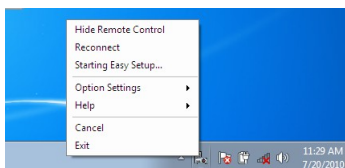
ПІДКАЗКА:

- Екран Virtual Remote Tool (або панель інструментів) можна відобразити без вікна «Easy Setup». Для цього на екрані на кроці 6 у «Easy Setup» натисніть, щоб поставити галочку біля пункту «☐ Не використовувати Easy Setup наступного разу».

Вихід із Virtual Remote Tool

- 1 Клацніть піктограму «Virtual Remote Tool»  на панелі завдань.

З'явиться спливаюче меню.



- 2 Натисніть «Вийти».

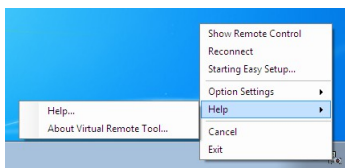
Virtual Remote Tool буде закрито.

Перегляд файлу довідки Virtual Remote Tool

- Відображення файлу довідки за допомогою панелі завдань

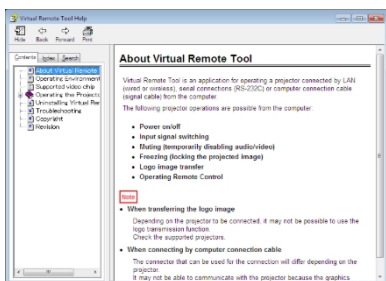
- 1 Натисніть піктограму Virtual Remote Tool  на панелі завдань, коли Virtual Remote Tool працює.

З'явиться спливаюче меню.



2. Клацніть «Довідка».

Відобразиться екран довідки.



- Відкриття файлу довідки за допомогою меню «Пуск».

1. Натисніть «Пуск» → «Усі програми» або «Програми» → «NEC Projector User Supportware» → «Virtual Remote Tool» →, а потім «Довідка Virtual Remote Tool» у зазначеному порядку.

Відобразиться екран довідки.

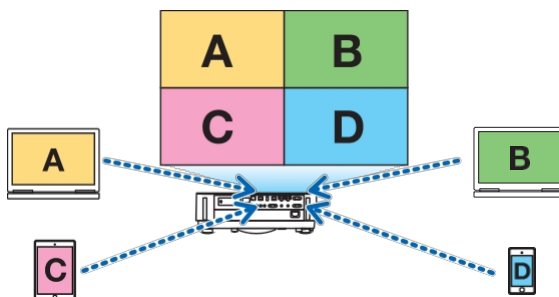
6 Опис програми MultiPresenter

Цей проектор сумісний із програмою NEC MultiPresenter (далі — просто «MultiPresenter»).

- MultiPresenter сумісний з різними ОС (Windows, OS X, Android та iOS), тому його можна запускати на різних комп'ютерах або смартфонах, передавати зображення та документи* через мережу (дротову або бездротову локальну мережу) та здійснювати багатоекранне проектування за допомогою цього проектора.

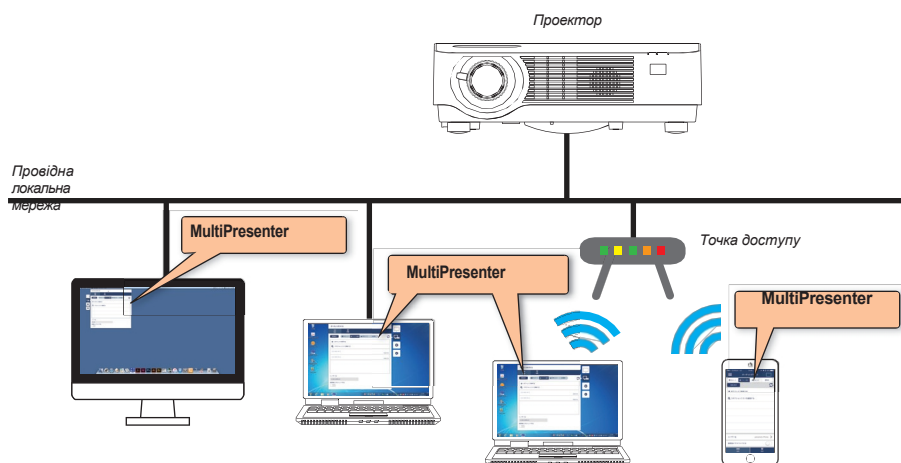
На цьому проекторі виберіть меню APPS → «MultiPresenter». (→ стор. 88)

* Зображення з екрану та аудіо (аудіо передається лише в разі використання Windows) на вашому комп'ютері. Файли та фотографії, зображення з камери, веб-сторінки на пристроях Android, iPhone або iPad.



- MultiPresenter можна використовувати в існуючому мережевому середовищі.

Приклад підключення



- Детальнішу інформацію про MultiPresenter можна знайти на веб-сайті MultiPresenter. URL: <http://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

8. Технічне обслуговування

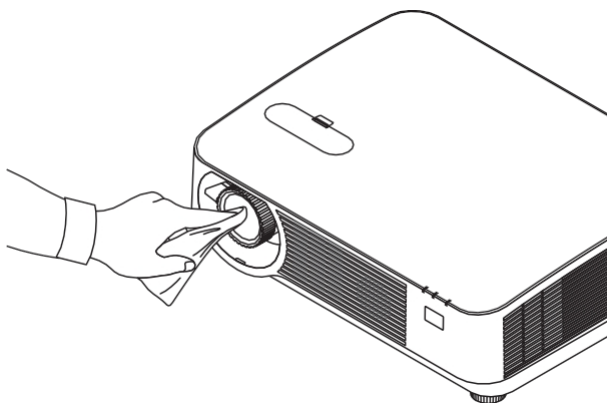
❶ Чищення об'єктива

- Перед чищенням вимкніть проектор.
- Проектор оснащений пластиковою лінзою. Використовуйте спеціальний засіб для чищення пластикових лінз, який можна придбати у продажу.
- Не дряпайте і не пошкоджуйте поверхню лінзи, оскільки пластикова лінза легко дряпається.
- Ніколи не використовуйте спирт або засіб для чищення скляних лінз, оскільки це може пошкодити поверхню пластикової лінзи.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ

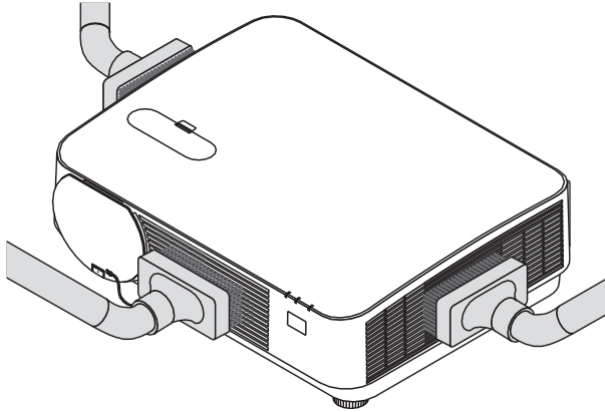
- Не використовуйте спрей, що містить легкозаймистий газ, для видалення пилу з лінзи тощо. Це може призвести до пожежі.



❷ Чищення корпусу

Перед чищенням вимкніть проектор і від'єднайте його від мережі.

- Використовуйте суху м'яку тканину, щоб витерти пил з корпусу. Якщо він сильно забруднений, використовуйте м'який миючий засіб.
- Ніколи не використовуйте сильні миючі засоби або розчинники, такі як спирт або розчинник.
- Під час чищення вентиляційних щілин або динаміка за допомогою пилососа не вдавлюйте щітку пилососа в щілини корпусу.



Висмокчіть пил з вентиляційних отворів або динаміка.

- Погана вентиляція, спричинена накопиченням пилу у вентиляційних отворах, може призвести до перегріву та несправності. Ці ділянки слід регулярно чистити.
- Не дряпайте і не стукайте по корпусу пальцями або будь-якими твердими предметами
- Зверніться до вашого дилера для очищення внутрішньої частини проектора.

УВАГА: Не наносьте на корпус, лінзи або екран леткі речовини, такі як інсектициди. Не залишайте вироби з гуми або вінілу в тривалому контакті з пристроєм. Інакше це може призвести до пошкодження поверхні або зняття покриття.

9. Додаток

1 Усунення несправностей

Цей розділ допоможе вам вирішити проблеми, які можуть виникнути під час налаштування або використання проектора.

Повідомлення індикаторів

Індикатор POWER

Стан індикатора			Стан проектора	Примітка
Вимкнено			Основне живлення вимкнено	—
Світло блимає	Синій	0,5 сек. увімкнено, 0,5 сек. вимкнено	Проектор готується до увімкнення.	Зачекайте хвилину.
		2,5 сек. увімкнено, 0,5 сек. вимкнено	Вимкнено Таймер увімкнено. Таймер програми (увімкнено час вимкнення)	—
	Помаранчевий (короткі спалахи)		Охолодження	Зачекайте хвилину
	Помаранчевий (довгі спалахи)		Таймер програми (включено час роботи)	—
Постійне світло	Синій		Проектор увімкнено.	—
	Помаранчевий		У режимі очікування для параметра [РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ] вибрано [МЕРЕЖЕВЕ ОЧІКУВАННЯ]	—
	Червоний		У режимі очікування для [STANDBY MODE] вибрано для [STANDBY MODE]	—

Індикатор STATUS

Стан індикатора			Стан проектора	Примітка
Вимкнено			Нормальний або режим очікування	–
Миготливий індикатор	Червоний	2 цикли (0,5 сек увімкнено, 0,5 сек вимкнено)	Помилка температури	Проектор перегрівся. Перемістіть проектор у прохолодніше місце.
		3 цикли (0,5 сек увімкнено, 0,5 сек. вимкнено)	Помилка живлення	Блок живлення працює неправильно. Зверніться до дилера.
		4 цикли (0,5 сек увімкнено, 0,5 сек вимкнено)	Помилка вентилятора	Вентилятори не працюють належним чином.
		6 циклів (0,5 сек увімкнено, 0,5 сек. вимкнено)	Помилка джерела світла	Зверніться до дилера або сервісного персоналу для проведення ремонту.
	Помаранчевий	1 цикл (0,5 сек увімкнено, 2,5 сек вимкнено)	Конфлікт мережі	Вбудовану дротову мережу LAN та бездротову мережу LAN неможливо одночасно підключити до однієї мережі. Щоб одночасно використовувати вбудовану дротову та бездротову локальні мережі, підключіть їх до різних мереж. <i>ПРИМІТКА: У режимі очікування індикатор стану на корпусі не блимає помаранчевим, навіть якщо існує конфлікт мереж</i>
Постійне світіння	Зелений		Режим сну*	–
	Помаранчеве		БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ увімкнено.	Ви натиснули кнопку на корпусі, коли функція блокування панелі керування увімкнена.
			Помилка ідентифікатора управління	Ідентифікатори пульта дистанційного керування та проектора не збігаються.

* Режим сну — це режим, у якому обмеження функцій, пов'язані з налаштуваннями [STANDBY MODE], знято.

Індикатор LIGHT

Індикатор Стан		Стан проектора	Примітка
Вимкнено		Немає несправностей або [ECO MODE] встановлено на [OFF].	—
Світло горить постійно	Зелений	[ECO MODE] встановлено на [ECO1] або [ECO2]	—

Захист від перегріву

Якщо температура всередині проектора стане занадто високою, світлові модулі автоматично вимкнуться, а індикатор стану почне блимати (2 цикли увімкнення та вимкнення).

У такому випадку виконайте наступні дії:

- Відключіть шнур живлення після зупинки вентиляторів охолодження.
- Перенесіть проектор у прохолодніше місце, якщо у приміщенні, де ви проводите презентацію, надто тепло.
- Очистіть вентиляційні отвори, якщо вони забиті пилом.
- Зачекайте приблизно 60 хвилин, поки внутрішня частина проектора достатньо охолоне.

Поширені проблеми та їх вирішення

(→ «Індикатор POWER/STATUS/LIGHT» на сторінці 115.)

Проблема	Перевірте наступне
Не вмикається або не вимикається	- Перевірте, чи підключено шнур живлення та чи увімкнено кнопку живлення на корпусі проектора або пульті дистанційного керування. (→ стор. 11, 12) - Перевірте, чи не перегрівся проектор. Якщо навколо проектора недостатньо вентиляції або якщо у приміщенні, де ви проводите презентацію, особливо тепло, перемістіть проектор у прохолодніше місце. - Світловий модуль може не загорітися. Зачекайте цілу хвилину, а потім знову увімкніть живлення. - Встановіть [FAN MODE] на [HIGH], якщо використовуєте проектор на висоті приблизно 5500 футів/1700 метрів або вище. Використання проектора на висоті приблизно 5500 футів/1700 метрів або вище без встановлення режиму [HIGH] може призвести до перегріву проектора та його вимкнення. Якщо це сталося, зачекайте кілька хвилин і увімкніть проектор. (→ стор. 58) Якщо увімкнути проектор одразу після вимкнення світлового модуля, вентилятори працюватимуть деякий час без відображення зображення, а потім проектор відобразить зображення. Зачекайте хвилину. - Якщо важко визначити, чи проблема не пов'язана з вищезазначеними умовами, від'єднайте шнур живлення від розетки. Потім зачекайте 5 хвилин, перш ніж під'єднати його знову. (→ стор. 24)
Вимкнеться	Переконайтеся, що функція [OFF TIMER] або [AUTO POWER OFF] вимкнена. (→ стор. 52, 61)
Немає зображення	- Перевірте, чи вибрано відповідний вхід. (→ стор. 14) Якщо зображення все ще відсутнє, натисніть кнопку SOURCE або одну з кнопок джерел ще раз. - Переконайтеся, що кабелі підключені належним чином. - Використовуйте меню для регулювання яскравості та контрастності. (→ стор. 45) - Перевірте, чи не натиснуто кнопки AV MUTE (вимкнення зображення). - Скиньте налаштування до заводських значень за допомогою пункту [RESET] у меню. (→ стор. 66) - Введіть зареєстроване паролі, якщо увімкнено функцію безпеки. (→ стор. 30) - Якщо сигнал HDMI 1 IN або HDMI 2 IN не відображається, спробуйте виконати наступні дії. - Переінстальуйте драйвер для вбудованої у комп'ютері відеокарти або скористайтеся оновленим драйвером. - Щоб перевстановити або оновити драйвер, зверніться до посібника користувача, що додається до комп'ютера або відеокарти, або зверніться до служби підтримки виробника вашого комп'ютера. - Встановіть оновлений драйвер або ОС на власний ризик. - Ми не несемо відповідальності за будь-які проблеми та несправності, спричинені цією інсталяцією. - Сигнали можуть не підтримуватися залежно від пристрою передачі HDBaseT. У деяких випадках також неможливо використовувати I4 та RS232C. - Обов'язково підключіть проектор і ноутбук, коли проектор перебуває в режимі очікування і до того, як увімкнути живлення ноутбука. У більшості випадків вихідний сигнал з ноутбука не подається, якщо його не підключити до проектора до увімкнення живлення. * Якщо під час використання пульта дистанційного керування екран гасне, це може бути наслідком роботи заставки комп'ютера або програмного забезпечення для керування живленням. - Див. також наступну сторінку.
Зображення раптово стає темним	Перевірте, чи не перебуває проектор у режимі «Примусовий ECO» через занадто високу температуру навколишнього середовища. Якщо це так, знизьте внутрішню температуру проектора, вибравши значення [HIGH] для параметра [FAN MODE]. (→ стор. 58)
Незвичайний відтінок або колір	- Перевірте, чи вибрано відповідний колір у [WALL COLOR]. Якщо так, виберіть відповідний варіант. (→ стор. 51) - Налаштуйте [HUE] у меню [PICTURE]. (→ стор. 45)
Зображення не розташоване по центру екрана	- Змініть положення проектора, щоб покращити кут нахилу до екрана. (→ стор. 16) - Використовуйте функцію корекції трапецеїдальних спотворень, щоб виправити трапецеїдальні спотворення. (→ стор. 21)
Зображення розмите	- Відрегулюйте фокус. (→ стор. 19) - Змініть положення проектора, щоб покращити кут нахилу до екрана. (→ стор. 16) - Переконайтеся, що відстань між проектором та екраном знаходиться в межах діапазону регулювання об'єктива. (→ стор. 67) - Чи не зміщено об'єктива на відстань, що перевищує гарантований діапазон? (→ стор. 71) - На об'єктиві може утворитися конденсат, якщо холодний проектор перенести в тепле приміщення і потім увімкнути. У такому випадку залиште проектор у спокої, доки на об'єктиві не зникне конденсат.
Зображення прокручується по вертикалі, горизонталі або в обох напрямках	- Перевірте роздільну здатність та частоту оновлення комп'ютера. Переконайтеся, що роздільна здатність, яку ви намагаєтесь відобразити, підтримується проектором. (→ стор. 126) - Налаштуйте зображення на екрані вручну за допомогою параметрів [ГОРИЗОНТАЛЬНО]/[ВЕРТИКАЛЬНО] у меню [ПАРАМЕТРИ ЗОБРАЖЕННЯ]. (→ стор. 47)

Проблема	Перевірте наступні пункти
Пульт дистанційного керування не працює	- Встановіть нові батареї. (→ стор. 9) - Переконайтеся, що між вами та проектором немає перешкод. - Стоячи на відстані не більше 22 футів (7 м) від проектора. (→ стор. 9) - Датчик пульта дистанційного керування на задній панелі проектора не працює, якщо на проекторі встановлено кришку кабелю.
Індикатор світиться або блимає	Див. індикатор POWER/STATUS/LIGHT. (→ стор. 115)
Перехресне забарвлення в режимі RGB	- Натисніть кнопку AUTO ADJ. на корпусі проектора або на пульті дистанційного керування. (→ стор. 23) - Налаштуйте зображення з комп'ютера вручну за допомогою [CLOCK]/[PHASE] у меню [IMAGE OPTIONS]. (→ стор. 46)

Для отримання додаткової інформації зверніться до вашого дилера.

Якщо зображення відсутнє або відображається неправильно.

- Процес увімкнення проектора та ПК.
Обов'язково під'єднайте проектор до ноутбука, коли проектор перебуває в режимі очікування, і перед тим, як увімкнути живлення ноутбука.
У більшості випадків вихідний сигнал з ноутбука не подається, якщо його не підключити до проектора до увімкнення живлення.
ПРИМІТКА: Ви можете перевірити горизонтальну частоту поточного сигналу в меню проектора в розділі «Інформація». Якщо там вказано «0 кГц», це означає, що комп'ютер не виводить сигнал. (→ стор. 65 або перейдіть до наступного кроку)
- Увімкнення зовнішнього дисплея комп'ютера.
Відображення зображення на екрані ноутбука не обов'язково означає, що він передає сигнал на проектор. При використанні ноутбука, сумісного з ПК, зовнішній дисплей увімкнути або вимкнути можна за допомогою комбінації функціональних клавіш. Зазвичай комбінація клавіші «Fn» та однієї з 12 функціональних клавіш увімкне або вимкне зовнішній дисплей. Наприклад, у ноутбуках NEC для перемикання між варіантами зовнішнього дисплея використовується комбінація клавіш Fn + F3, а в ноутбуках Dell — Fn + F8.
- Нестандартний вихідний сигнал з комп'ютера
Якщо вихідний сигнал з ноутбука не відповідає галузевим стандартам, зображення на екрані проектора може відображатися некоректно. У такому випадку вимкніть РК-екран ноутбука під час використання проектора. У кожному ноутбуці спосіб вимкнення/увімкнення локального РК-екрана відрізняється, як описано в попередньому кроці. Детальну інформацію дивіться в документації до вашого комп'ютера.
- Неправильне відображення зображення під час використання Mac
Під час використання Mac з проектором налаштуйте DIP-перемикач адаптера Mac (не входить до комплекту поставки проектора) відповідно до вашої роздільної здатності. Після налаштування перезапустіть Mac, щоб зміни набули чинності.
При налаштуванні режимів відображення, відрізняючись від тих, що підтримуються вашим Mac та проектором, зміна положення DIP-перемикача на адаптері для Mac може призвести до незначного тремтіння зображення або повної відсутності зображення. У такому випадку встановіть DIP-перемикач у фіксований режим «13», а потім перезапустіть Mac. Після цього поверніть DIP-перемикач у режим, що забезпечує відображення зображення, і знову перезапустіть Mac.
ПРИМІТКА: Для MacBook, який не має 15-контактного роз'єму mini D-Sub, потрібен кабель відеаадаптера виробництва Apple Inc.
- Дзеркальне відображення на MacBook
* При використанні проектора з MacBook вихідна роздільна здатність не може бути встановлена на 1024 × 768, якщо на вашому MacBook не вимкнено «дзеркальне відображення». Інформацію про дзеркальне відображення дивіться в інструкції користувача, що додається до вашого комп'ютера Mac.
- На екрані Mac приховані папки або піктограми
Папки або піктограми можуть бути невидимі на екрані. У такому випадку виберіть [Вигляд] → [Упорядкувати] в меню Apple та впорядкуйте піктограми.

2 Технічні характеристики

У цьому розділі наведено технічну інформацію про характеристики проектора.

Назва моделі		NP-P502HL-2		NP-P502WL-2		
Метод		1-чіповий DLP				
Технічні характеристики основних компонентів						
Панель DMD	Розмір	0,65" (співвідношення сторін: 16:9)		0,65" (співвідношення сторін: 16:10)		
	Кількість пікселів ^(*)	2 073 600 (1920 точок × 1080 рядків)		1 024 000 (1280 точок × 800 рядків)		
	Проекційні об'єктиви	F = 2,0, f = 18,2–31,1 мм				
		Зум	Ручний (коефіцієнт зуму = 1,7)			
		Фокусування	Ручне			
	Зсув об'єктива	По горизонталі: ±25%, По вертикалі: +62%, –0%		H: ±28%, V: +59%, –0%		
Джерело світла	Синій лазерний діод					
Оптичний пристрій	Оптична ізоляція за допомогою діхроїчного дзеркала, комбінування за допомогою діхроїчної призми					
Світловий потік ^(**)		5 000 лм				
Коефіцієнт контрастності ^(*) (повністю білий/повністю чорний)		20 000:1 з динамічним контрастом				
Розмір екрану (відстань проекції)		Від 30 до 300 дюймів (0,8–14,2 м)				
Кут проекції		Від 0 до 15,9 градусів при 80"		Від 0 до 14,8 градусів при 80"		
Відстань проекції (від об'єктива об'єктива)		Ширина: від 0,8 до 8,2 м Телеоб'єктив: від 1,4 до 14,2 м		Ширококутний: від 0,8 до 8,4 м Теле: від 1,4 до 14,5 м		
Відтворення кольорів		10-бітна обробка кольорів (приблизно 1,07 млрд кольорів)				
Частота сканування	Горизонтальна	Аналоговий: 15 кГц, від 24 до 100 кГц (24 кГц або більше для RGB-входів), відповідно до стандартів VESA Цифрове: 15 кГц, від 24 до 153 кГц, відповідно до стандартів VESA				
	Вертикальна	Аналоговий: 48 Гц, від 50 до 85 Гц, 100, 120 Гц відповідно до стандартів VESA Цифровий: 24, 25, 30, 48 Гц, від 50 до 85 Гц, 100, 120 Гц відповідно до стандартів VESA				
Основні функції налаштування		Ручне масштабування, ручне фокусування, ручне зміщення об'єктива, перемикання вхідного сигналу (HDMI1/HDMI2/COMPUTER/VIDEO/HDBaseT), автоматичне регулювання зображення, збільшення зображення, вимкнення звуку (відео), увімкнення/режим очікування, екранне меню/вибір тощо				
Макс. роздільна здатність дисплея (по горизонталі × по вертикалі))		Аналогова: 1920 × 1200 (підтримується за допомогою Advanced AccuBlend) Цифрове: 1920 × 1080 (обробляється за допомогою Advanced AccuBlend)				
Вхідні сигнали						
R, G, B, H, V	RGB: 0,7 Вп-п/75 Ω Y: 1,0 Вп-п/75 Ω (з синхронізацією негативної полярності) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Вп-п/75 Ω Синхронізація H/V: 4,0 Вп-п/TTL Композитна синхронізація: 4,0 Вп-п/TTL Синхронізація на G: 1,0 Вп-п/75 Ω (з синхронізацією)					
	Композитне відео 1,0 Вп-п/75 Ω					
	Компонентний Y: 1,0 Вп-п/75 Ω (з синхронізацією) Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7 Вп-п/75 Ω Цифрове телебачення: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60 Гц) 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p (50 Гц) DVD: Прогресивний сигнал (50/60 Гц) Аудіо Стерео L/R: 0,5 Вrms/22 Ω або більше					
Вхідні/вихідні клеми						
Комп'ютер/Компонент	Відео вхід	15-контактний роз'єм Mini D-Sub × 1				
	Відеовихід	Mini D-Sub 15-контактний × 1				
	Аудіовхід	RCA × 2 (для відео), стерео міні-роз'єм (для комп'ютера)				
	Аудіовихід	Стерео-міні-джек (вибір: комп'ютер/відео/HDMI)				
HDMI	Відео вхід	HDMI® Роз'єм типу A × 2 Deep Color (глибина кольору): сумісний з 8-/10-/12-бітними системами Колориметрія: сумісний з RGB, YcbCr444 та YcbCr422 Сумісний з LipSync, сумісний з HDCP ^(*) , Підтримка 3D				
	Аудіовхід	HDMI: Частота дискретизації — 32/44,1/48 кГц, розрядність дискретизації — 16/20/24 біти				
HDBaseT	Відео вхід	Deep Color (глибина кольору): Підтримка 8/10/12 біт Колориметрія: Підтримка RGB, YCbCr444 та YCbCr422 Підтримка LipSync, HDCP ^(*) , 3D				
	Аудіовхід	Частота дискретизації: 32/44,1/48 кГц Розрядність дискретизації: 16/20/24 біт				
Порт USB		USB типу A × 1 (для USB-накопичувача)				
Порт Ethernet/HDBaseT		RJ-45 × 1, підтримує BASE-TX				
Вихідний роз'єм 3D SYNC		5 В / 10 мА, вихід синхронізованого сигналу для використання в 3D				
Контакти керування						
Роз'єм RS-232C (керування з ПК)		D-Sub 9-контактний × 1				
Вбудований динамік		20 Вт (монофонічний)				

Назва моделі			NP-P502HL-2	NP-P502WL-2		
Умови використання			Робоча температура: від 5 до 40 °C ^(*)			
			Робоча вологість: від 20 до 80% (без конденсації)			
			Температура зберігання: від –10 до 50 °C ^(*)			
			Вологість при зберіганні: від 20 до 80 % (без конденсації)			
			Висота над рівнем моря: від 0 до 2600 м/8500 футів			
			(Установіть [FAN MODE] на [HIGH], якщо використовуєте проектор на висоті приблизно 5500 футів/1700 метрів або вище.)			
Джерело живлення			100–240 В змінного струму, 50/60 Гц			
Споживання енергії	ЕКО-РЕЖИМ	Вимкнено	464 Вт (100–130 В) 442 Вт (200–240 В)			
		УВІМКНЕНО	362 Вт (100–130 В) 347 Вт (200–240 В)			
	РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ	НОРМАЛЬНИЙ	0,15 Вт (100–130 В)/0,36 Вт (200–240 В)			
		МЕРЕЖА РЕЖИМ ОЧІКУВАННЯ	2,1 Вт (100–130 В)/2,3 Вт (200–240 В)			
		Номінальний вихідний струм			2,3 А (240 В змінного струму) до 5,7 А (100 В змінного струму)	
		Зовнішні розміри			18,46" (ширина) × 5,39" (висота) × 14,37" (глибина)/ 469 (ширина) × 137 (висота) × 365 (глибина) мм (без виступів) 18,46" (ширина) × 6,18" (висота) × 14,57" (глибина)/ 469 (ширина) × 157 (висота) × 370 (глибина) мм (з урахуванням виступів)	
Вага			19,18 фунтів (8,7 кг)			

*1 Ефективна кількість пікселів становить понад 99,99 %.

*2 Відповідність стандарту ISO21118-2012

*3 Це значення світлового потоку (люменів) при встановленні режиму [PRESET] на [HIGH-BRIGHT]. Якщо в якості режиму [PRESET] вибрано будь-який інший режим, значення світлового потоку може дещо знизитися.

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) з HDCP Що таке технологія HDCP/HDCP?

HDCP — це абревіатура від High-bandwidth Digital Content Protection (Захист цифрового контенту з високою пропускну здатністю). Система захисту цифрового контенту з високою пропускну здатністю (HDCP) призначена для запобігання незаконному копіюванню відеоданих, що передаються через інтерфейс HDMI (High-Definition Multimedia Interface). Якщо ви не можете переглядати матеріали через вхід HDMI, це не обов'язково означає, що проектор не працює належним чином. З впровадженням HDCP можуть траплятися випадки, коли певний контент захищений за допомогою HDCP і не відображається через рішення/наміри спільноти HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Відео: Deep Color; 8/10/12 біт, LipSync

Аудіо: LPCM; до 2 каналів, частота дискретизації 32/44,1/48 кГц, розрядність дискретизації; 16/20/24 біт

*5 35–40 °C — «Примусовий екорегим»

• Ці технічні характеристики та дизайн продукту можуть бути змінені без попередження.

Для отримання додаткової інформації відвідайте:

США: <http://www.necdisplay.com/>

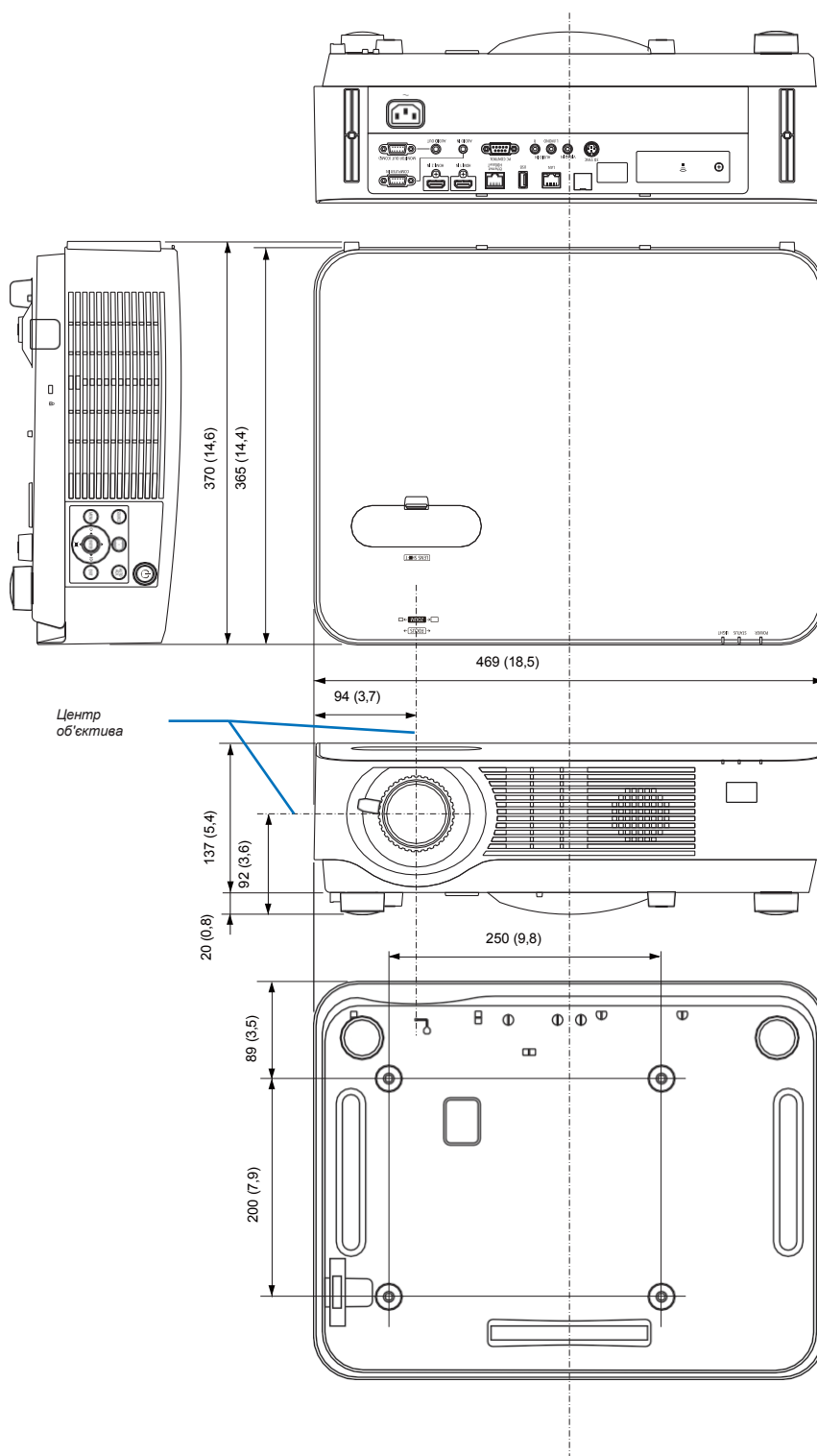
Європа: <http://www.nec-display-solutions.com/> Світ: <http://www.nec-display.com/global/index.html>

Щоб дізнатися більше про наші додаткові аксесуари, відвідайте наш веб-сайт або ознайомтеся з нашою

брошуру. Технічні характеристики можуть бути змінені без попередження.

3 Розміри шафи

Одиниця виміру: мм (дюйм)



4 Встановлення додаткового кожуху кабелю (NP08CV)

Після завершення підключення встановіть кабельний кожух, що входить до комплекту, щоб надійно приховати кабелі.



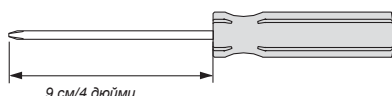
УВАГА:

- Обов'язково затягніть гвинти після кріплення кабельної кришки. Якщо цього не зробити, кабельна кришка може відірватися та впасти, що може призвести до травмування або пошкодження кабельної кришки.
- Не кладіть зв'язані кабелі в кабельну кришку. Це може пошкодити шнур живлення, що може призвести до пожежі.
- Не тримайтеся за кришку кабелю під час переміщення проектора та не прикладайте до неї надмірного зусилля. Це може призвести до пошкодження кришки кабелю та травмування.

Встановлення кришки кабелю

Необхідний інструмент:

- викрутка Phillips (з хрестоподібною головкою) довжиною приблизно 9 см/4 дюйми



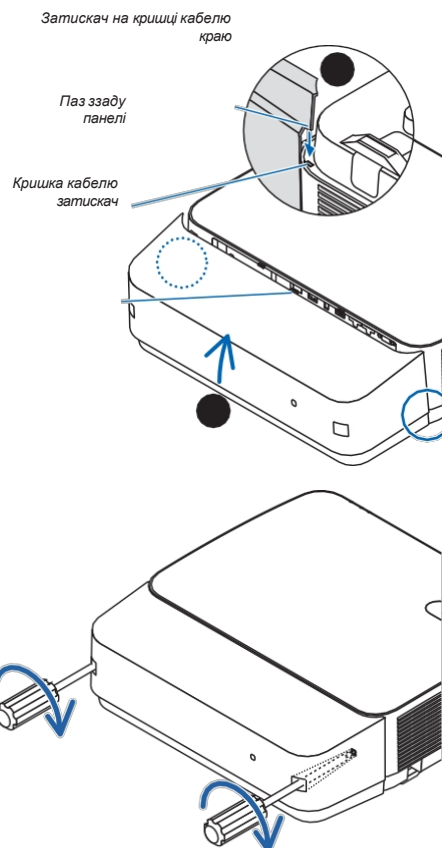
1. Вирівняйте два виступи на краю кришки кабелю з пазами проектора та натисніть на верхній кінець.

- Решту затискачів на кабельному кожусі також вставте в пази проектора.

ПРИМІТКА:

- Будьте обережні, щоб кабелі не затиснулися між кабельною кришкою та проектора.

* Вигляд знизу.



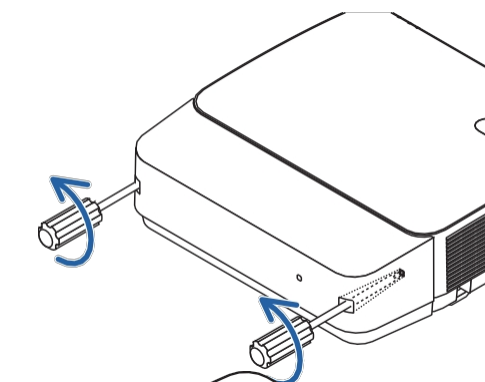
2. Затягніть гвинти кришки кабелю.

- Обов'язково затягніть гвинти.

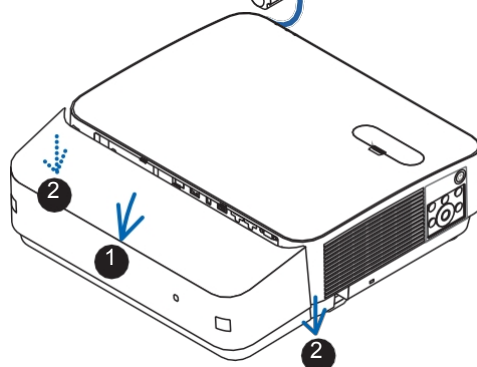
Зняття кришки кабелю

1. Послабте гвинти кришки кабелю, поки хрестова викрутка не почне вільно обертатися.

- Якщо кришка підвішена до стелі, тримайте її, щоб вона не впала.
- Гвинти не можна викрутити.

**2. Зніміть кришку кабелю.**

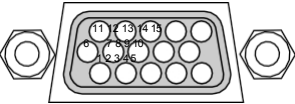
- (1) Поверніть трохи вниз, щоб висунути засувку з паза проектора.
- (2) Посуньте вниз, щоб виступ на краю кришки вийшов з паза проектора.



5 Розташування контактів та назви сигналів основних роз'ємів

Роз'єм COMPUTER IN (Mini D-Sub 15-контактний)

Підключення та рівень сигналу кожного виводу

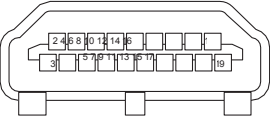


Рівень сигналу

Відеосигнал: 0,7 Вп-п (аналоговий) Сигнал синхронізації: рівень TTL

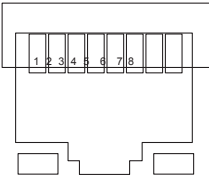
Номер контакту	Сигнал RGB (аналоговий)	Сигнал YCbCr
1	Червоний	Cr
2	Зелений або синхронізація на зеленому	Y
3	Синій	Cb
4	Заземлення	
5	Заземлення	
6	Червоний ґрунт	Cr ґрунт
7	Зелений ґрунт	Y-заземлення
8	Синій ґрунт	Cb-основа
9	Гаряче підключення	
10	Заземлення сигналу синхронізації	
11	Без підключення	
12	Двонаправлений канал передачі даних (SDA)	
13	Горизонтальна синхронізація або композитна синхронізація	
14	Вертикальна синхронізація	
15	Тактова частота даних	

Роз'єм HDMI 1 IN/HDMI 2 IN (тип A)



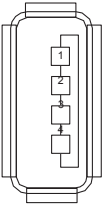
Номер контакту	Сигнал	Номер контакту	Сигнал
1	Дані TMDS 2+	11	Захист тактового сигналу TMDS
2	Екран даних TMDS 2	12	TMDS-тактовий сигнал-
3	Дані TMDS 2-	13	CEC
4	Дані TMDS 1+	14	Відключення
5	Екран даних TMDS 1	15	SCL
6	Дані TMDS 1-	16	SDA
7	Дані TMDS 0+	17	Заземлення DDC/CEC
8	TMDS Дані 0 Екран	18	+5 В джерело живлення
9	Дані TMDS 0-	19	Виявлення гарячої заміни
10	Тактовий сигнал TMDS +		

Порт Ethernet/HDBaseT/LAN (RJ-45)



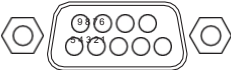
Номер контакту	Сигнал
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Відключення/HDBT2+
5	Відключення/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Відключення/HDBT3+
8	Відключення/HDBT3-

Порт USB (тип A)



Номер контакту	Сигнал
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	Заземлення

Порт PC CONTROL (D-Sub, 9-контактний)



Протокол зв'язку

Номер контакту	Сигнал
1	Не використовується
2	RxD Дані прийому
3	TxD Дані передачі
4	Не використовується
5	Заземлення
6	Не використовується
7	RTS Запит на передачу
8	CTS Дозвіл на передачу
9	Не використовується

6 Список сумісних вхідних сигналів

Аналоговий RGB

Сигнал	Роздільна здатність (точок)	Співвідношення сторін	Частота оновлення (Гц)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/іMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/іMac
XGA	1024 × 768	4:3	60/70/75/85/іMac
WXGA	1280 × 768 ^{*1}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*1}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*2}	16:9 ^{*3}	60
	1366 × 768 ^{*2}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*2}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*3}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080 ^{*4}	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Компонентний

Сигнал	Формат	Співвідношення сторін	Частота оновлення (Гц)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Композитне відео

Сигнал	Співвідношення сторін	Частота оновлення (Гц)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

*1 Вбудована роздільна здатність моделі WXGA (P502WL-2)

*2 Проектор може не відображати ці сигнали правильно, якщо в екранному меню для параметра [ASPECT RATIO] вибрано значення [AUTO].
Заводським налаштуванням за замовчуванням для параметра [ASPECT RATIO] є [AUTO].
Щоб відобразити ці сигнали, виберіть [16:9] для параметра [ASPECT RATIO].

ПРИМІТКА:

- Зображення з роздільною здатністю, вищою або нижчою за рідну роздільну здатність проектора (1280 × 800), відображатиметься за допомогою функції *Advanced AccuBlend*.
- Сигнали синхронізації «Sync on Green» та «Composite sync» не підтримуються.
- Сигнали, відмінні від зазначених у таблиці вище, можуть відображатися некоректно. У такому випадку змініть частоту оновлення або роздільну здатність на вашому ПК. Процедур дивіться у розділі довідки «Властивості екрана» вашого ПК.

HDMI

Сигнал	Роздільна здатність (точок)	Співвідношення сторін	Частота оновлення (Гц)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*1}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*1}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 × 1080 ^{*4}	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

3D

Сигнал	Роздільна здатність (точок)	Співвідношення сторін	Частота оновлення (Гц)
Для сигналу ПК			
XGA	1024 × 768	4:3	60/120 ^{*6}
HD	1280 × 720	16:9	60/120 ^{*6}
WXGA	1280 × 800	16:10	60/120 ^{*6}
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	60
Для відеосигналу			
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60

HDMI 3D

Сигнал	Роздільна здатність (точок)	Співвідношення сторін	Частота оновлення (Гц)
Структура: упаковка кадрів			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60
Формат: «Пліч-о-пліч» (напівформат)			
1080i	1920 × 1080	16:9	50/59,94/60
Структура: верхня та нижня			
1080p	1920 × 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 × 720	16:9	50/59,94/60

*3 РЕЖИМ WXGA: ВІМКНЕНО

*4 Вбудована роздільна здатність у моделі 1080p (P502HL-2)

*5 РЕЖИМ WXGA: УВІМКНЕНО

*6 Сигнали 120 Гц підтримуються лише для послідовної передачі кадрів.

Ⓒ **Коди керування ПК та підключення кабелів**

Коди керування ПК

Функція	Код Дані									
УВІМКНЕННЯ	02H	00H	00H	00H	00H	02H				
ВИМКНЕННЯ	02H	01H	00H	00H	00H	03H				
ВИБІР ВХОДУ КОМП'ЮТЕР	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01	09H		
ВИБІР ВХОДУ HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H		
ВИБІР ВХОДУ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH		
ВИБІР ВХОДУ ВІДЕО	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH		
ВИБІР ВХОДУ ДОДАТКИ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	23	2BH		
ВИБІР ВХОДУ HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H		
ЗОБРАЖЕННЯ ВИМКНЕНО	02H	10H	00H	00H	00	12H				
Вимкнути звук зображення	02H	11H	00H	00H	00	13:00				
ВКЛЮЧЕНО ВИМКНЕНО	02	12H	00H	00H	00	14:00				
Вимкнути звук	02H	13:00	00	00	00	15H				

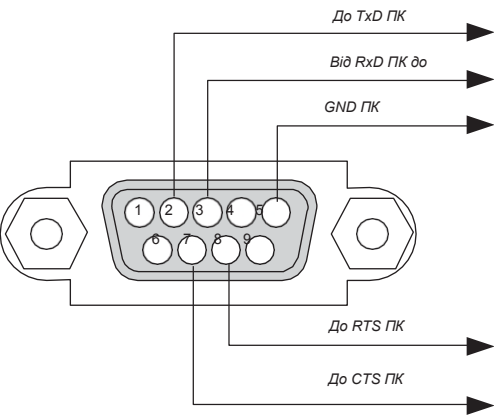
ПРИМІТКА: За необхідності зверніться до місцевого дилера для отримання повного переліку кодів керування ПК.

Підключення кабелю

- Протокол зв'язку
Швидкість передачі.....38400 біт/с
Довжина даних8 біт
Паритет.....Без парності
Стоп-біт.....Один біт
X увімкнено/вимкненоНемає
Процедура зв'язкуПовний дуплекс

ПРИМІТКА: Залежно від обладнання, для довгих кабельних ліній може бути рекомендована нижча швидкість передачі даних.

Термінал керування ПК (D-SUB 9P)



ПРИМІТКА 1: Контакти 1, 4, 6 і 9 не використовуються.

ПРИМІТКА 2: Встановіть перемички «Request to Send» та «Clear to Send» одночасно на обох кінцях кабелю, щоб спростити підключення. ПРИМІТКА 3: У разі використання кабелів великої довжини рекомендується встановити швидкість передачі даних у меню проєктора на 9600 біт/с.

8 Оновлення програмного забезпечення

За допомогою веб-браузера на комп'ютері завантажте оновлене програмне забезпечення для проектора з нашого веб-сайту та встановіть його на проектор через дротове підключення до локальної мережі.

ПРИМІТКА:

- Єдиним веб-браузером, що дозволяє оновлювати програмне забезпечення, є Internet Explorer 11.
- Перед оновленням програмного забезпечення обов'язково під'єднайте комп'ютер до проектора за допомогою кабелю LAN. Бездротове підключення до мережі не підтримується.
- Обов'язково встановіть [NETWORK STANDBY] як режим очікування проектора. Заводське значення за замовчуванням для режиму очікування — [NORMAL] (→ стор. 60)
- Оновлення програмного забезпечення можливе лише тоді, коли проектор перебуває в режимі очікування. Під час оновлення програмного забезпечення не вмикайте проектор. Також не вмикайте живлення.
- Ніколи не оновлюйте сторінку браузера під час оновлення програмного забезпечення. Це заважає комп'ютеру правильно відображати веб-сторінку.

1. Перейдіть на сторінку підтримки завантаження програмного забезпечення на нашому веб-сайті.

URL: http://www.nec-display.com/dl/en/pj_soft/lineup.html

2. Перевірте, чи оновлено програмне забезпечення, встановлене на проекторі, що використовується.

- Ви можете перевірити версію програмного забезпечення в пунктах [VERSION(1)] або [VERSION(2)] екранного меню [INFORMATION].

3. Якщо на нашому веб-сайті з'явилася версія програмного забезпечення, новіша за ту, що встановлена на проекторі, завантажте її та збережіть у відповідній папці на своєму комп'ютері.

4. Вимкніть проектор і переведіть його в режим очікування.

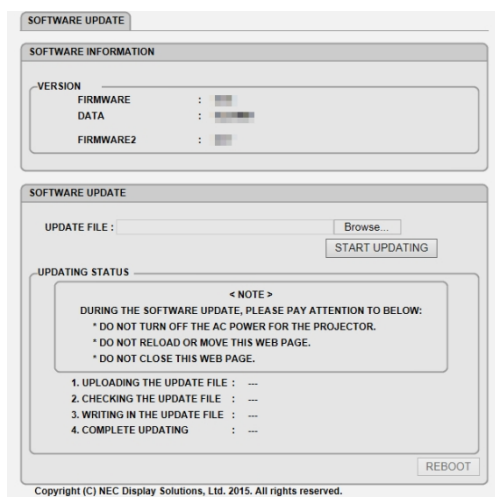
Важливо:

- Оновлення програмного забезпечення неможливе, якщо режим очікування встановлено на NORMAL.

5. Підключіть проектор до комп'ютера за допомогою кабелю LAN.

6. Запустіть веб-браузер на комп'ютері та введіть наступну веб-адресу.

URL (для оновлення програмного забезпечення): <http://<IP-адреса проектора>/update.html> На екрані з'явиться вікно оновлення програмного забезпечення.



7. Натисніть кнопку [Огляд...] у центрі екрана та виберіть програмне забезпечення, яке ви зберегли у кроці 3.

- Перевірте, чи ім'я файлу збігається з тим, що вказано у списку UPDATE FILE.

8. Натисніть [START UPDATING] у центрі екрана.

Зображення на екрані зміниться, і комп'ютер почне оновлення програмного забезпечення.

ПРИМІТКА:

- Під час оновлення програмного забезпечення зверніть увагу на наступне:

- Не вимикайте проектор з мережі змінного струму.
 - Не перезавантажуйте і не переходьте на іншу веб-сторінку.
 - Не закривайте веб-сторінку.
-

- Коли оновлення програмного забезпечення буде успішно завершено, з'явиться таке повідомлення:

1. ЗАВАНТАЖЕННЯ ФАЙЛУ ОНОВЛЕННЯ: ЗАВЕРШЕНО

2. ПЕРЕВІРКА ФАЙЛУ ОНОВЛЕННЯ: ЗАВЕРШЕНО

3. ЗАПИС У ФАЙЛ ОНОВЛЕННЯ: ЗАВЕРШЕНО

4. Оновлення завершено: будь ласка, перезавантажте систему.

9. Натисніть [ПЕРЕЗАВАНТАЖИТИ] у правому нижньому куті екрана.

Оновлення програмного забезпечення завершено, і проектор перейде в режим очікування.

ПРИМІТКА:

- Якщо під час оновлення програмного забезпечення трапляється помилка, у стовпці «СТАТУС ОНОВЛЕННЯ» з'явиться один із наведених нижче кодів помилки.
2001: Не вдалося завантажити файл.
2007: Завантажений файл занадто великий.
2011: Завантажений файл пошкоджений.
2012: Завантажений файл пошкоджений.
4001: Не отримано сигналу передачі HTTP. Можуть відображатися коди помилок, відмінні від наведених вище.

Якщо під час оновлення програмного забезпечення виявлено помилку, увімкніть проектор і повторіть оновлення файлу.

Якщо оновлення програмного забезпечення не завершилося належним чином, навіть після кількох спроб, зверніться до вашого дилера.

9 Перелік дій для усунення несправностей

Перш ніж звертатися до дилера або сервісного персоналу, перевірте наступний перелік, щоб переконатися, що ремонт дійсно необхідний, а також звернувшись до розділу «Усунення несправностей» у вашому посібнику користувача. Наведений нижче контрольний список допоможе нам ефективніше вирішити вашу проблему.

* Роздрукуйте цю та наступну сторінку для перевірки.

Частота виникнення ☐ завжди ☐ іноді (Як часто? _____) ☐ інше (_____)

Живлення

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Відсутність живлення (індикатор POWER не світиться синім). Див. також «Індикатор стану (STATUS)». ☐ Штекер шнура живлення повністю вставлений у розетку. ☐ Головний вимикач живлення переведено в положення ON. ☐ Немає живлення, навіть якщо натиснути та утримувати кнопку POWER. | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Пристрій вимкнено під час роботи. ☐ Штекер шнура живлення повністю вставлений у розетку. ☐ Функція [AUTO POWER OFF] вимкнена (лише для моделей з функцією [AUTO POWER OFF]). ☐ Функція [OFF TIMER] вимкнена (лише моделі з функцією [OFF TIMER]). |
|--|--|

Відео та аудіо

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ На екрані проектора не відображається зображення з вашого ПК або відеобладнання. ☐ Зображення все одно не відображається, навіть якщо спочатку підключити проектор до ПК, а потім увімкнути ПК. ☐ Увімкнення виведення сигналу з ноутбука на проектор. <ul style="list-style-type: none"> • Комбінація функціональних клавіш увімкне/вимкне зовнішній дисплей. Зазвичай комбінація клавіш «Fn» разом з однією з 12 функціональних клавіш увімкне або вимкне зовнішній дисплей. ☐ Відсутність зображення (синій або чорний фон, відсутність зображення). ☐ Зображення так і не з'являється, навіть після натискання кнопки AUTO ADJUST. ☐ Зображення все одно не з'являється, навіть після виконання команди [RESET] у меню проектора. ☐ Штекер кабелю сигналу повністю вставлений у вхідний роз'єм ☐ На екрані з'являється повідомлення.
(_____) ☐ Джерело, підключене до проектора, активне та доступне. ☐ Зображення все ще відсутнє, навіть після регулювання яскравості та/або контрастності. ☐ Роздільна здатність та частота джерела вхідного сигналу підтримуються проектором. ☐ Зображення занадто темне. ☐ Не змінюється, навіть якщо ви регулюєте яскравість та/або контрастність. ☐ Зображення спотворене. ☐ Зображення має трапецієподібну форму (не змінюється, навіть після виконання регулювання [KEYSTONE]). | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Частина зображення втрачена. ☐ Залишається незмінним, навіть якщо натиснути кнопку AUT. O ADJUST ☐ Зображення не змінюється навіть після виконання [RE] у меню проектора. SET) у ☐ Зображення зміщене у вертикальному або горизонтальному напрямку. ☐ Горизонтальне та вертикальне положення правильно налаштовані, але сигнал від комп'ютера не відповідає вимогам проектора. налаштований ☐ Роздільна здатність та частота джерела вхідного сигналу підтримуються проектором. на ☐ Деякі пікселі втрачаються. ☐ Зображення мерехтить. ☐ Не змінюється навіть після натискання кнопки AUT. O ADJUST ☐ Не змінюється навіть після виконання [RE] у меню проектора. SET) у ☐ На екрані комп'ютера зображення мерехтить або спостерігається зміна кольорів сигнал. MODE) з ☐ Немає змін навіть після зміни налаштування [FAN [HIGH] на [AUTO]. ☐ Зображення виглядає розмитим або нечітким. s. ☐ Ситуація не змінилася, навіть після перевірки сигналу на ПК та зміни його на рідну роздільну здатність проектора ☐ Ситуація не змінилася, хоча ви відрегулювали фокус вхідного те. ☐ Немає звуку ☐ Аудіо вивід підключено до вашого аудіобладнання (лише моделі з роз'ємом AUDIO OUT). ☐ Аудіокабель правильно підключено до аудіопроектора. ☐ Ситуація не змінилася, хоча ви відрегулювали гучність |
|--|--|

Інше

- | | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> ☐ Пульт дистанційного керування не працює. ☐ Немає перешкод між датчиком проектора та пультом дистанційного керування. ☐ Проектор розташований поблизу люмінесцентного освітлення, яке блокує інфрачервоний сигнал пульта дистанційного керування. може заважати ☐ Ідентифікатори проектора та пульта дистанційного керування збігаються | <ul style="list-style-type: none"> ☐ Кнопки на корпусі проектора не працюють (лише моделі з функцією проектора та [CONTROL PANEL LOCK]) ☐ Функція [БЛОКУВАННЯ ПАНЕЛІ УПРАВЛІННЯ] не увімкнена або вимкнена в меню. ☐ Все одно не змінюється, навіть якщо натиснути і утримувати кнопку SOURCE протягом 10 секунд. |
|---|---|

У полі нижче детально опишіть свою проблему.

Інформація про застосування та середовище, в якому використовується проектор

Проектор

Номер моделі:

Серійний номер:

Дата придбання:

Час роботи світлового модуля (години):

ЕКО-РЕЖИМ: ☐ ВИМКНЕНО ☐

ECO1

☐ EKO2

Інформація про вхідний сигнал:

Частота горизонтальної синхронізації [] кГц

Частота вертикальної синхронізації [] Гц

Полярність синхронізації H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Тип

синхронізації

☐ Окремий ☐ Композитний

☐ Синхронізація на зеленому

Індикатор STATUS:

Постійне світло

Миготливе світло

☐ Помаранчевий ☐

[Зелений] Цикли

Номер моделі пульта дистанційного керування:

Умови встановлення

Розмір екрану: дюймів

Тип екрану: ☐ Білий матовий ☐ Бісерний ☐ Поляризаційний

☐ Ширококутний ☐ Висока контрастність

Відстань проєкції: фут/дюйм/м

Орієнтація: ☐ Кріплення до стелі ☐ Настільний

Підключення до розетки:

☐ Підключено безпосередньо до розетки

☐ Підключено до подовжувача шнура живлення або іншого пристрою (кількість підключеного обладнання _____)

☐ Підключено до котушки для шнура живлення або іншого пристрою (кількість підключеного обладнання _____)

Комп'ютер

Виробник:

Номер моделі:

Ноутбук ☐ / Настільний ПК ☐

Нативна роздільна здатність:

Частота оновлення:

Відеоадаптер:

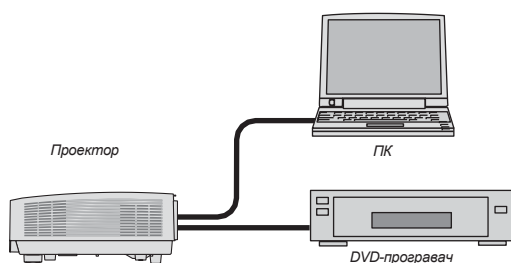
Інше:

Відеоапаратура

Відеоманітофон, DVD-програвач, Відеокамера, Ігрова приставка або інше

Виробник:

Номер моделі:



Кабель для передачі сигналу

Кабель стандарту NEC чи іншого виробника?

Номер моделі:

Довжина:

дюйм/м

Розподільний підсилювач

Номер моделі: Switcher

Номер моделі: Adapter

Номер моделі:

10 Сертифікація TCO

Деякі моделі цієї серії мають сертифікат TCO. Усі моделі з сертифікатом TCO мають знак TCO на маркувальній (на нижній частині виробу). Щоб переглянути перелік наших проекторів, сертифікованих TCO, та їх сертифікацію TCO (лише англійською мовою), відвідайте наш веб-сайт за [адресою http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html](http://www.nec-display.com/ap/en_projector/tco/index.html)

Сертифікація TCO, розроблена організацією TCO Development, є міжнародним стандартом у сфері екології та ергономіки для ІТ-обладнання. У деяких випадках ми можемо опублікувати перелік моделей, сертифікованих за стандартом TCO, на нашому веб-сайті до того, як знак TCO буде нанесено на сам виріб. Така розбіжність у часі пов'язана з тим, що дата отримання сертифіката відрізняється від дати виготовлення проектора.

11 ЗАРЕЄСТРУЙТЕ СВІЙ ПРОЕКТОР! (для мешканців США, Канади та Мексики)

Будь ласка, знайдіть час, щоб зареєструвати свій новий проектор. Це активує вашу обмежену гарантію на деталі та роботу, а також програму обслуговування InstaCare.

Завітайте на наш веб-сайт www.necdisplay.com, перейдіть у розділ «Центр підтримки»/«Реєстрація продукту» та заповніть форму онлайн. Після її отримання ми надішлемо вам підтвердження з усією необхідною інформацією, щоб ви могли скористатися швидкими та надійними програмами гарантійного обслуговування та сервісу від лідера галузі — компанії NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC